

Windows 2003 workgroup

IES San Clemente
Ver. 2.6 (29-11-2005)



Profesor:
Carlos Carrión Álvarez

WINDOWS 2003

Acéptanse suxestións, corrección de erros, etc en carrión@edu.xunta.es.
Indicar no asunto o título do pdf e a versión.

Autorízase a reprodución total ou parcial deste documento, mencionando sempre a fonte.

ÍNDICE

1.- MÁQUINAS VIRTUAIS

1.1.- Máquinas Virtuais : VMWARE

1.2.- Máquinas Virtuais: Virtual PC

2.- Instalación de Windows 2003

2.1- Instalación dende a rede con VMWARE

2.2.- Instalación dende CD con Virtual PC.

2.3.- Modo gráfico, pasos comúns

3.- Administración e configuración básica de Windows

4.- Usuarios e grupos locais

4.1.- Permisos sobre obxectos

4.2.- Recursos compartidos

4.3.- SID (Identificador de seguridade)

5.- Xestión de impresoras

6.- Cotas de disco

7.- Copias de seguridade

7.1.- Tarefas programadas

7.2.- Copias de seguridade programadas

1.- Máquinas Virtuais

As máquinas virtuais son ferramentas que simulan con todo luxo de detalles un ordenador (máquina) real.

Ó igual que unha máquina real dispón de:

BIOS, que simula a unha BIOS real

Disco(s) duro(s), (que en realidade é un arquivo de varios Megas/Gigas no disco real).

Memoria: que rouba da memoria real.

Tarxeta(s) de rede: que permite a comunicación entre as máquinas virtuais e estas cos ordenadores reais.

Disqueteira, e lectores DVD, que permiten interactuar cos reais ou ler imaxes de disquete ou CD/DVD.

Portos usb, serie, etc.

Tódolos parámetros anteriores son configurables en calquera momento (salvo o tamaño do HD que se escolle no momento da súa creación). Pódese ter configurado un ordenador con 2 HD, 3 tarxetas de rede e 256 MB de RAM en cuestión de segundos e acto seguido desinstalar tódalas tarxetas de rede.

Un ordenador instalado nunha máquina virtual permite que ese ordenador sexa distribuído en cuestión de minutos entre distintos usuarios, só e cuestión de copiar os arquivos xerados polo ordenador virtual (arquivos de configuración e dos discos duros)

Son de moita utilidade para:

Realizar probas de instalacións de S.O. e de aplicacións, tal e como se faría nunha máquina real.

Realizar configuracións de hardware que de facerse cunha máquina real suporía un custe elevado.

Permite ter varios sistemas operativos nunha mesma máquina, de tal xeito, que se podería ter nun mesmo ordenador Linux, Windows 2003, Windows XP, Windows 98, MS-DOS,..., traballando simultaneamente.

1.- Máquinas Virtuais

Dúas das ferramentas máis usada para crear máquinas virtuais son:

☞ **VMWare**

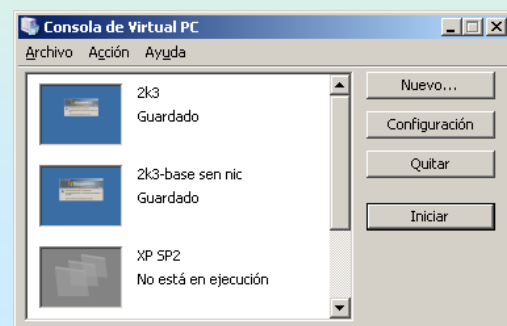
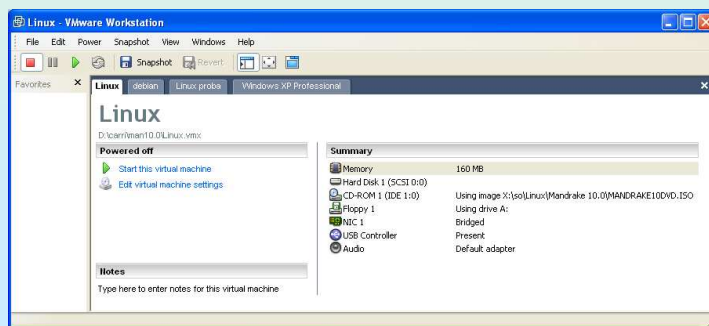
☞ **Virtual PC (Microsoft)**

A primeira é máis potente e flexible que a segunda (permite máis de catro tarxetas de rede, máis de tres discos duros, ó ser copiada rexenera ás MACs para as tarxetas de rede). Pero a segunda ten un funcionamento máis intuitivo que se presta con maior facilidade para a labor docente.

Ó WMWare é mais caro ó ter que mercar licencias para cada máquina e o Virtual PC ven co paquete MSDN -Academic Alliance.

O VMWare existe tanto para Linux coma para Windows, co cal unha máquina instalada no VMWare en Linux pode funcionar perfectamente no VMWare de Windows. O de Microsoft solo funciona en Windows.

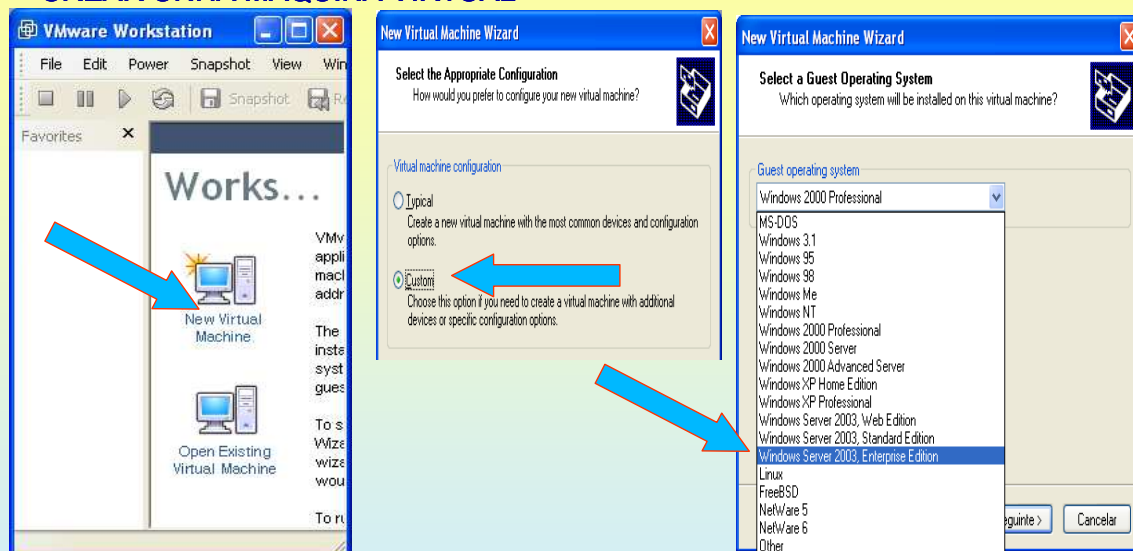
Nos dous pódense instalar tanto sistemas Windows, Linux, Mac, etc. Os dous traen utilidades para logo instalar na máquina virtual, no caso do Virtual PC estas utilidades só se poden instalar se o SO instalado é Windows.



5

1.1.- Máquinas Virtuais : VM Ware

☞ **CREAR UNHA MÁQUINA VIRTUAL**

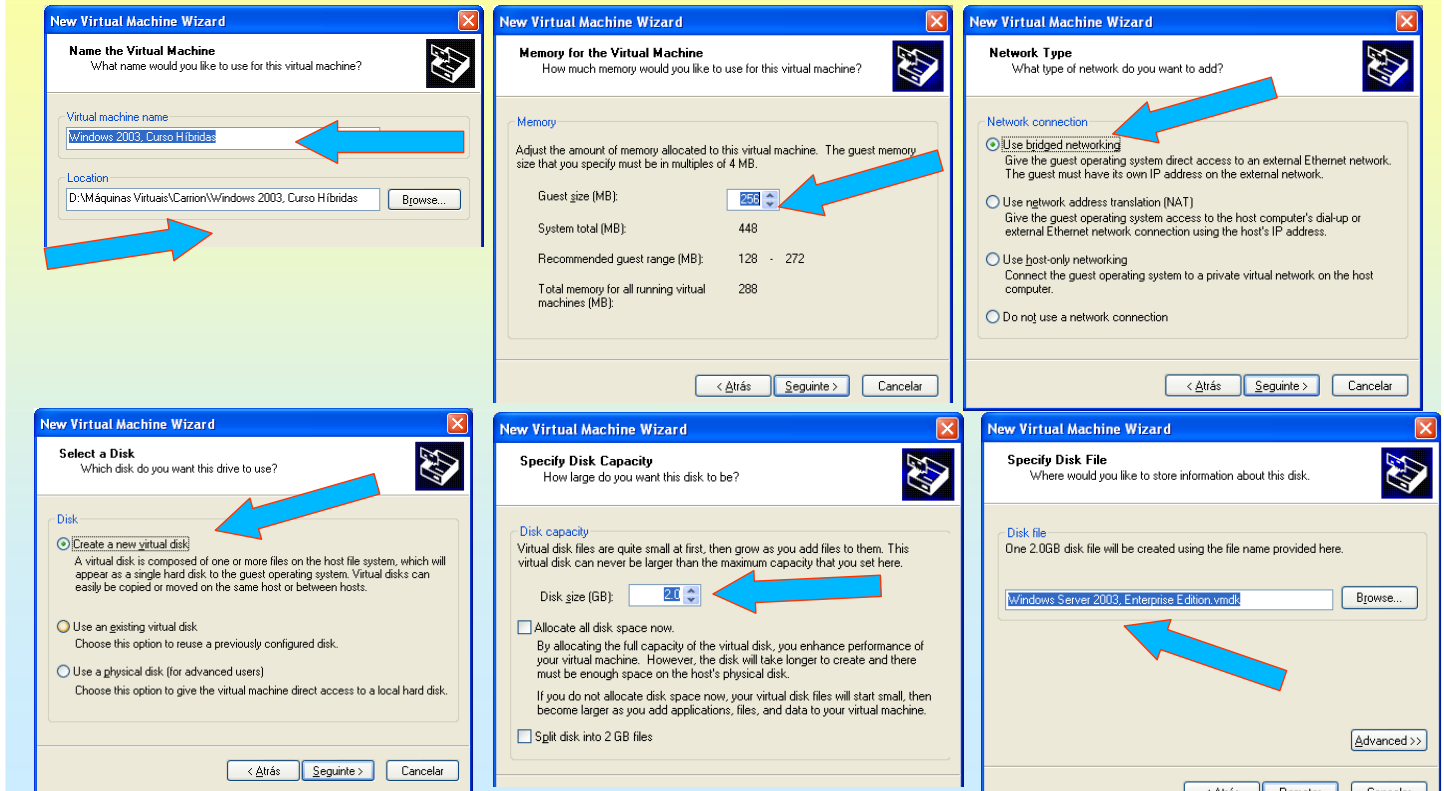


6

WINDOWS 2003

1.1.- Máquinas Virtuais : VM Ware

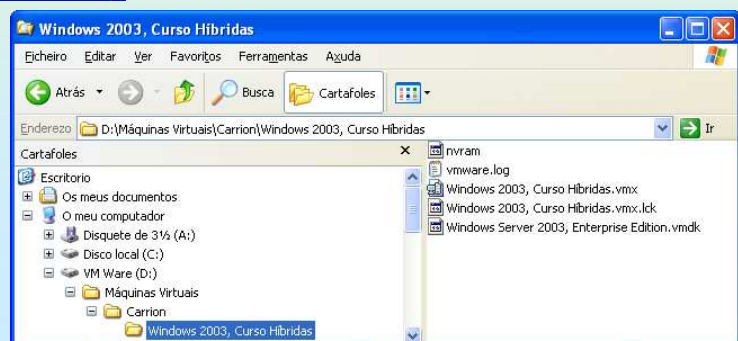
CREAR UNHA MÁQUINA VIRTUAL



WINDOWS 2003

1.1.- Máquinas Virtuais : VM Ware

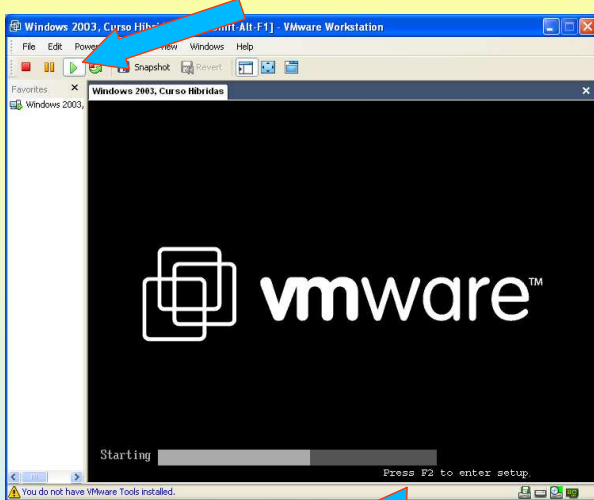
CREAR UNHA MÁQUINA VIRTUAL



WINDOWS 2003

1.1.- Máquinas Virtuais : VM Ware

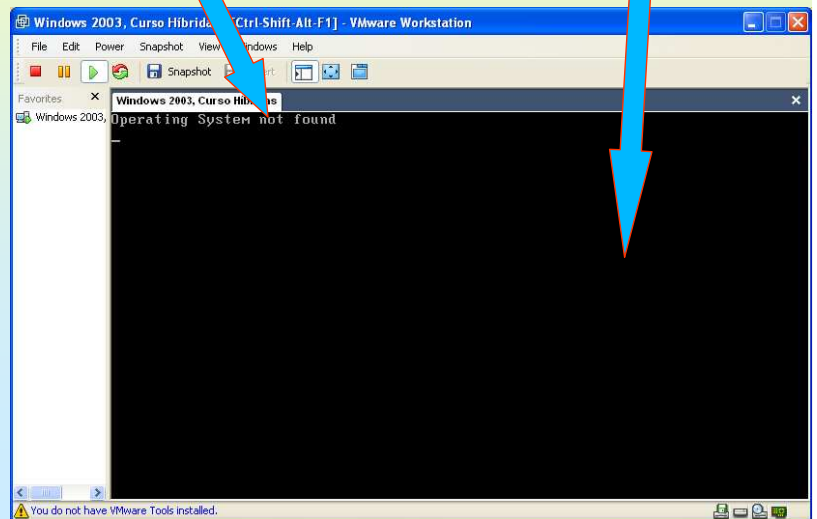
ACENDER A MÁQUINA VIRTUAL E CONFIGURALA



F2 para entrar na BIOS

Para poder traballar coa máquina débese premer co rato dentro da pantalla

Non existe SO, non hai disco iniciable

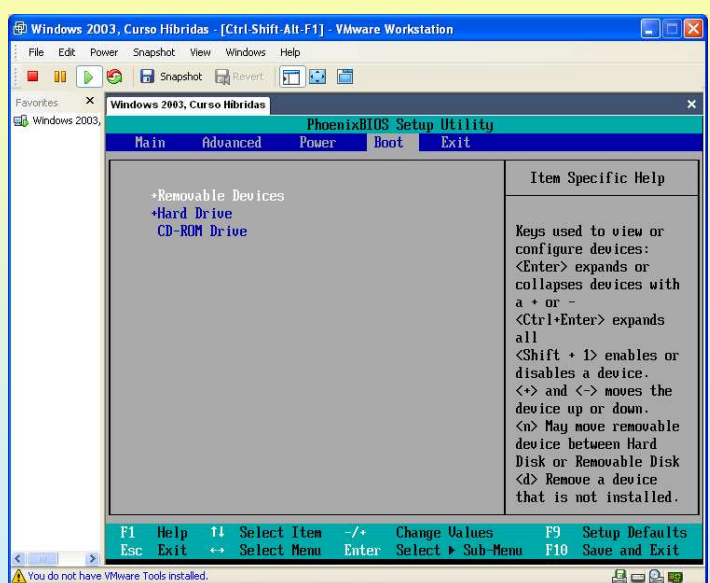
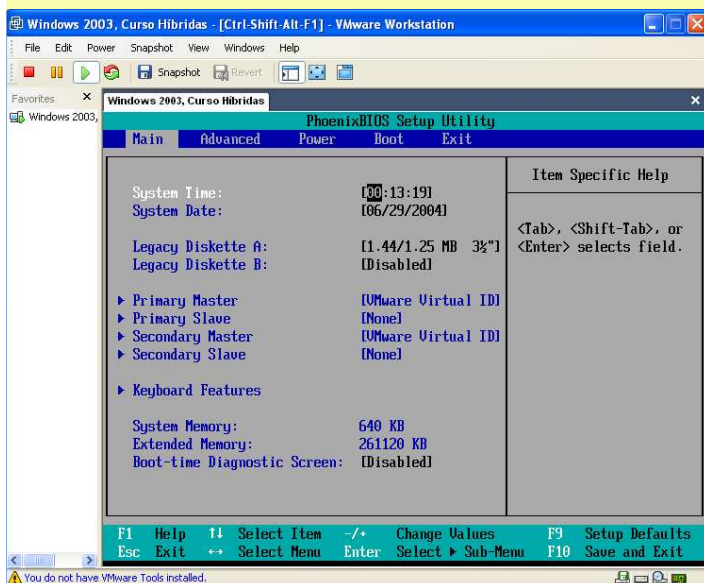


WINDOWS 2003

1.1.- Máquinas Virtuais : VM Ware

A BIOS DA MÁQUINA VIRTUAL

Unha vez que se premeu co rato na pantalla púlsase F2 cando se acende a máquina



WINDOWS 2003

1.1.- Máquinas Virtuais : VM Ware

MODIFICAR / CONFIGURAR PARÁMETROS DA MÁQUINA

Doble Clic sobre o CD-ROM

Doble Clic sobre o disquete

Usar soportes físicos

Usar imaxes de CDs / disquetes

11

WINDOWS 2003

1.1.- Máquinas Virtuais : VM Ware

ENGADIR DISCOS, TARXETAS DE REDE, DISQUETERAS, ETC.

À máquina pódenselle engadir novos elementos

Add Hardware Wizard

Hardware Type
What type of hardware do you want to install?

Hardware types:

- Hard Disk
- DVD/CDROM Drive
- Floppy Drive
- Ethernet Adapter
- Serial Port
- Parallel Port
- Generic SCSI Device

Explanation
Add a floppy.

Virtual Machine Control Panel

Hardware

Summary

Device	Summary
Memory	256 MB
Hard Disk 1 (IDE 0:0)	Auto detect
CD-ROM 1 (IDE 1:0)	Using drive A:
Floppy 1	Bridged
NIC 1	Present
USB Controller	Default adapter
Audio	

Memory

Adjust the amount of memory allocated to this virtual machine.

The guest memory size that you specify must be in multiples of 4MB.

Guest size (MB): 256

System total (MB): 448

Recommended guest range (MB): 128 - 272

Total memory for all running virtual machines (MB): 288

Add... **Remove**

OK **Cancel** **Help**

< Atrás **Seguinte >** **Cancelar**

12

WINDOWS 2003

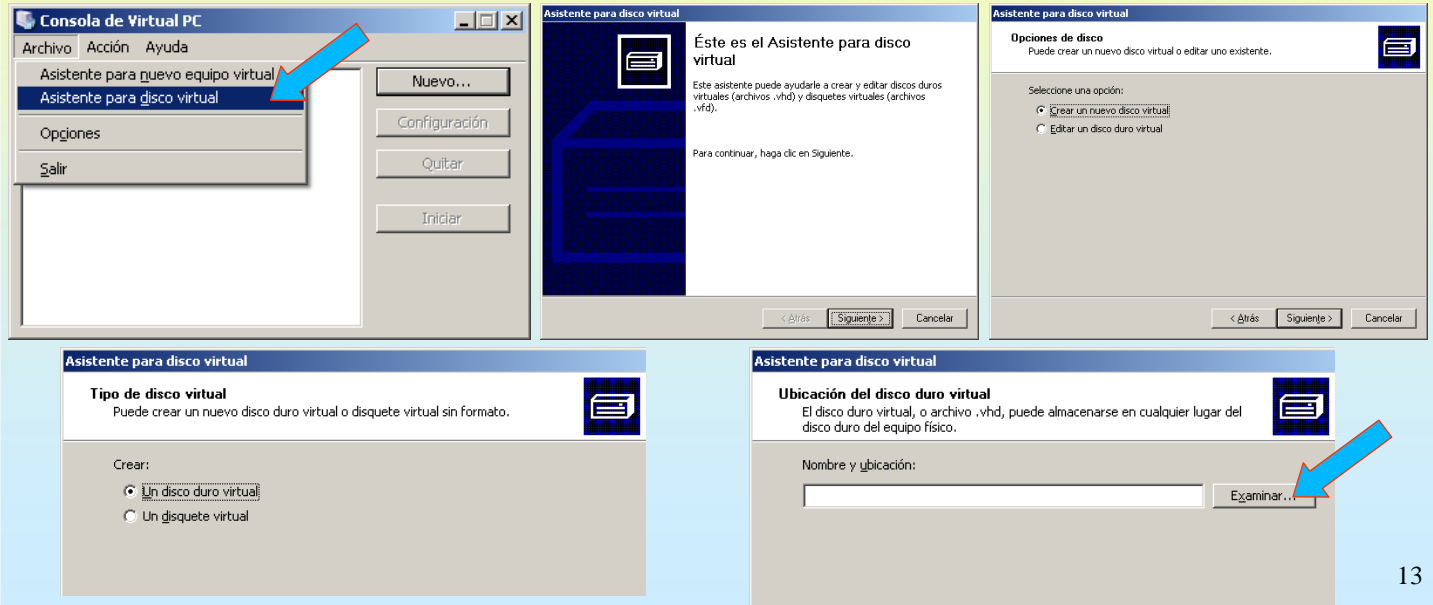
1.2.- Máquinas Virtuais : Virtual PC

CREAR UNHA MÁQUINA VIRTUAL

Para crear unha máquina Virtual con Virtual PC é aconsellable crear antes o disco duro da máquina. Pois o Virtual PC non permite seleccionar o tamaño do disco duro se se crea este no momento de crear a máquina. Polo tanto,

1º.- Crear o disco duro (equivale a mercar o disco duro)

2º.- Crear a máquina e instalar o disco duro anterior (equivale a mercar un ordenador ó que se lle vai instalar o disco anterior)



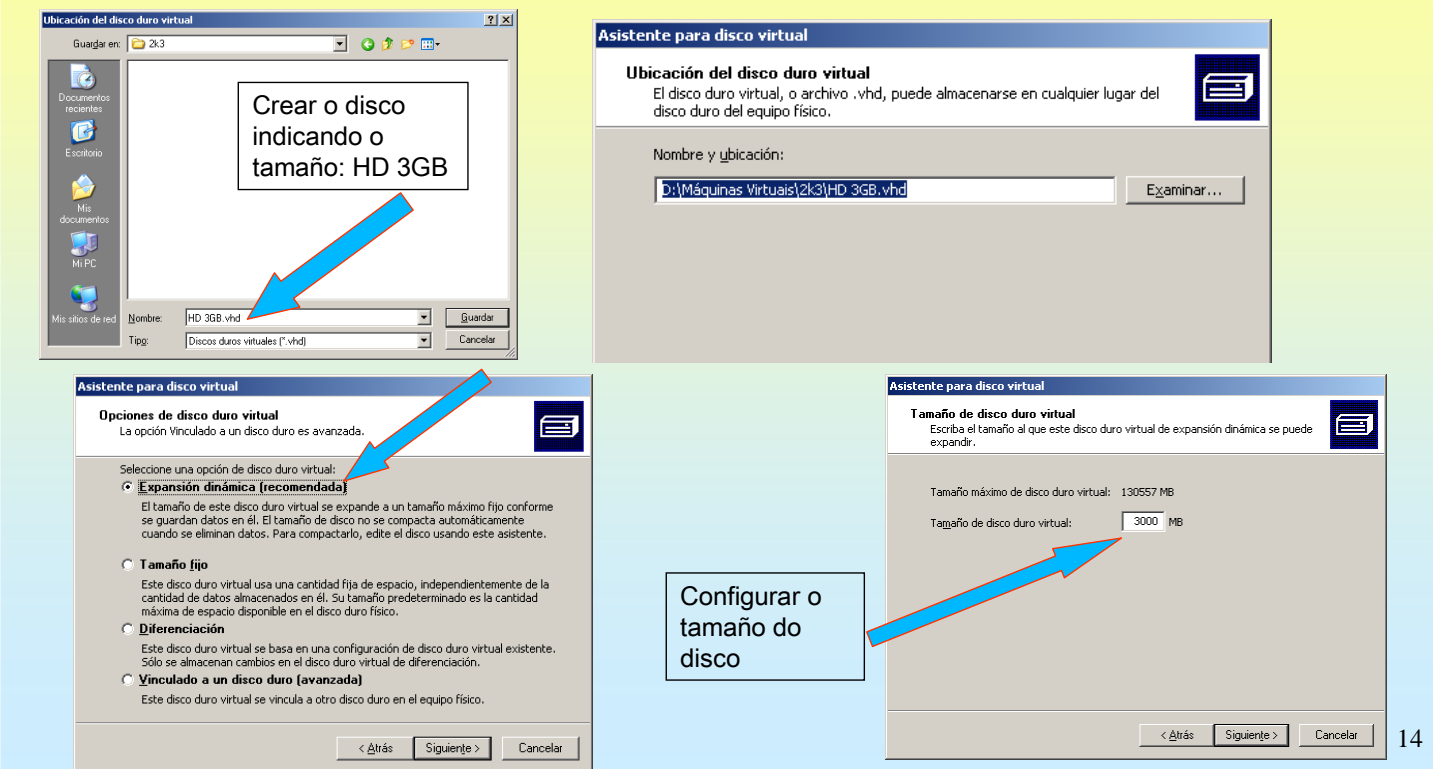
13

WINDOWS 2003

1.2.- Máquinas Virtuais : Virtual PC

CREAR UNHA MÁQUINA VIRTUAL

1º.- Crear o disco duro (equivale a mercar o disco duro)

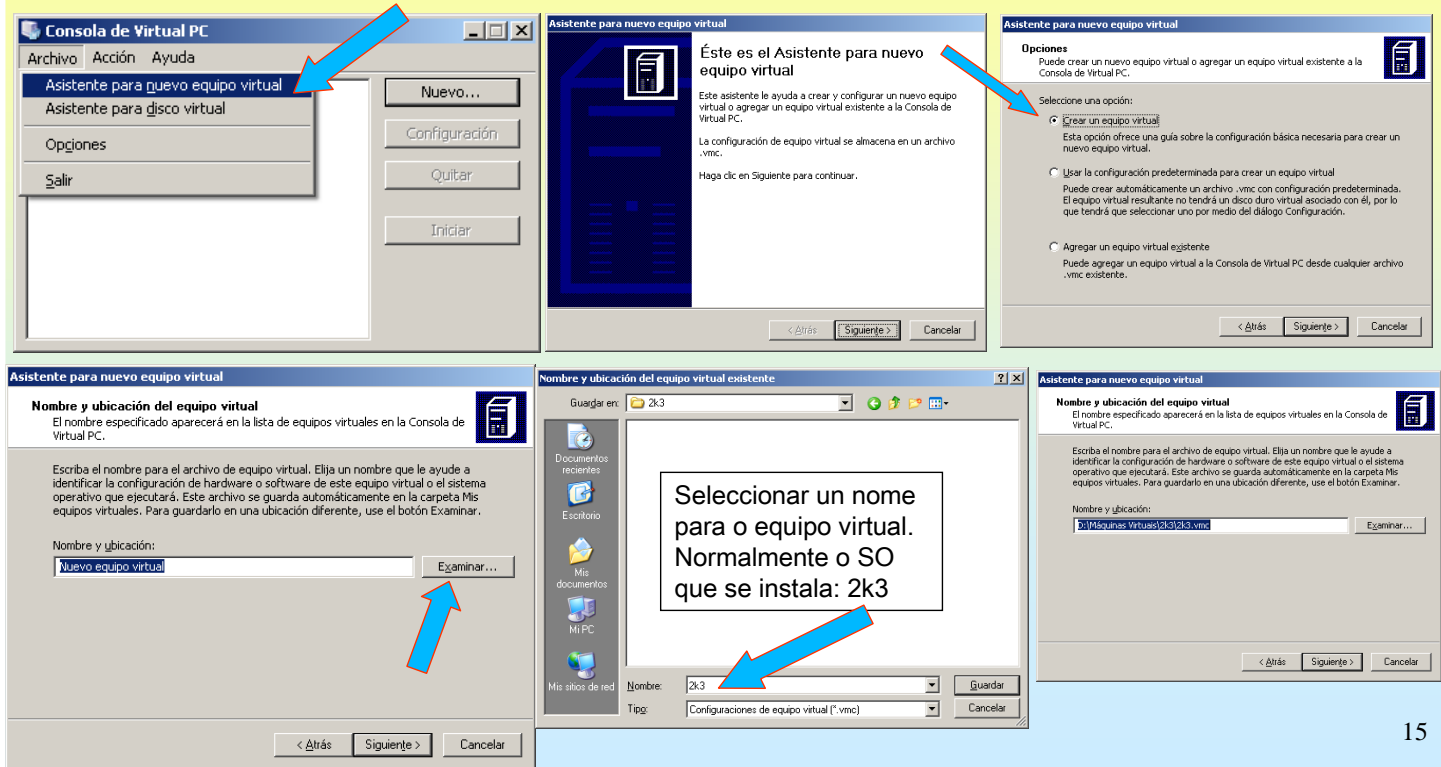


14

1.2.- Máquinas Virtuais : Virtual PC

CREAR UNHA MÁQUINA VIRTUAL

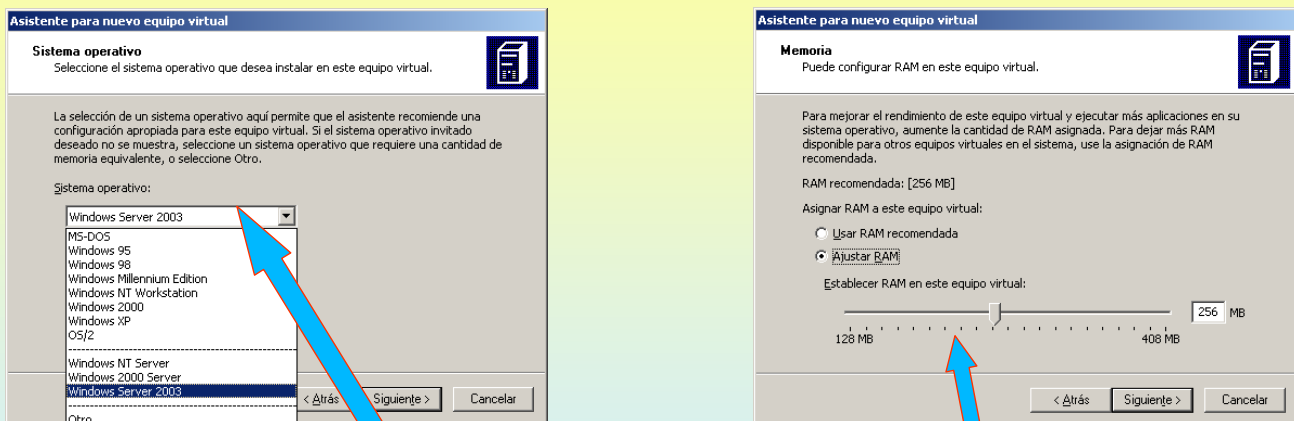
2º.- Crear a máquina virtual (equivale a mercar un ordenador que usará o disco duro anterior)



1.2.- Máquinas Virtuais : Virtual PC

CREAR UNHA MÁQUINA VIRTUAL

2º.- Crear a máquina virtual (equivale a mercar un ordenador que usará o disco duro anterior)



-Nesta outra seleccionase o tamaño da RAM. Un SO con 2003 pode funcionar con 80 MB de xeito razoable.
- Esta memoria é roubada da real.
- A asignación de RAM a máquina virtual pódese modificar a posteriori.

WINDOWS 2003

1.2.- Máquinas Virtuais : Virtual PC

CREAR UNHA MÁQUINA VIRTUAL

2º.- Crear a máquina virtual (equivalente a mercar un ordenador que usará o disco duro anterior)

Asistente para nuevo equipo virtual

Opciones de disco duro virtual

Antes de poder instalar el sistema operativo en este equipo virtual, agregue un disco duro virtual nuevo o ya existente.

Un disco duro virtual es un archivo .vhd almacenado en el disco duro físico, usado para contener el sistema operativo invitado, las aplicaciones y los archivos de datos.

El primer disco duro virtual creado o seleccionado para el equipo virtual se conoce como Disco duro 1 en Configuración y es el disco de inicio.

¿Qué desea usar?

☒ Un disco duro virtual existente

☐ Un nuevo disco duro virtual

Ubicación del disco duro virtual

Buscar en: 2k3

HD 3GB.vhd

Nombre: HD 3GB.vhd

Tip: Discos duros virtuales (*.vhd)

Asistente para nuevo equipo virtual

Ubicación del disco duro virtual

Puede seleccionar el disco duro virtual que desea usar con este equipo virtual.

Ubicación del disco duro virtual:

Examinar...

☐ Habilitar discos para deshacer

Los discos para deshacer almacenan los cambios realizados mientras se usa un equipo virtual. Al final de la sesión y antes de que se cierre el equipo virtual, puede elegir guardar los cambios en los discos duros virtuales, guardar los cambios hasta la sesión siguiente o eliminar los cambios. Para habilitar esta opción, se requiere espacio adicional en el disco duro físico donde se ubica la configuración de equipo virtual.

Finalización del Asistente para nuevo equipo virtual

El Asistente para nuevo equipo virtual finalizó correctamente. El equipo virtual se creará con los siguientes atributos:

Nombre: 2k3

Memoria: 256 MB

Disco duro virtual: HD 3GB.vhd

Haga clic en Finalizar para cerrar el asistente de equipo virtual.

Resumo do equipo "Mercado"

2k3

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Atrás Búsqueda Carpetas

Dirección D:\Máquinas Virtuales\2k3

Carpetas

Escritorio

Mis documentos

Mi PC

Disco local (C:)

USUARIO (D:)

Máquinas Virtuales

2k3

2k3.vmc
Virtual Machine Settings File
12 KB

HD 3GB.vhd
Virtual Machine Hard Drive Im...
9 KB

Seleccionar o disco creado anteriormente de 3GB

Archivo de configuración e archivo de disco duro virtual no ordenador real

17

WINDOWS 2003

1.2.- Máquinas Virtuais : Virtual PC

CONFIGURAR A MÁQUINA VIRTUAL CREADA PREVIAMENTE.

Seleccionar a máquina en cuestión e premer en configuración

Consola de Virtual PC

Archivo Acción Ayuda

2k3

No está en ejecución

Nuevo...

Configuración

Quitar

Iniciar

Configuración de 2k3

Configuración	Valor actual
Nombre de archivo	2k3
Memoria	256 MB
Disco duro 1	HD 3GB.vhd
Disco duro 2	Ninguno
Disco duro 3	Ninguno
Discos para deshacer	Deshabilitado
Unidad de CD/DVD	Controlador secundario
Disquete	Con detección automática
COM1	Ninguno
COM2	Ninguno
LPT1	Ninguno
Red	Adaptadores de red:1
Sonido	Habilitado
Mouse	Sin integración de puntero
Carpetas compartidas	No instalado
Pantalla	Predeterminado
Cerrar	Mostrar mensaje

Nombre de archivo

Puede cambiar de nombre al equipo virtual.

Nombre de archivo: 2k3

El nombre de un equipo virtual identifica por lo general su configuración de software o hardware.

Configuración de 2k3

Memoria

Puede cambiar la asignación de memoria de acceso aleatorio (RAM) para este equipo virtual.

RAM: 256 MB

4 MB 408 MB

La cantidad de RAM disponible para este equipo virtual se limita al tamaño de RAM en el equipo físico. La determinación de la cantidad óptima de RAM que debe agregarse a este equipo virtual depende de varios factores, como el tamaño de la memoria en el equipo físico y los requisitos de memoria del sistema operativo invitado.

Nestas pantallas de configuración pódese cambiar calquera parámetro dos que se mostran

Nesta diapositiva mostra as pantallas de configuración do:

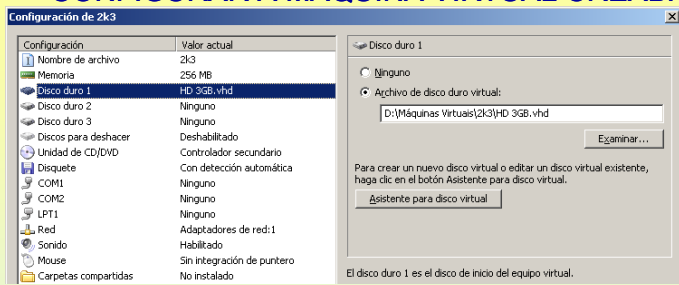
- Nome da máquina
- Asignación de memoria RAM.

Para modificar estes parámetros a máquina virtual debe estar apagada, ó igual que nun PC non se pode agregar/quitar RAM se este está acendido

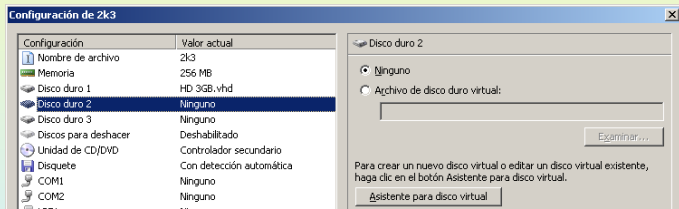
18

1.2.- Máquinas Virtuais : Virtual PC

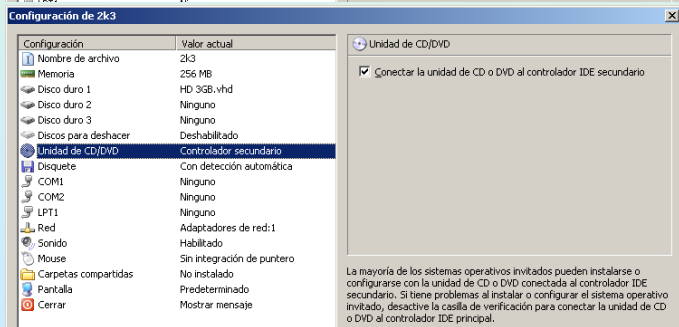
CONFIGURAR A MÁQUINA VIRTUAL CREADA PREVIAMENTE.



Configuración do disco Duro 1 (IDE 0). Fai referencia o disco virtual creado anteriormente. Pódese poñer outro disco (virtual ou físico) como disco duro 1.



Configuración do disco Duro 2. Este ordenador non ten un segundo disco duro.

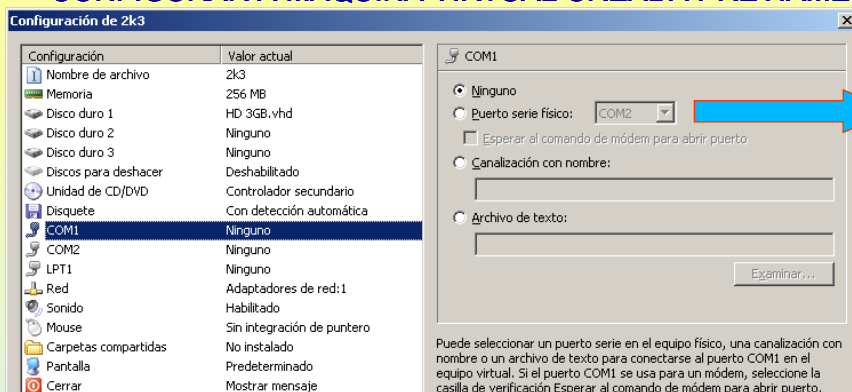


Configuración do CD/DVD. Configurado como no IDE Secundario

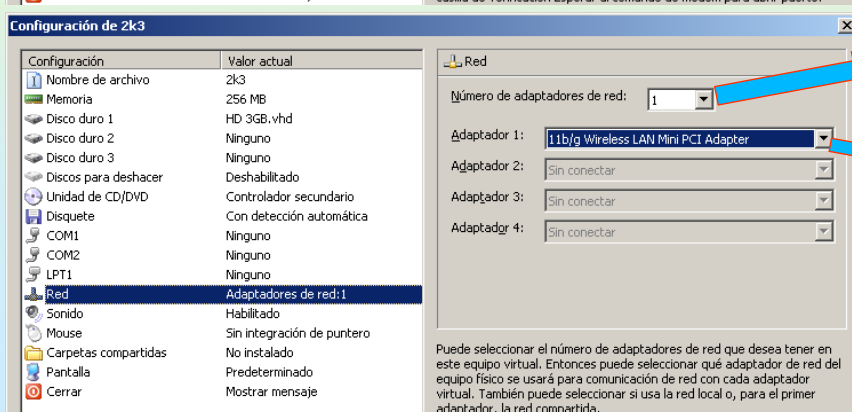
19

1.2.- Máquinas Virtuais : Virtual PC

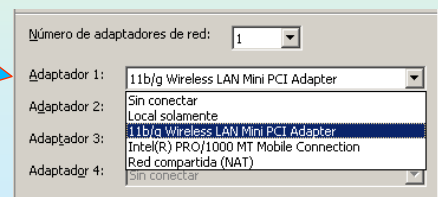
CONFIGURAR A MÁQUINA VIRTUAL CREADA PREVIAMENTE.



O COM1 da máquina virtual non está conectado a nada pero podería vincularse cun porto físico do ordenador real



Este ordenador ten unha tarxeta de rede, pero podería ter ata catro. A tarxeta virtual será a mesma que a real.



Posibles estados nos que pode estar cada unha das tarxetas de rede:
Sen Conectar, equivale a cable de rede desconectado.

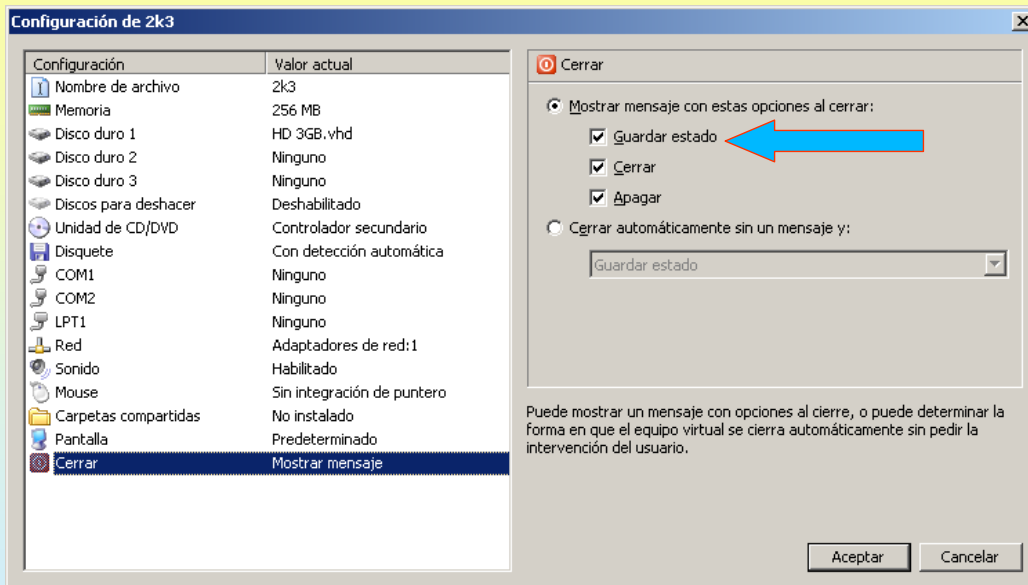
20

WINDOWS 2003

1.2.- Máquinas Virtuais : Virtual PC

CONFIGURAR A MÁQUINA VIRTUAL CREADA PREVIAMENTE.

A opción de gardar estado.



A máquina virtual pódese apagar polos mesmos procedementos polos que se fai cun PC:

- Apagar dende o SO.

- Apagar no botón do ordenador directamente, popularmente coñecida como "apagar a machada"

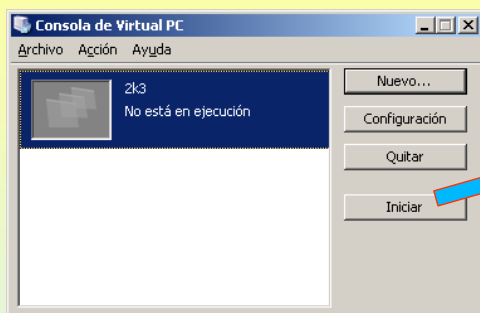
Pero, ademais permite gardar o estado (algo semellante a invernar ó equipo) que permite por exemplo comezar unha instalación dun SO e pola metade gardar o estado da máquina e continuar coa instalación noutro momento.

21

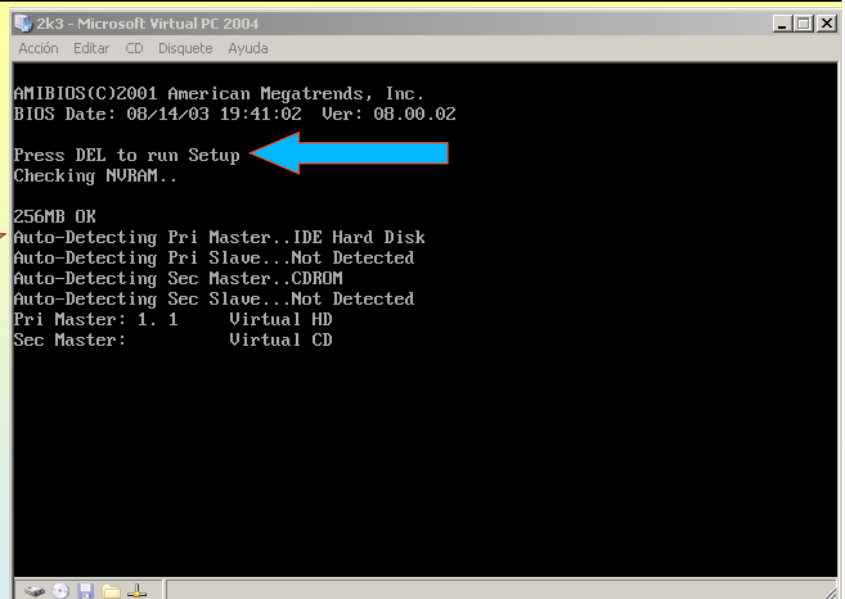
WINDOWS 2003

1.2.- Máquinas Virtuais : Virtual PC

ACENDER A MÁQUINA.



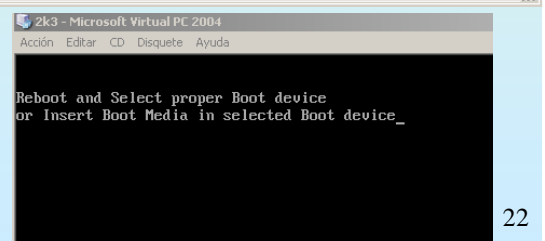
Ó igual que un PC real mostra información da RAM, que tecla premer para entrar na BIOS, a configuración dos Discos, obsérvase como hai un HD (IDE primario) e un CD-ROM (IDE secundario)



Ó igual que un PC recién instalado, non ten SO, polo tanto pide que se insira un disco de arranque

TECLAS ESPECIAS EN VIRTUAL PC:

- | | |
|--|------------------------------|
| - TECLA HOST | → Maiúsculas (SHIFT) dereita |
| - CTRL+ALT+SUPR | → HOST+SUPR |
| - Maximizar / restaurar pantalla do virtual PC | → HOST + ENTER |

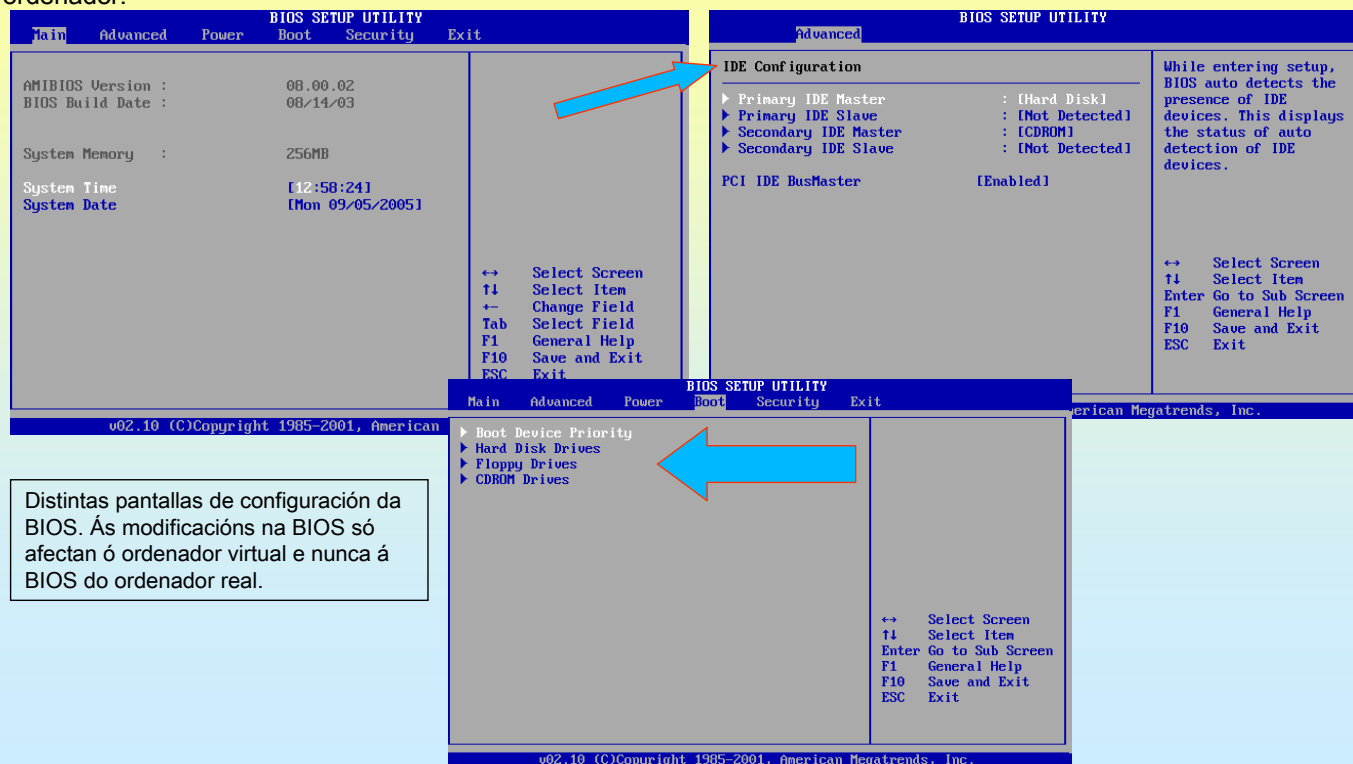


22

1.2.- Máquinas Virtuais : Virtual PC

☞ A BIOS DO ORDENADOR "MERCADO".

Para entrar na BIOS ó igual que en moitos PCs premer a tecla de SUPR (DEL) despois de reiniciar ou acender o ordenador.



2.- INSTALAR WINDOWS 2003

Son moitas as formas nas que se pode instalar o Windows 2003. Nestas transparencias amosaranse dúas. Créanse dúas máquinas virtuais, unha en VMWARE e outra en Virtual PC.

☞ INSTALACIÓN DENDE DENDE A REDE (INICIO DA MÁQUINA CON DISQUETE) → VMWARE

Copiar o contido do CD de instalación a de Windows 2003 a unha carpeta compartida nun servidor de arquivos.

Crear un disquete de arranque en rede, co driver da tarxeta de rede, neste caso do VMWare.

Esta non é tarefa fácil e require de coñecementos de redes, TCP/IP, Windows, etc). No DVD axúntase unha imaxe (*.IMA) dese disquete. Nel hai arquivo leme.doc que indica como adaptar ese disquete as características de cada rede de usuario.

No canto de traballar co disquete dende a máquina virtual é aconsellable crear unha imaxe do disquete (semellante a imaxe ISO dun CD) e así non ter que facer copias do disquete para todo o alumnado. VM-Ware permite enlazar disqueteira cunha imaxe de disquete.

☞ INSTALACIÓN DENDE DENDE A CD (INICIO DA MÁQUINA DENDE CD) → VIRTUAL PC

Poderíase inserir o CD de instalación de Windows 2003 no lector da máquina real e logo iniciar a máquina virtual e comezaría a instalación de Windows 2003.

Pero como no caso anterior teríanse que ter moitas copias de CD para o alumnado. É aconsellable realizar unha imaxe ISO do CD e enlazalo co lector de CD da máquina virtual.

Neste documento, unha vez instalada a máquina por calquera dos métodos anteriores, traballárase co Virtual PC. Todo canto se realice tras a instalación poderíase realizar na máquina instalada co VM-Ware.

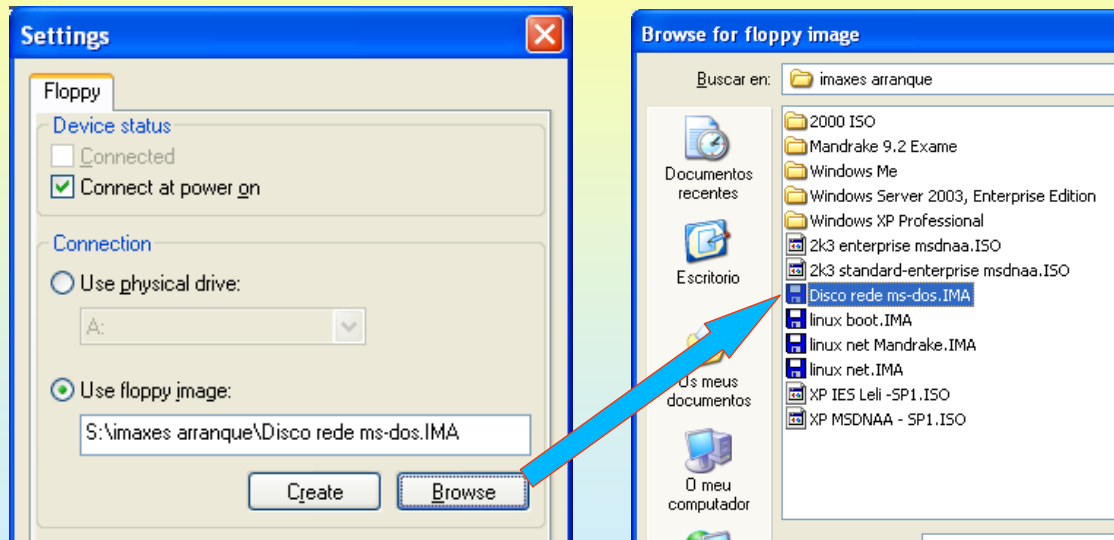
Finalmente notar que o disco duro da máquina virtual do VMWare é de 2 GB e o disco da máquina Virtual PC é de 3GB.²⁴

WINDOWS 2003

2.1.- INSTALAR WINDOWS 2003 : Dende a rede (disquete) en VMWare

INICIAR DENDE DISQUETE

Vaise instalar o SO dende a rede para elo e preciso arrancar a máquina cun disquete que teña funcionalidades de rede. En vez de arrancalo dende a disqueteira arrancarase dende unha imaxe dun disquete.



Configúrese a máquina para que disqueteira estea enlazada cunha imaxe dun disquete de arranque en rede. Acender a máquina.

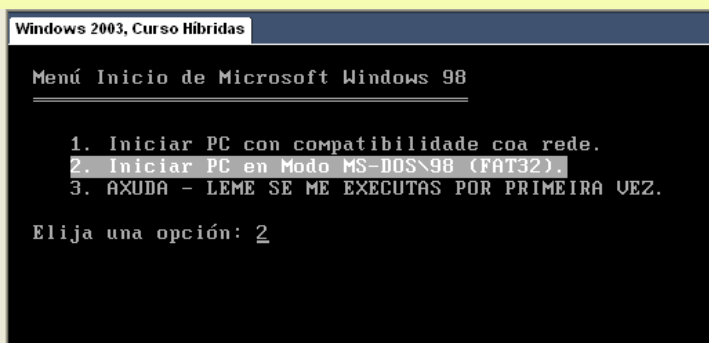
25

WINDOWS 2003

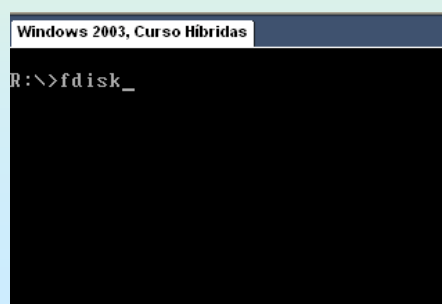
2.1.- INSTALAR WINDOWS 2003 : Dende a rede (disquete) en VMWare

INICIAR DENDE DISQUETE

Ó acender a máquina localiza na disqueteira un disquete (en realidade é unha imaxe, pero para a máquina é o mesmo) con sistema arranque. Cando se instala dende a rede débese, primeiro, crear a partición que vai conter o SO e formateala.



Este disco de arranque crea un disco RAM (R:) onde están as utilidades MS-DOS, os drivers de varias tarxetas de rede e os programas de necesarios para Inicia-la rede



Para poder instalar o SO, 1º hai que crear as particións
Úsase o Fdisk

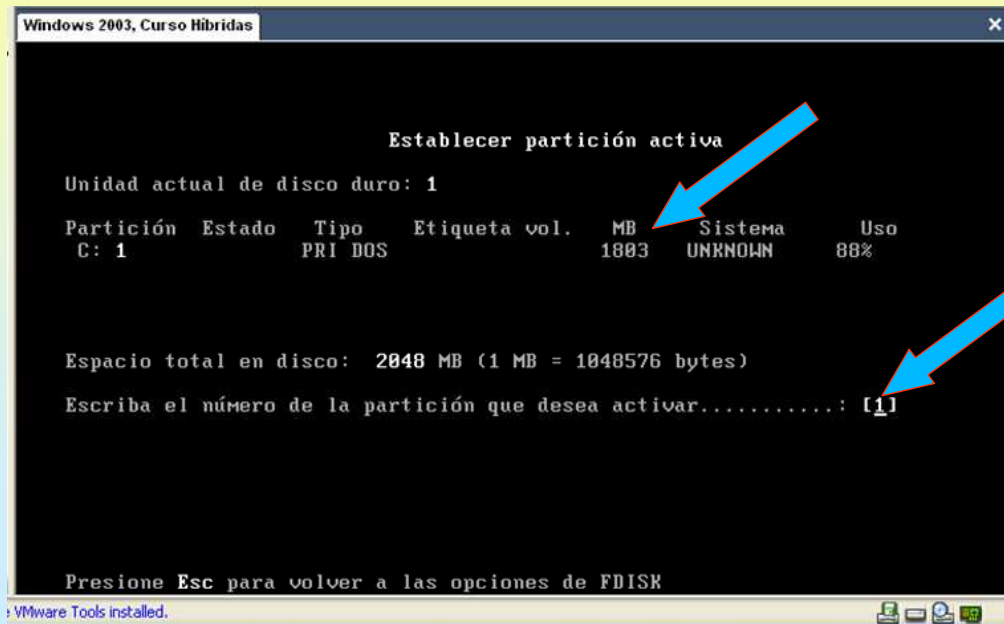
26

WINDOWS 2003

2.1.- INSTALAR WINDOWS 2003 : Dende a rede (disquete) en VMWare

CREAR PARTICIONES en MS-DOS

Créase unha partición primaria de 1.800 MB, lembrar que o disco deste exemplo era de 2 GB. Activar compatibilidade con discos grandes. Non se esquecer de activar a partición e de ó remate REINICIAR o ordenador (CTRL+ALT+INS en WM Ware no canto de CTRL+ALT+SUPR)



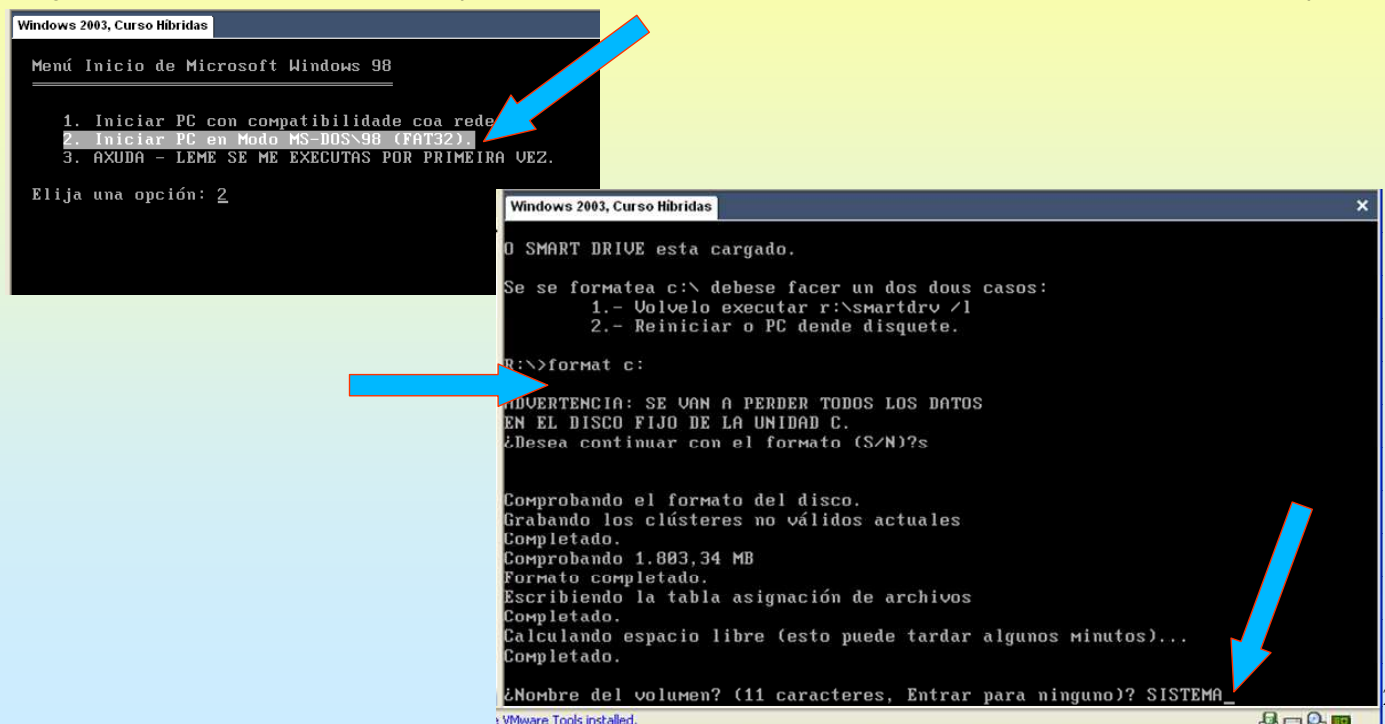
27

WINDOWS 2003

2.1.- INSTALAR WINDOWS 2003 : Dende a rede (disquete) en VMWare

FORMATEAR

Unha vez reiniciado o ordenador, escoller de novo a opción 2 e unha vez formateado C: débese reiniciar, para que se cargue o SMARTDRV, deste xeito a copia dos ficheiros de instalación de Windows 2003 dende a rede irá máis rápido.



28

WINDOWS 2003

2.1.- INSTALAR WINDOWS 2003 : Dende a rede (disquete) en VMWare

CONEXIÓN Á CARPETA COMPARTIDA DO SERVIDOR DE ARQUIVOS

Menú Inicio de Microsoft Windows 98

1. Iniciar PC con compatibilidade coa rede.
2. Iniciar PC en Modo MS-DOS\98 (FAT32).
3. AXUDA - LEME SE ME EXECUTAS POR PRIMEIRA VEZ.

Elija una opción: 1 Tiempo restante: 04

Unha vez formateada a partición e reiniciado o equipo, seleccionar a opción 1 do menú.

Dende a liña de comando conectar unha unidade (neste caso e:) a carpeta compartida do servidor de arquivos onde se atope unha copia do CD de instalación (neste caso o ordenador é IROITE e a carpeta INSTALAR).

O comando para realizar a conexión é **net use** (que se estudará máis adiante)

```
G:\>net use e: \\iroite\instalar
The command completed successfully.
```

```
G:\>e:
```

```
E:\>dir
```

```
El volumen de la unidad E es Datos - Ima
Directorio de E:\
```

.	<DIR>	29/06/04	9:46
..	<DIR>	29/06/04	9:46
DRIVERS	<DIR>	24/02/04	2:24
MSDNA	<DIR>	24/02/04	2:07
PANEIS	XLS	33.280	01/04/04 21:09
PASOSA~1	DOC	37.888	17/11/03 18:17
PROGRA~1	<DIR>	29/06/04	9:44
SANCLE~1	XLS	38.400	31/05/04 14:05
SCHOOL_3	<DIR>	15/06/04	18:07
SO	<DIR>	18/06/04	9:45

29

WINDOWS 2003

2.1.- INSTALAR WINDOWS 2003 : Dende a rede (disquete) en VMWare

LANZAR O PROGRAMA DE INSTALACIÓN: WINNT

```
E:\>cd so
```

```
E:\SO>dir
```

```
El volumen de la unidad E es Datos - Ima
Directorio de E:\SO
```

.	<DIR>	18/06/04	9:45
..	<DIR>	18/06/04	9:45
DESATE~1	<DIR>	23/02/04	23:42
DIRECT~1	<DIR>	23/02/04	23:42
DISCOS~1	<DIR>	23/02/04	23:42
LINUX	<DIR>	11/06/04	14:34
LINUXB~1	IMA	1.474.560	14/10/03 18:56
LINUXN~1	IMA	1.474.560	14/10/03 19:01
PARCHE~1	<DIR>	06/04/04	12:40
W2000	<DIR>	23/02/04	23:27
WIN-2K3	<DIR>	21/06/04	17:33
WIN-XP	<DIR>	23/02/04	23:19
WIN-XP~1	<DIR>	23/02/04	23:16
XP-GAL~1	<DIR>	18/06/04	9:46
2 archivos		2.949.120 bytes	
12 directorios		2.147.450.880 bytes libres	

Moverse pola rota de directorios ata chegar ó directorio i386, onde se atopan tódolos arquivos de instalación de calquera Windows NT / 2000 / XP / 2003

```
E:\SO>cd win-2k3
```

```
E:\SO\WIN-2K3>dir
```

```
El volumen de la unidad E es Datos - Ima
Directorio de E:\SO\WIN-2K3
```

.	<DIR>	21/06/04	17:33
..	<DIR>	21/06/04	17:33
2K3STA~1	ISO	670.117.888	05/03/04 11:34
ENTERPR	<DIR>	23/02/04	23:27
SERVIC~1	0	<DIR>	09/06/04 17:28
SERVIC~1	5	<DIR>	09/06/04 17:19
STANDARD	<DIR>	23/02/04	23:23
1 archivos		670.117.888 bytes	
6 directorios		2.147.450.880 bytes libres	

```
E:\SO\WIN-2K3> cd enterpr
```

```
E:\SO\WIN-2K3\ENTERPR>cd i386
```

```
E:\SO\WIN-2K3\ENTERPR\I386>winnt
```

Winnt está sempre no directorio i386.

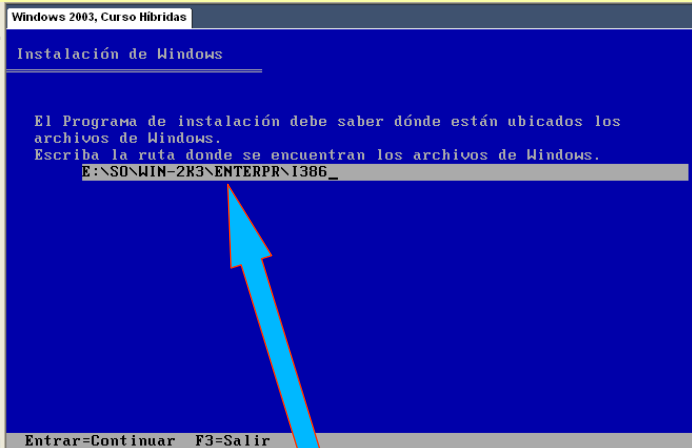
Winnt lanza o programa de instalación en modo texto

0

WINDOWS 2003

2.1.- INSTALAR WINDOWS 2003 : Dende a rede (disquete) en VMWare

PROCESO DE COPIA DOS ARCHIVOS DE INSTALACIÓN DO DIRECTORIO I386 Ó DISCO LOCAL



O programa de instalación pregunta onde están os arquivos de Windows
Premer ENTRAR

Cando se instala dende a rede realízase unha copia de tódolos arquivos
do directorio I386 ó disco C: local e logo lánzase a instalación dende o
disco local e xa non fai falla a conexión á rede,

Rematou o proceso de copia ó disco local.
"Sacar o disquete da máquina virtual"
Premer INTRO para reiniciar.



Unha instantánea da instalación



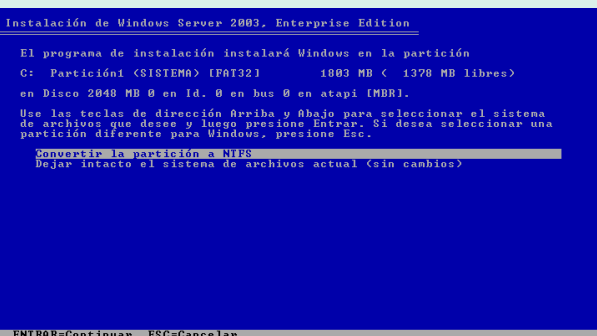
31

WINDOWS 2003

2.1.- INSTALAR WINDOWS 2003 : Dende a rede (disquete) en VMWare

CONFIGURACIÓN DAS PARTICIÓN E DO SISTEMA DE ARCHIVOS

Windows ten unha utilidade para xestionar particións, (crear, borrar). Tamén pregunta se o C: se desexa converter a un sistema de ficheiros máis seguro: NTFS, o cal é altamente recomendable



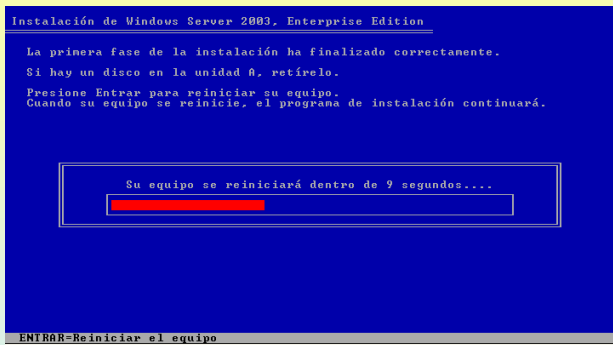
32

WINDOWS 2003

2.1.- INSTALAR WINDOWS 2003 : Dende a rede (disquete) en VMWare

CONVERSIÓN DO SISTEMA DE ARCHIVOS

Reiníciase a máquina para poder realizar o proceso de conversión



33

WINDOWS 2003

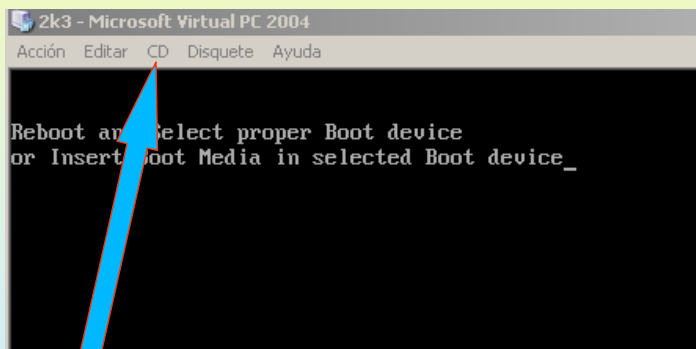
2.2.- INSTALAR WINDOWS 2003 : Dende o CD en Virtual PC.

INSERIR O CD NO ORDENADOR (VIRTUAL)

Xa se indicou que se podería realizar a instalación do Windows 2003 inserindo o CD real na lectora de CD real e logo iniciar o ordenador, pero aconséllase que se faga unha imaxe ISO do CD de instalación.

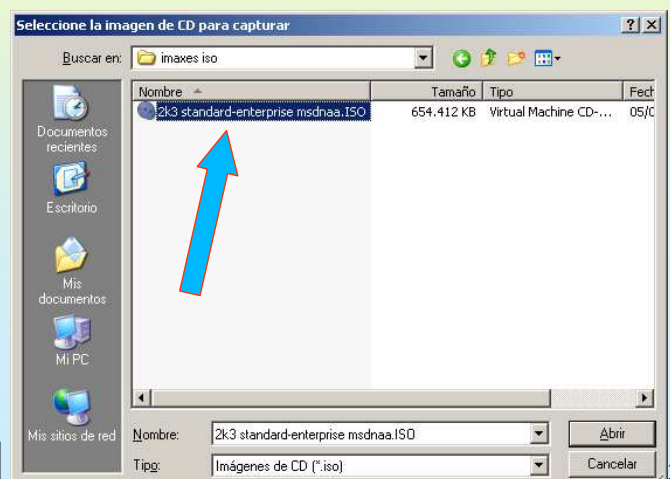
Paso:

- 1º.- Iniciar a máquina
- 2º.- No menú CD da máquina virtual seleccionar "Capturar imaxe de ISO..."
- 3º.- Seleccionar a imaxe ISO do CD de instalación



Seleccionar "Capturar imaxe de ISO..."

Seleccionar a imaxe ISO do CD de instalación de 2003



34

WINDOWS 2003

2.2.- INSTALAR WINDOWS 2003 : Dende o CD en Virtual PC.

COMEZO DA INSTALACIÓN

Unha vez cargado o CD débese reiniciar a máquina (HOST+SUPR), para que cando se inicie comece a cargar dende o CD-ROM.

Este CD trae a versión Enterprise e Standard de Windows 2003, escoller a primeira.

Tódalas pantallas azuis teñen un menú na parte inferior.

```

[Alt] Windows Server 2003 Enterprise Edition, ULP - Spanish
[Alt] Windows Server 2003 Standard Edition, ULP - Spanish

Choose an option and press [Enter]: A

```

Contrato de licencia de Windows

CONTRATO DE LICENCIA PARA EL USUARIO FINAL DEL SOFTWARE DE MICROSOFT

MICROSOFT WINDOWS SERVER 2003, STANDARD EDITION
MICROSOFT WINDOWS SERVER 2003, ENTERPRISE EDITION

LEA DETENIDAMENTE ESTE CONTRATO DE LICENCIA PARA EL USUARIO FINAL ("CLUF"). AL INSTALAR O UTILIZAR EL SOFTWARE QUE ACOMPAÑA A ESTE CLUF ("SOFTWARE"), USTED ACEPTA LOS TÉRMINOS DE ESTE CLUF. SI NO ACEPTA LOS TÉRMINOS DE ESTE CLUF, NO UTILICE EL SOFTWARE Y, EN SU CASO, DEVUÉLVALO AL LUGAR DONDE LO ADQUIRIÓ PARA QUE SE LE REEMBOSE EL TOTAL DEL IMPORTE PAGADO. ESTE SOFTWARE NO TRANSMITE DESDE SU SERVIDOR A LOS SISTEMAS INFORMÁTICOS O DE COMPUTACIÓN DE MICROSOFT NINGUNA INFORMACIÓN QUE LE IDENTIFIQUE A USTED PERSONALMENTE SIN SU CONSENTIMIENTO PREVIO.

1. GENERAL. Este CLUF constituye un acuerdo legal entre usted (sea persona física o persona jurídica) y Microsoft Corporation ("Microsoft"). Este CLUF rige el Software, incluye el software de computación (incluida la documentación en pantalla y electrónica) y todos los medios asociados.

F8=Acepto ESC=No acepto Alt PÁG=Página siguiente

Instalación de Windows Server 2003, Enterprise Edition

Programa de instalación.

Esta parte del programa de instalación prepara Microsoft(R) Windows(R) para que se utilice en este equipo.

- Para instalar Windows ahora, presione la tecla ENTRAR.
- Para recuperar una instalación de Windows usando la Consola de recuperación, presione la tecla R.
- Para salir del programa sin instalar Windows, presione F3.

ENTRAR=Continuar R=Reparar F3=Salir

35

WINDOWS 2003

2.2.- INSTALAR WINDOWS 2003 : Dende o CD en Virtual PC.

COMEZO DA INSTALACIÓN

Na instalación con disquete particionouse o disco antes de comezar coa instalación. Cando se instala dende CD este paso pódese postergar ata chegar o xestor de particións. Neste caso creárase unha partición de 2500 MB, que dando o espazo sobranste para xestionar dende o administrador de discos unha vez instalado o Windows.

Instalación de Windows Server 2003, Enterprise Edition

La siguiente lista muestra las particiones existentes y el espacio no particionado en este equipo.

Use las teclas de cursor arriba y abajo para seleccionar un elemento de la lista.

- Para instalar Windows en la partición seleccionada, presione Entrar.
- Para crear una partición en el espacio no particionado, presione C.
- Para eliminar la partición seleccionada, presione D.

Disco 2997 MB 0 en Id. 0 en bus 0 en atapi [MBR]

Espacio no particionado 2996 MB

ENTRAR=Instalar C=Crear partición F3=Salir

Seleccionar C para crear unha partición

Premer INTRO para continuar coa instalación. Asegurarse que está seleccionada a primeira partición

Instalación de Windows Server 2003, Enterprise Edition

Ha pedido que el programa de instalación cree una partición nueva en Disco 2997 MB 0 en Id. 0 en bus 0 en atapi [MBR].

- Para crear una partición nueva, escriba un tamaño abajo y presione ENTRAR.
- Para volver a la pantalla anterior sin crear la partición, presione ESC.

El tamaño mínimo para la partición nueva es de 4 megabytes (MB).
El tamaño máximo para la partición nueva es de 2992 megabytes (MB).
Crear partición de tamaño (en MB): 2500

ENTRAR=Crear ESC=Cancelar

Especificar o tamaño

particionado, presione C.

- Para eliminar la partición seleccionada, presione D.

Disco 2997 MB 0 en Id. 0 en bus 0 en atapi [MBR]

C: Partición1 [Nueva (Original)] 2500 MB < 2500 MB libres
Espacio no particionado 496 MB

ENTRAR=Instalar D=Eliminar partición F3=Salir

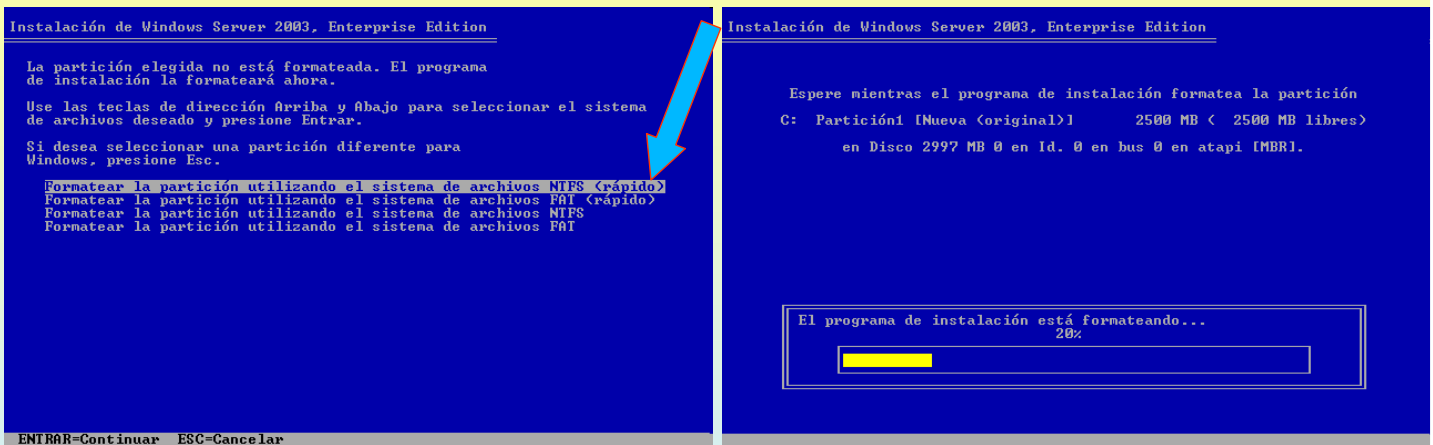
36

WINDOWS 2003

2.2.- INSTALAR WINDOWS 2003 : Dende o CD en Virtual PC.

SELECCIONAR O TIPO DE SISTEMA DE ARCHIVOS (FILE SYSTEM – FS)

Escoir NTFS, pois é un sistema de arquivos que ofrece características de seguridade máis avanzadas que o sistema FAT



Instantánea do momento de formateo

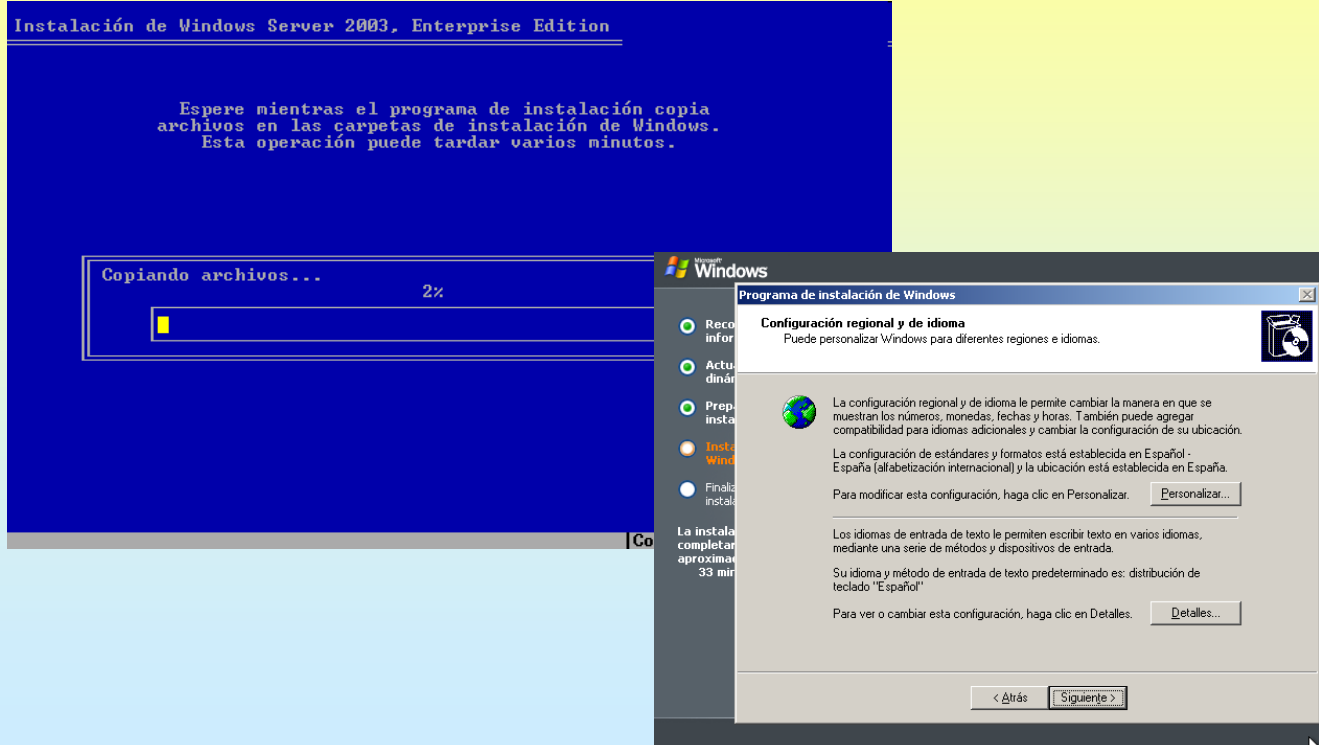
37

WINDOWS 2003

2.2.- INSTALAR WINDOWS 2003 : Dende o CD en Virtual PC.

COPIA DE ARCHIVOS

O proceso en modo texto remata coa copia de arquivos do CD ó disco local e co reinicio do sistema.



38

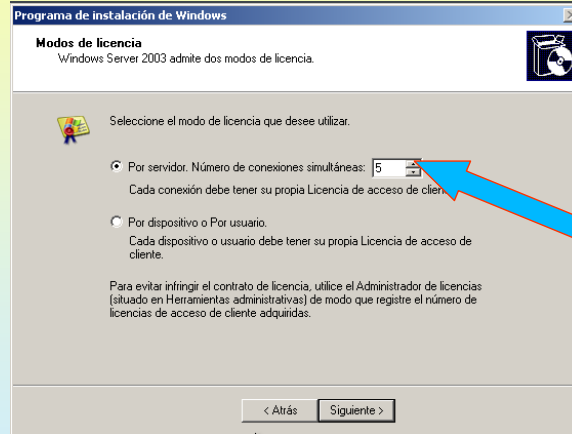
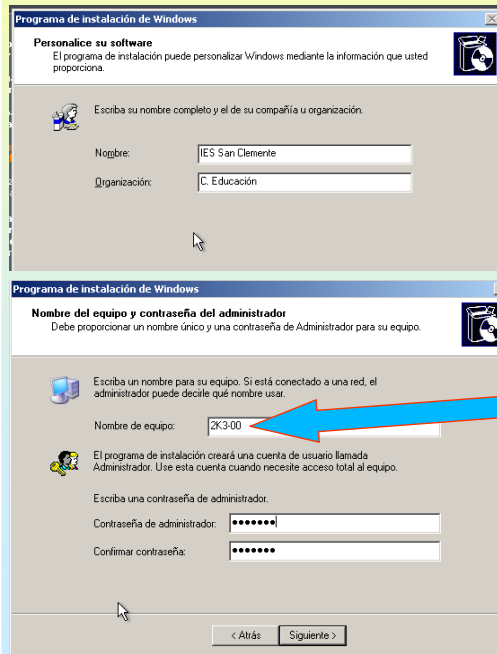
WINDOWS 2003

2.3.- INSTALACIÓN DE WINDOWS.- Modo gráfico: pasos comunes

ALGÚNS CADROS DE DIÁLOGO NA CONFIGURACIÓN

O modo de instalación gráfico é común para tódolos métodos cos que se inicie a instalación. Todo canto se configure dende agora é independente do método que se escollera para iniciar a instalación. Cando no proceso de instalación pareza un cadro de diálogo que non estea neste documento debe deixarse coas opcións por defecto e premer en seguinte.

É importante poñerlle un contrasinal ó usuario administrador, neste caso abc123.



Auméntese este valor como mínimo a 100, para poder facer probas sen límites de clientes.

Windows 2003 Server véndese con licencia para 5 estacións de traballo. Este número indica cantos clientes se poden conectar simultaneamente a esta máquina.

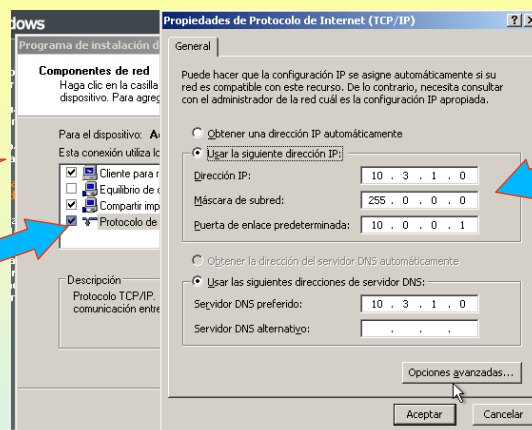
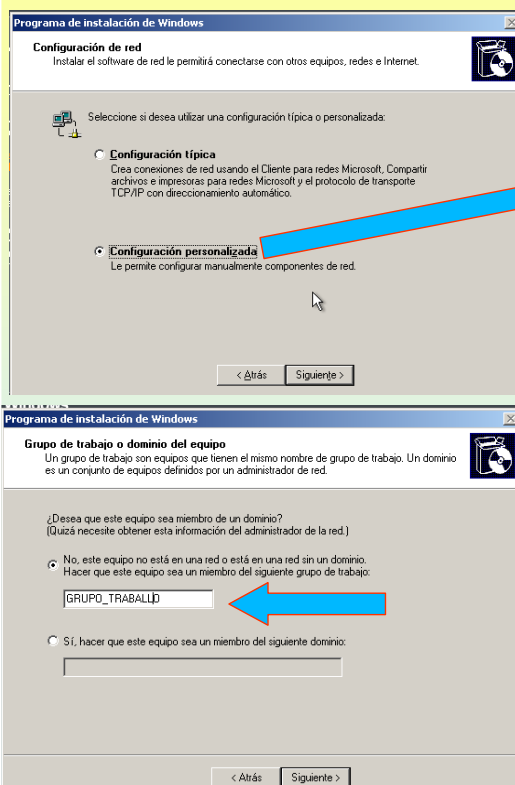
O segundo tipo de licencia é mercar licencias de clientes (XP, Windows 2000 profesional) a parte. E estes clientes poderíanse conectar a distintos servers.

39

WINDOWS 2003

2.3.- INSTALACIÓN DE WINDOWS.- Modo gráfico: pasos comunes

CONFIGURACIÓN DA REDE E DO GRUPO DE TRABALLO



GRUPO DE TRABALLO:

Pepe debe entrar nos tres ordenadores, Implica dar de alta a PEPE nos tres. Tódalas estacións traballan de igual a igual. As credenciais de Pepe compróbanse en local

DOMINIO:

Pepe debe entrar nos tres ordenadores, Dáse de alta só no servidor de dominio. As estacións dependen do dominio. As credenciais de Pepe compróbanse no servidor

40

WINDOWS 2003

2.4.- INSTALACIÓN DE WINDOWS.- Instalar utilidades

VALIDARSE POR PRIMEIRA VEZ.

Por fin podémosnos validar no sistema. Unha vez dentro débense instalar as utilidades que WMWare e Virtual PC traen para realizar actividades como:

- Sincronizar a hora da máquina virtual coa hora da real.
- Permitir saír da aplicación simplemente movendo o rato (senón premer CTRL+ALT en VMware e HOST en Virtual PC)
- Permitir copiar arquivos entre os sistemas real e virtual simplemente arrastrando e soltando.

The block contains several screenshots illustrating the initial setup of Windows 2003 in a virtual machine:

- Windows Server 2003 Enterprise Edition login screen:** Shows the login fields for 'Nombre de usuario' (Administrator) and 'Contraseña' (abc123). A blue arrow points to the 'Aceptar' button.
- VMware Tools installation window:** A warning dialog box titled 'Instalación de hardware' with a yellow warning icon. It explains that the software is not yet installed and provides instructions. A blue arrow points to the 'Continuar' button.
- Virtual Machine PC 2003 desktop:** Shows the desktop environment with the 'Inicio' button and taskbar. A blue arrow points to the 'Inicio' button.
- Virtual Machine PC 2003 desktop:** Shows the desktop environment with the 'Inicio' button and taskbar. A blue arrow points to the 'Inicio' button.
- Virtual Machine PC 2003 desktop:** Shows the desktop environment with the 'Inicio' button and taskbar. A blue arrow points to the 'Inicio' button.

Text boxes provide instructions:

- Entrar no sistema con Administrador (contrasinal abc123.)**
- Instalar as utilidades de cada ferramenta:**
 - VMware → VMware Tools
 - Virtual PC → Virtual Machine Addition
- Finalmente reiniciar.**

Page number: 41

WINDOWS 2003

3.- WINDOWS CONFIGURACIÓN / ADMINISTRACIÓN

CONFIGURAR MENÚ INICIO

Se se desexa que o inicio clásico e que apareza: Meu PC, Os meus Documentos, etc, no escritorio.

The block contains screenshots illustrating the configuration of the Start menu:

- Administrador window:** Shows the 'Administrador' window with the 'Inicio' button highlighted. A blue arrow points to the 'Inicio' button.
- Propiedades de la barra de tareas y del menú Inicio:** A dialog box with the 'Menú Inicio' tab selected. It shows the 'Menú Inicio clásico' option selected. A blue arrow points to the 'Menú Inicio clásico' option.
- Propiedades de la barra de tareas y del menú Inicio:** A dialog box with the 'Menú Inicio' tab selected. It shows the 'Menú Inicio clásico' option selected. A blue arrow points to the 'Menú Inicio clásico' option.

Text boxes provide instructions:

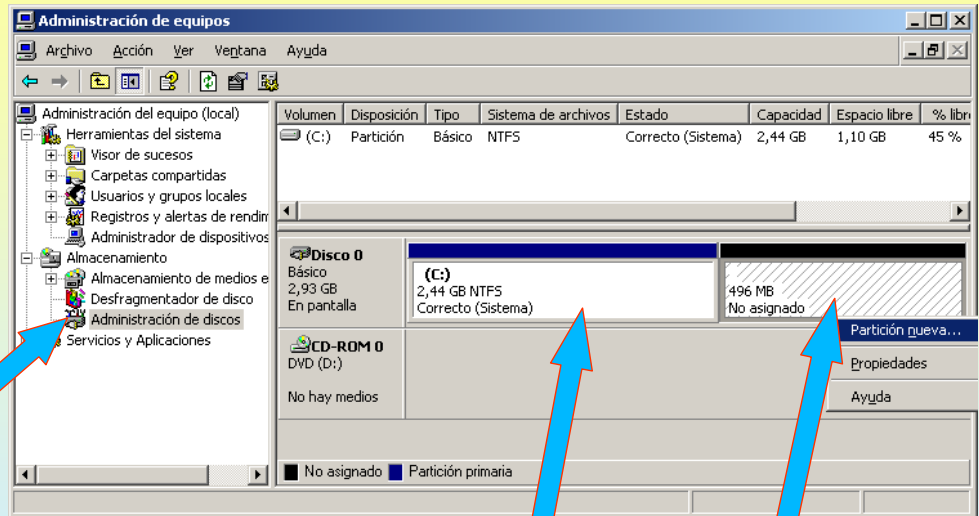
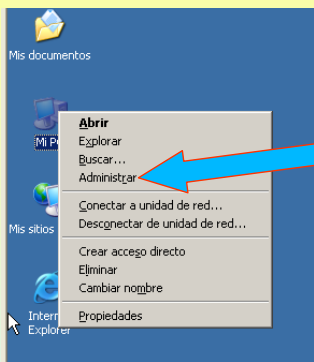
- Botón dereito do rato enriba da barra de tarefas. Seleccionar propiedades.**

Page number: 42

3.- WINDOWS CONFIGURACIÓN / ADMINISTRACIÓN

A ADMINISTRACIÓN DE DISCOS

O administrador de discos serve para configurar os discos (básicos, dinámicos, raid, etc), as particións e o seu formato

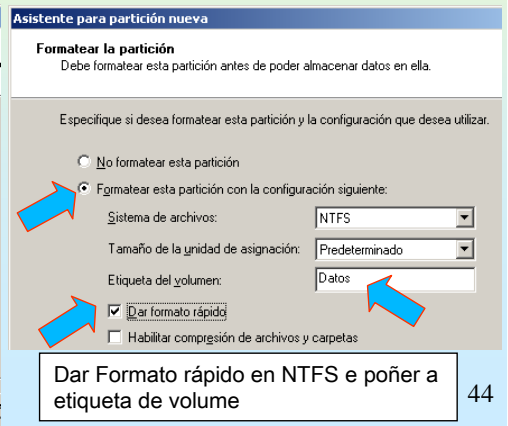
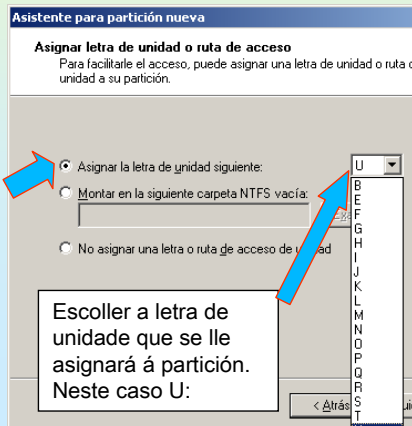
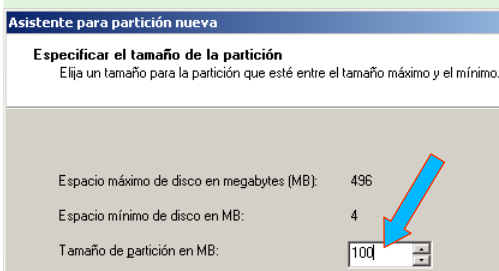
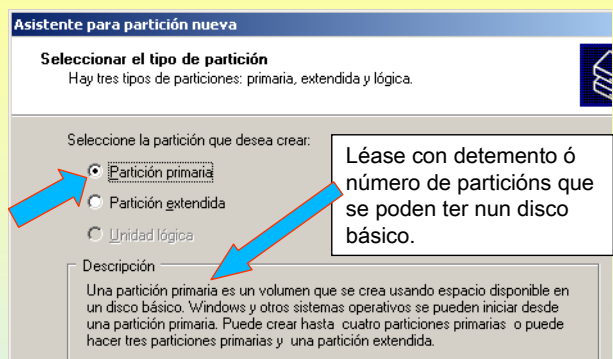
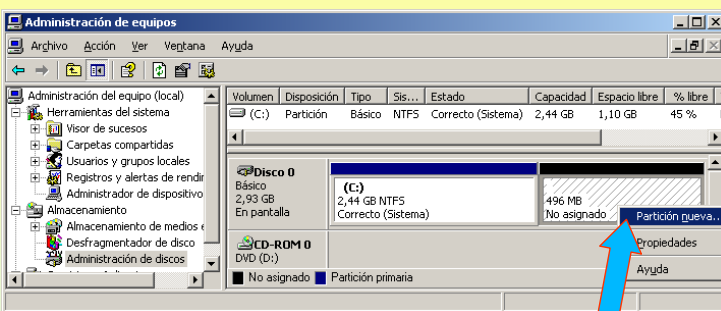


Esta partición foi creada no proceso de instalación de Windows 2003 (Transparencia 37)

Premendo co botón dereito no espazo libre ofrécese a opción de crear unha nova partición.

3.- WINDOWS CONFIGURACIÓN / ADMINISTRACIÓN

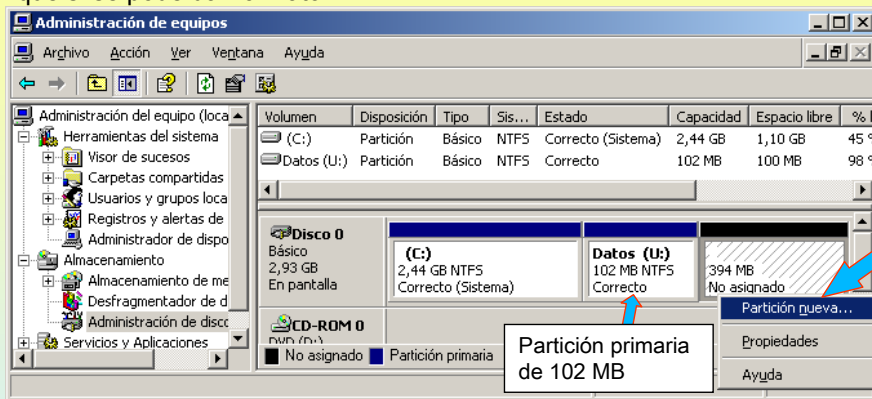
A ADMINISTRACIÓN DE DISCOS: CREAR PARTICIÓN PRIMARIA de 100 MB



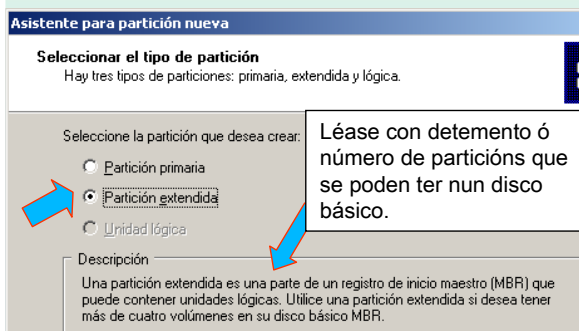
3.- WINDOWS CONFIGURACIÓN / ADMINISTRACIÓN

A ADMINISTRACIÓN DE DISCOS: CREAR PARTICIÓN ESTENDIDA de 200 MB

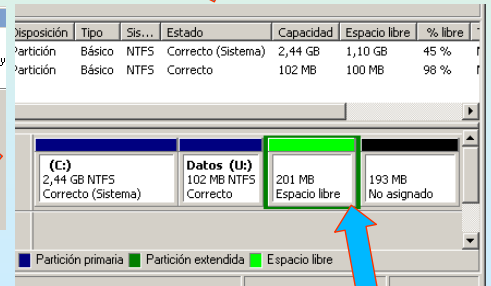
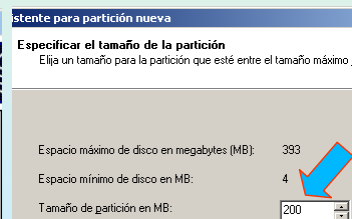
Só se pode ter unha partición estendida e esta non se pode formatear. Dentro dela pódense crear unidades lóxicas as que si se pode dar formato.



Premar co botón dereito e escoller Partición nova



Léase con detemento ó número de partición que se poden ter nun disco básico.



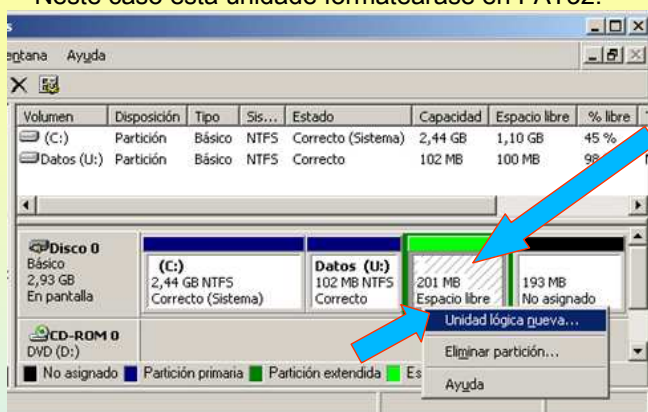
Partición estendida sen unidades lóxicas.

45

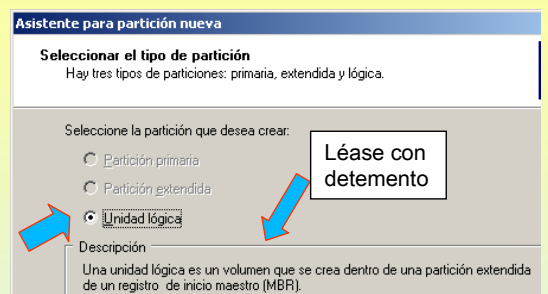
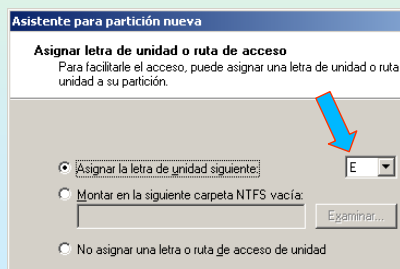
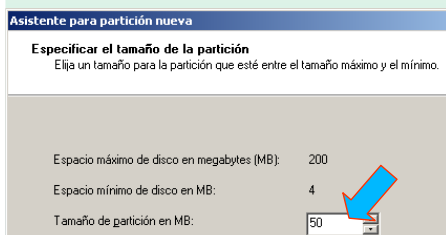
3.- WINDOWS CONFIGURACIÓN / ADMINISTRACIÓN

A ADMINISTRACIÓN DE DISCOS: CREAR UNHA U. LÓXICA DENTRO DA ESTENDIDA (50MB)

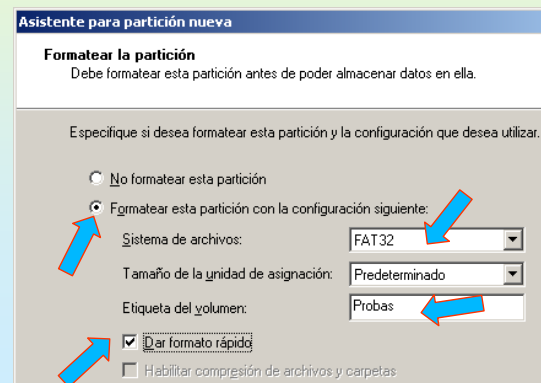
Neste caso esta unidade formatearase en FAT32.



Premar co botón dereito e escoller Unidade lóxica nova



Léase con detemento



46

3.- WINDOWS CONFIGURACIÓN / ADMINISTRACIÓN

A ADMINISTRACIÓN DE DISCOS: RESULTADO FINAL

Obsérvese o resultado final:

C: → 2,44 GB. Partición primaria (NTFS) creada dende o programa de instalación en modo texto.

D: → CD-ROM. Baleiro neste caso

U: → 102 MB. Partición primaria (NTFS) creada co administrador de discos.

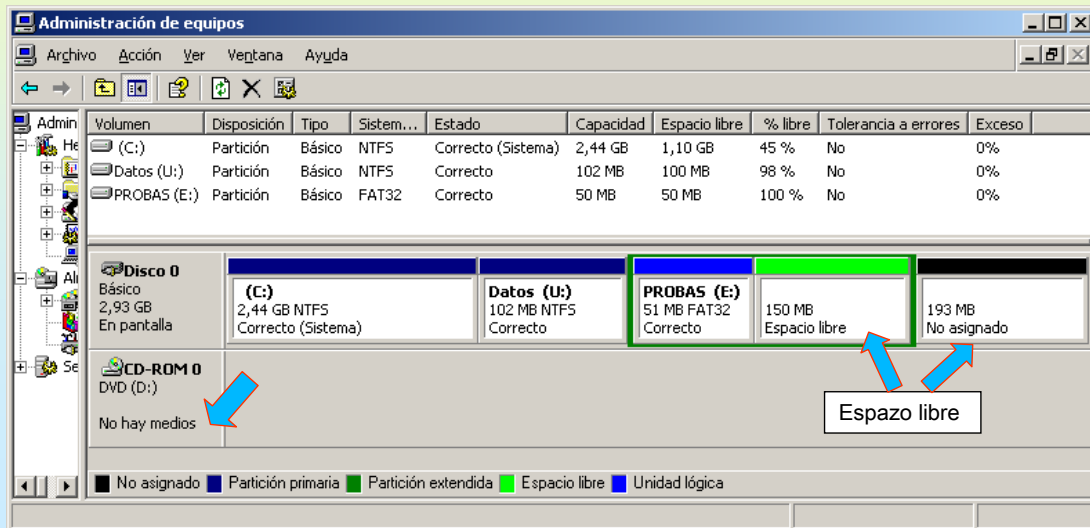
E: → 51 MB. Unidade lóxica (FAT32) creada dentro dunha estendida de 201 MB.

Partición estendida → 201 MB.

Espazo libre:

150 MB dentro da partición estendida

193 MB no propio disco.



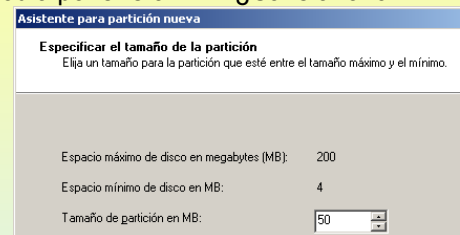
47

3.- WINDOWS CONFIGURACIÓN / ADMINISTRACIÓN

A ADMINISTRACIÓN DE DISCOS: EJERCICIOS.

1º.- Cando se crearon U: e E: asignáronse uns tamaños de 100 e 50 MB respectivamente, pero o sistema asignoulle un espazo de 102 e 51 MB respectivamente. ¿Cal é a razón?

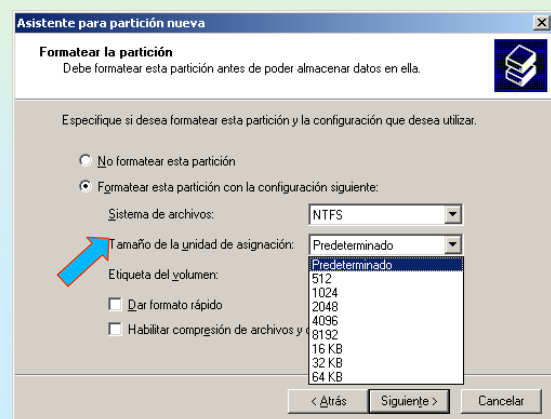
2º.- Cando se estableceu o tamaño das particións o tamaño mínimo que se podía poñer era 4MB ¿Cal é a razón?



3º.- A hora de formatear as particións escolleuse formato rápido. ¿Cal é a diferenza a realizalo normal?

4º.- No cadro de diálogo onde se especifica o tipo de formato, aparece unha opción que é o tamaño da unidade de asignación. ¿Que é iso e cal é o valor predeterminado?

5.- Busca o comando para xestionar particións e crea unha primaria de 35 MB e unha unidade lóxica de 20 MB.



48

WINDOWS 2003

3.- WINDOWS CONFIGURACIÓN / ADMINISTRACIÓN

A ADMINISTRACIÓN DE DISCOS: EJERCICIOS.

6º.- Crear as seguintes particións e montalas no sistema de arquivos.

The screenshot shows the 'Administración de equipos' window with the 'Administración de discos' tab selected. It displays a table of disk partitions and their status.

Volumen	Disposición	Tipo	Sistema de archivos	Estado	Capacidad	Espacio libre	% libre	Tolerancia a errores	Exceso
(C:)	Partición	Básico	NTFS	Correcto (Sistema)	2,44 GB	1,09 GB	44 %	No	
Datos (U:)	Partición	Básico	NTFS	Correcto	102 MB	100 MB	98 %	No	
Montada	Partición	Básico	NTFS	Correcto	51 MB	49 MB	96 %	No	
Montada e Letra (F:)	Partición	Básico	NTFS	Correcto	51 MB	49 MB	96 %	No	
PROBAS (E:)	Partición	Básico	FAT32	Correcto	50 MB	50 MB	100 %	No	

Below the table, the 'Disco 0' section shows the physical disk layout with partitions (C:), Datos (U:), PROBAS (E:), Montada e Letra (F:), and Montada. The 'Montada' partition is highlighted with a green box, and a text box explains it is mounted on a folder named 'montada1' in the U: drive.

Another text box explains that the 'Montada e Letra (F:)' partition is mounted on a folder named 'montada2' in the U: drive, and also has a drive letter 'F:' assigned.

A third text box explains that when a drive letter is assigned to a partition, it can be accessed by that letter. When a partition is mounted on a folder, it can be accessed by the folder name or the drive letter.

At the bottom, a text box states that some partitions can be both mounted and have a drive letter assigned simultaneously.

On the right, a 'Carpeta' (Folder) window shows the 'Montada' folder containing 'Montada1' and 'Montada2' subfolders. Arrows indicate the mapping from the partitions to these folders.

49

WINDOWS 2003

3.- WINDOWS CONFIGURACIÓN / ADMINISTRACIÓN

A ADMINISTRACIÓN DE DISCOS: EJERCICIOS.

7º.- Crear en Windows 2003 tódolos sistemas RAID posibles. Entregar nun documento a captura de tódalas pantallas de configuración e o resultado final que demostren que o exercicio está realizado.

7.1.- Poñer exemplos nos que falle un disco (desconectalo da máquina virtual). ¿Que sucede coa información almacenada en cada un dos RAIDS?

7.2.- Indicar cales deles se poden implantar en Windows XP e cales non.

8.- Explicar as funcións do Desfragmentador de Discos e cales son as operacións que realiza para levar a cabo a súa actividade.

3.- WINDOWS CONFIGURACIÓN / ADMINISTRACIÓN

OS VOLUMES DE DISCO

Observar as diferenzas entre ter NTFS ou FAT32, neste último non hai cotas, seguridade, etc.

Nombre	Tipo	Tamaño total	Espacio libre
Disco local (C:)	Disco local	2,44 GB	1,09 GB
PROBAS (E:)	Disco local	50,3 MB	50,3 MB
Montada e Letra ...	Disco local	51,1 MB	48,7 MB
Datos (U:)	Disco local	102 MB	99,9 MB

Propiedades de PROBAS (E:)

Tipo: Disco local
Sistema de archivos: FAT32

Espacio utilizado:	512 bytes	512 bytes
Espacio libre:	52.797.440 bytes	50,3 MB

Capacidad: 52.797.952 bytes 50,3 MB

Unidad E

Propiedades de DATOS (U:)

Tipo: Disco local
Sistema de archivos: NTFS

Espacio utilizado:	2.595.328 bytes	2,47 MB
Espacio libre:	104.752.128 bytes	99,8 MB

Capacidad: 107.347.456 bytes 102 MB

Unidad U

Tódoos volumes están compartidos de xeito oculto (\$), para labores administrativas, só se poden conectar a ese recurso compartido usuarios que pertencen ó grupo de administradores

51

3.- WINDOWS CONFIGURACIÓN / ADMINISTRACIÓN

AS UNIDADES MONTADAS

Observar as propiedades dunha carpeta que ten montada unha partición.

U:

Nombre	Tamaño	Tipo
Montada1		Carpeta de
Montada2		Carpeta de

Propiedades de Montada1

General | Compartir | Seguridad | Personalizar

Tipo: Volumen montado

Ubicación: U:\

Destino: Montada

Creado: sábado, 08 de octubre de 2005, 21:55:38

Atributos: ☒ Sólo lectura ☐ Oculto

Propiedades de Montada (U:\Montada1)

General | Herramientas | Hardware | Seguridad | Instantáneas | Cuota

Tipo: Disco local

Sistema de archivos: NTFS

Espacio utilizado:	2.561.024 bytes	2,44 MB
Espacio libre:	51.112.448 bytes	48,7 MB

Capacidad: 53.673.472 bytes 51,1 MB

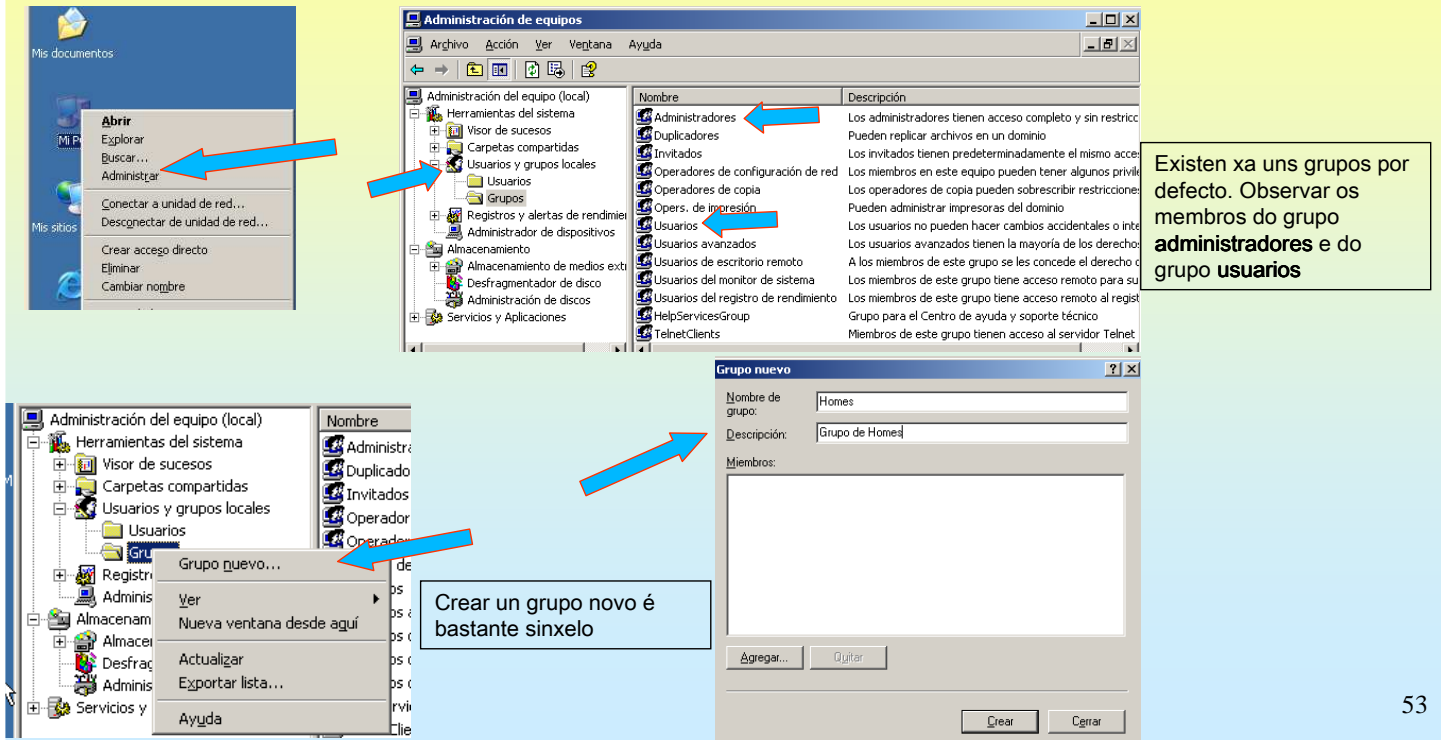
Volumen Montada

52

4.- USUARIOS E GRUPOS LOCAIS

ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS E GRUPOS LOCAIS (GRUPO DE TRABAJO)

Ó servidor nin está conectado a un servidor de dominio nin el mesmo é servidor de dominio. Polo tanto os usuarios e grupos que existen son locais a esta máquina.



Existen xa uns grupos por defecto. Observar os membros do grupo **administradores** e do grupo **usuarios**

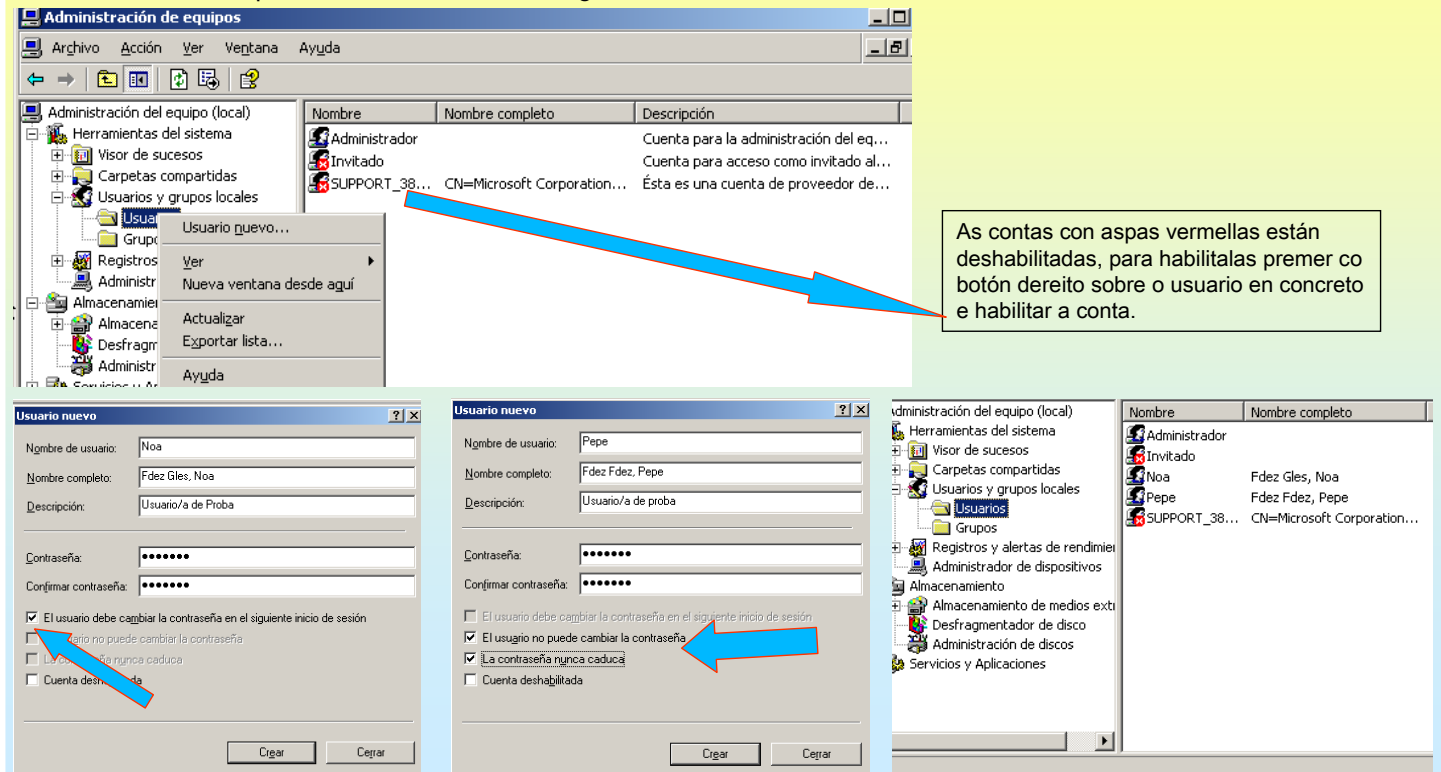
Crear un grupo novo é bastante sinxelo

53

4.- USUARIOS E GRUPOS LOCAIS

ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS E GRUPOS LOCAIS (GRUPO DE TRABAJO)

Crear usuarios, Pepe e Noa, con distintas configuracións



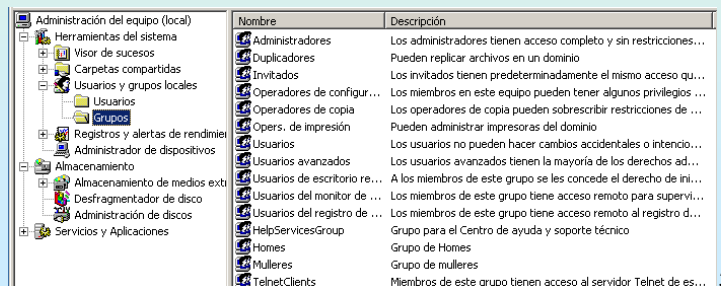
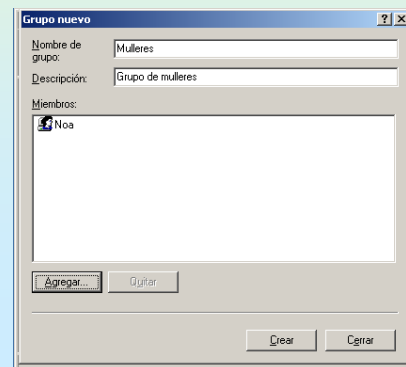
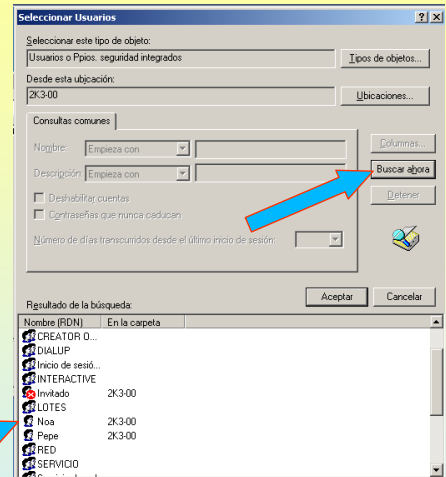
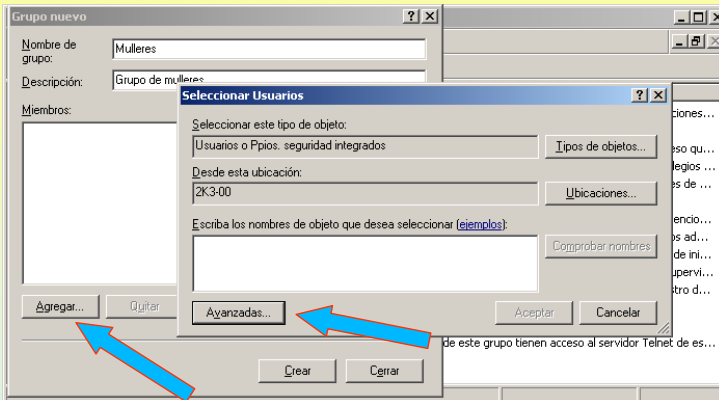
As contas con aspas vermellas están deshabilitadas, para habilitalas premer co botón dereito sobre o usuario en concreto e habilitar a conta.

WINDOWS 2003

4.- USUARIOS E GRUPOS LOCAIS

ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS E GRUPOS LOCAIS (GRUPO DE TRABAJO)

Creación do grupo MULLERES asignándole un membro.



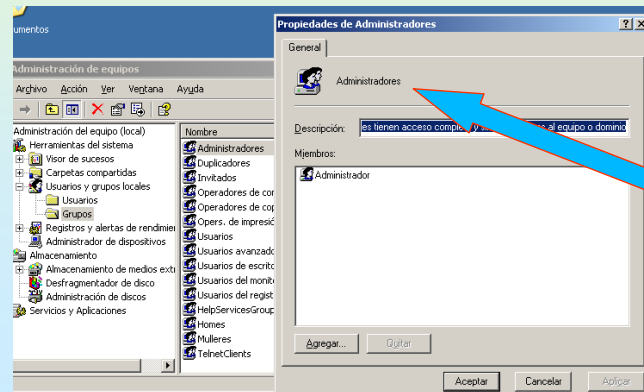
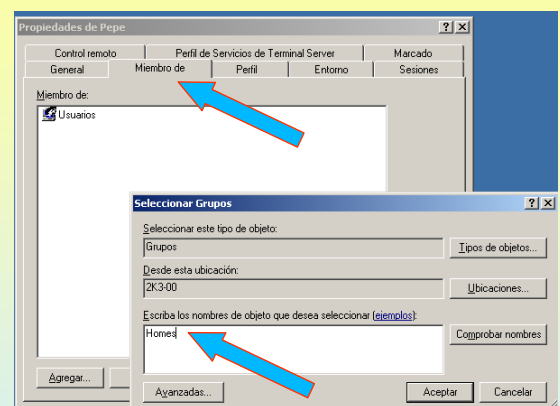
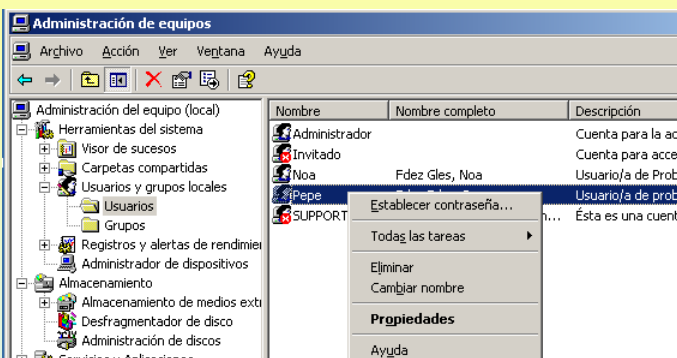
55

WINDOWS 2003

4.- USUARIOS E GRUPOS LOCAIS

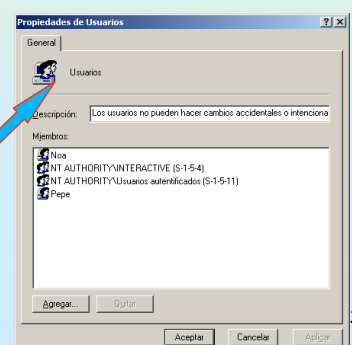
ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS E GRUPOS LOCAIS (GRUPO DE TRABAJO)

Introducir a Pepe nun grupo. Membros do grupo Administradores e do grupo usuarios



O grupo **Administradores** ten por defecto a un usuario: o administrador

No grupo **Usuarios** introdúcense automaticamente todos os usuarios que se dean de alta



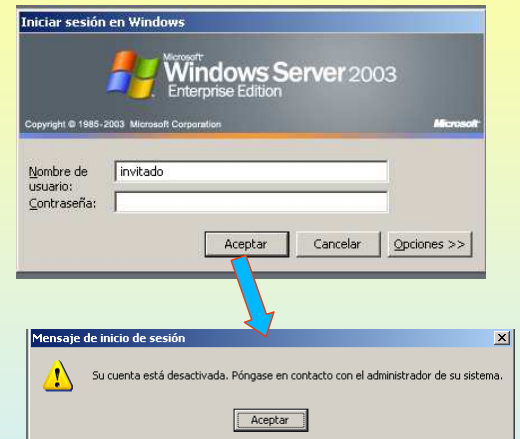
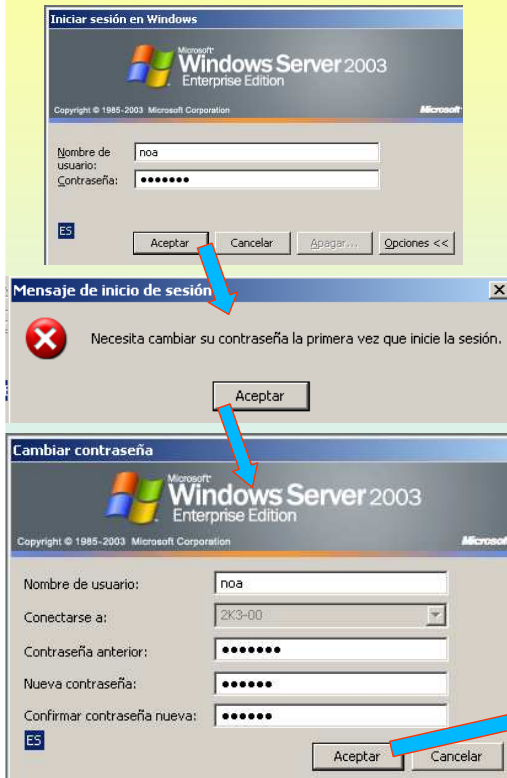
56

WINDOWS 2003

4.- USUARIOS E GRUPOS LOCAIS

A PRIMEIRA VEZ QUE ENTRA NOA NO SISTEMA E LOGO COMO INVITADO

Noa tiña activado o de cambiar o contrasinal no primeiro inicio de sesión.



57

WINDOWS 2003

4.- USUARIOS E GRUPOS LOCAIS

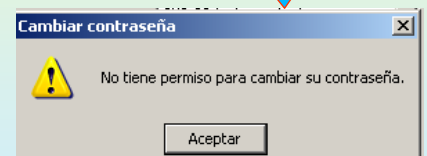
A PRIMEIRA VEZ QUE ENTRA PEPE NO SISTEMA

Pepe non tiña activado o de cambiar o contrasinal no primeiro inicio de sesión, e ademais non pode cambialo.



Unha vez que entre PEPE, se quere cambiar o contrasinal debe premer CTRL+ALT+SUPR

(CTRL +ALT + INS en VMware, CTRL+HOST en Virtual PC)



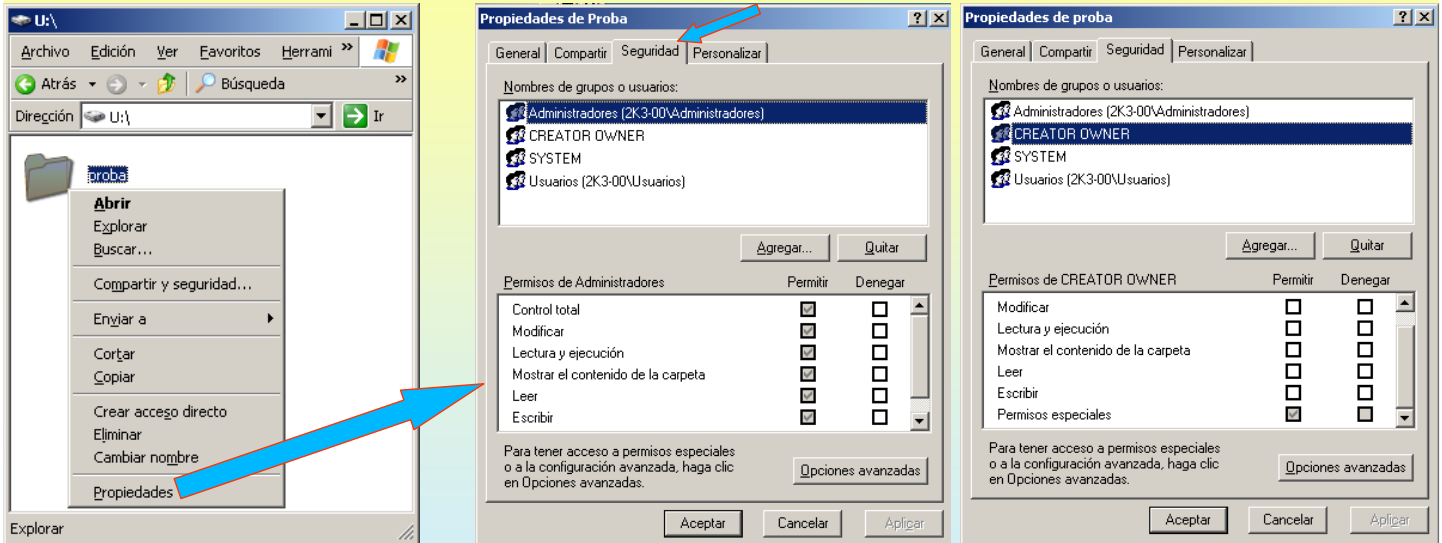
Pepe non pode cambiar o contrasinal porque non ten permisos para iso. Revísese a pantalla onde se dá de alta o usuario Pepe

58

4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

OS PERMISOS POR DEFECTO NUNHA CARPETA

Unha vez creada a unha carpeta en U: (NTFS), esta ten unha serie de permisos, por defecto, herdados de U:.



Cando se crea unha carpeta en NTFS esta herda os permisos da carpeta pai, neste caso herda os permisos de U:.

Premendo co botón dereito sobre a carpeta proba e seleccionado propiedade pódense ver os grupos e usuarios cos permisos herdados

Os administradores teñen control total sobre a carpeta proba. Ó estar os permisos seleccionados en cor gris indica que estes foron herdados

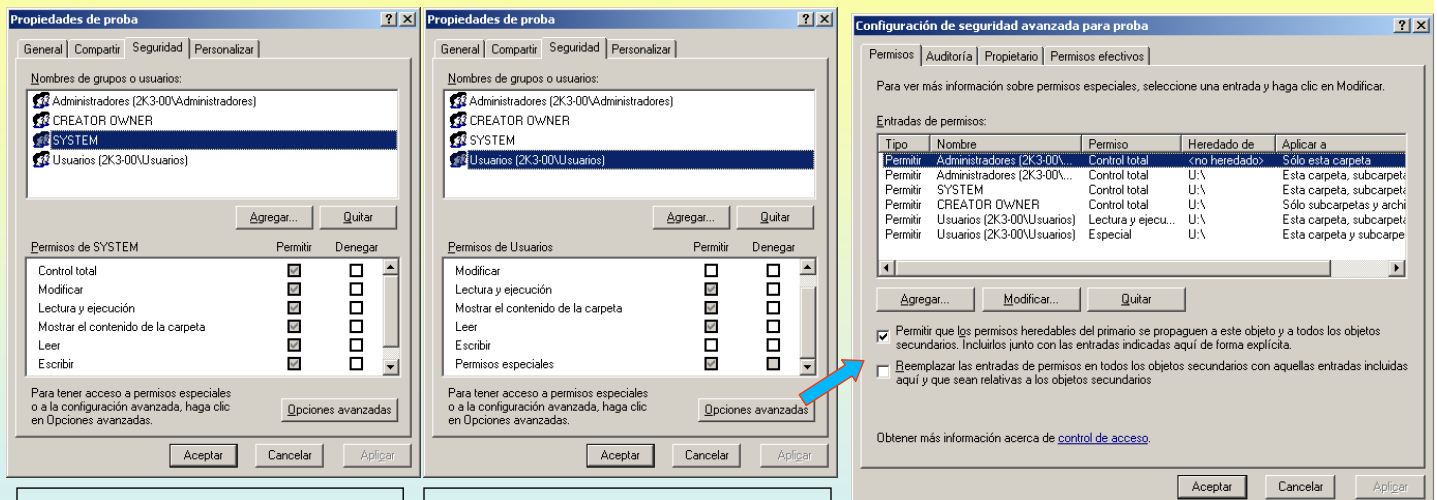
Creator Owner é un usuario especial. Enténdase este valor como unha variable que tomará o valor do usuario que cree algo dentro da carpeta proba. Este usuario ten permisos especiais que se verán máis adiante.

59

4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

OS PERMISOS POR DEFECTO NUNHA CARPETA

Analizar os permisos especiais do grupo Usuarios.



System é outro usuario especial, en concreto é o propio sistema.

O grupo usuarios ten permisos de lectura e execución sobre a carpeta proba, pero ademais ten permisos especiais. Para velos premer en Opcións avanzadas.

Lembrar que no grupo usuarios entre outros están Noa e Pepe

O grupo usuarios aparece dúas veces, na columna Permiso vese que ten dous permisos (lectura e execución) e especial (na seguinte transparencia analizarase este permiso).

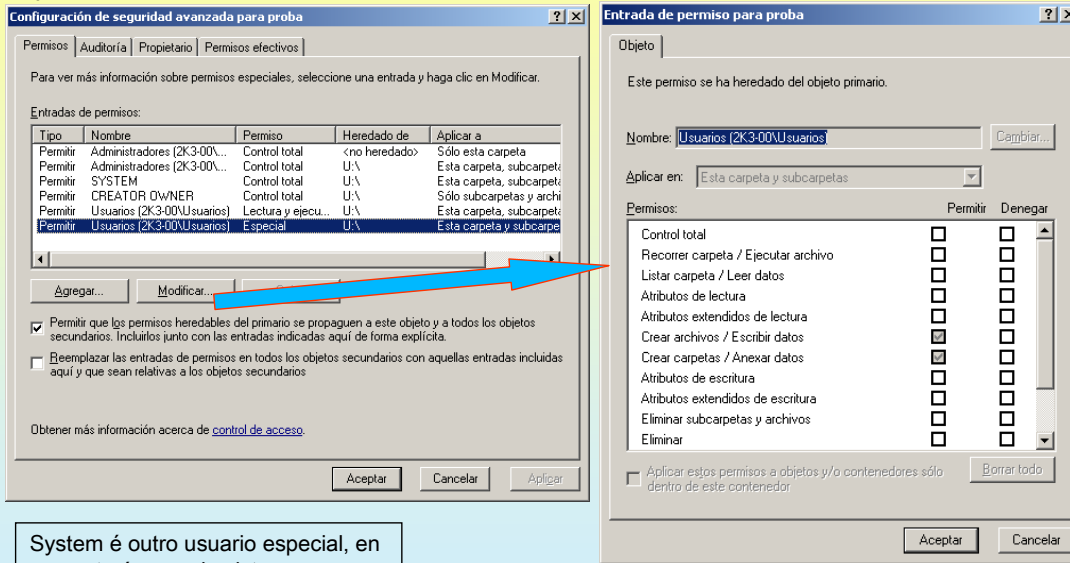
Por outra banda na columna herdado de, amosa de onde saíron eses grupos/usuarios e con que permisos.

60

4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

OS PERMISOS POR DEFECTO NUNHA CARPETA

Os permisos reais que ten un grupo/usuario sobre unha carpeta ou arquivo son un subconxunto de 14 permisos específicos.



System é outro usuario especial, en concreto é o propio sistema.

Obsérvase como os usuarios a parte de ler e executar teñen permisos para crear arquivos e carpetas

4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

OS PERMISOS POR DEFECTO NUNHA CARPETA

Cada permiso xeral compoñese dun subconxunto dos **permisos especiais**. Quedan como actividades para o alumno:

- 1º.- Estudar cada un dos permisos especiais coa Axuda que ofrece o Windows e como afectan a carpetas ou a arquivos.
- 2º.- Estudar a diferenza entre os permisos especiais: Eliminar e Eliminar subcarpetas e arquivos.
- 3º.- Por que son idénticas as columnas Mostrar contido da carpeta e Ler e Executar

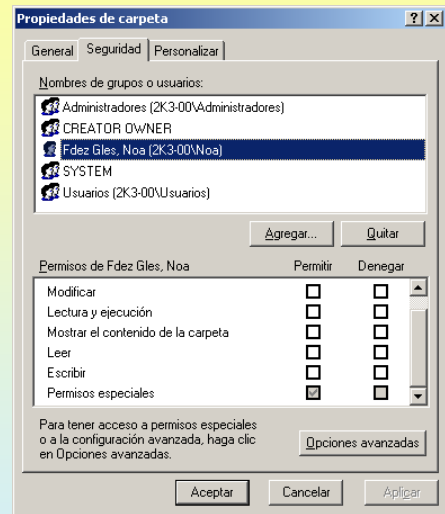
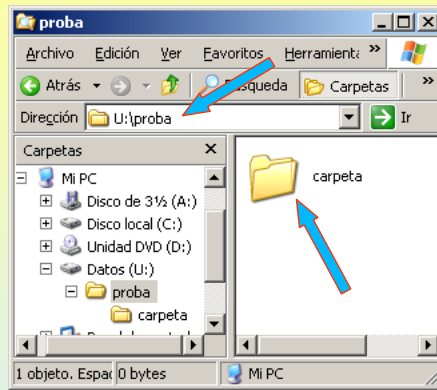
Permisos especiais	Control Total	Modificar	Ler e executar	Mostrar contido da carpeta (Só en carpetas)	Ler	Escribir	Archivos	Carpetas
Percorrer carpeta / Executar arquivo	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				
Listar carpeta / Ler datos	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			
Atributos de lectura	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			
Atributos estendidos de lectura	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			
Crear arquivos / Escribir datos	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				<input checked="" type="checkbox"/>		
Crear carpetas / Anexar datos	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				<input checked="" type="checkbox"/>		
Atributos de escritura	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				<input checked="" type="checkbox"/>		
Atributos estendidos e escritura	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				<input checked="" type="checkbox"/>		
Eliminar subcarpetas e arquivos	<input checked="" type="checkbox"/>							
Eliminar	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>						
Permisos de lectura	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	?		
Cambiar permisos	<input checked="" type="checkbox"/>							
Tomar posesión	<input checked="" type="checkbox"/>							
Sincronizar	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		

WINDOWS 2003

4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

O USUARIO CREATOR OWNER

Entrar como Noa no equipo e crear unha carpeta dentro da carpeta proba:



Observar como aparece a Usuario NOA, isto é debido a que o “usuario variable” **creator owner** que estaba na carpeta pai (proba) tomou o nome do usuario que creou a carpeta.

Os permisos que se asignan a NOA son especiais, mírense na seguinte transparencia cales son eses permisos.

A parte, a nova carpeta herdou tódolos usuarios/grupos da carpeta proba.

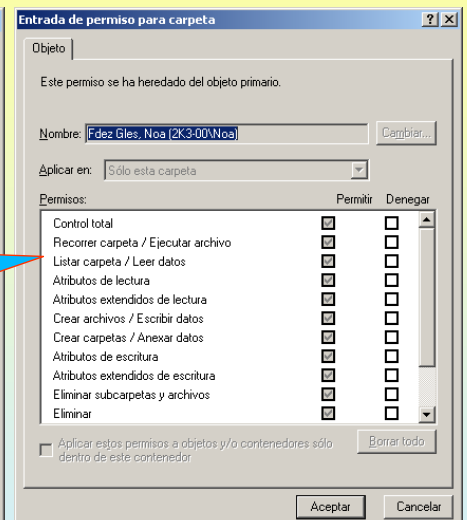
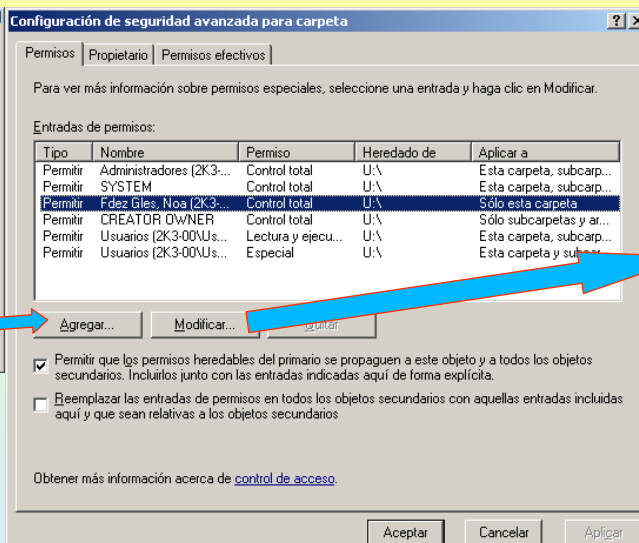
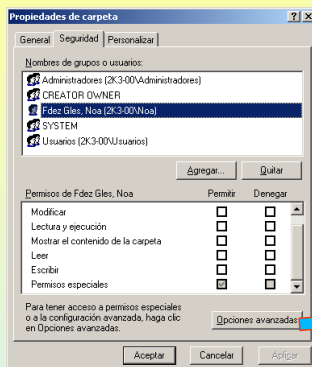
63

WINDOWS 2003

4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

O USUARIO CREATOR OWNER

Os permisos especiais de Noa na nova carpeta:



Noa ten control total sobre a carpeta que acaba de crear.

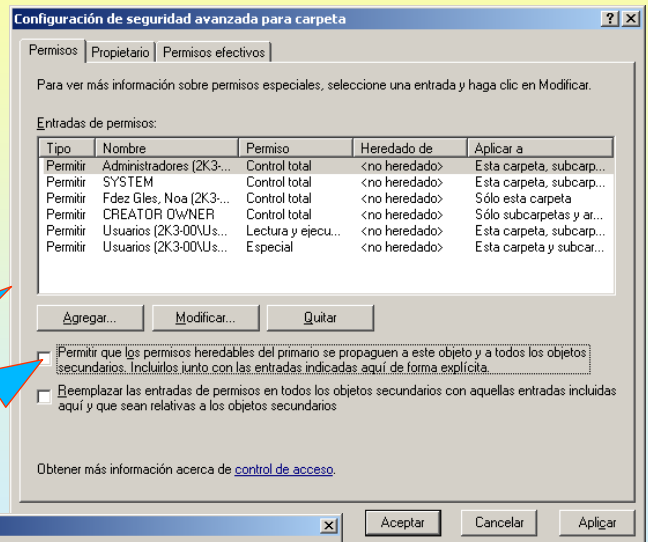
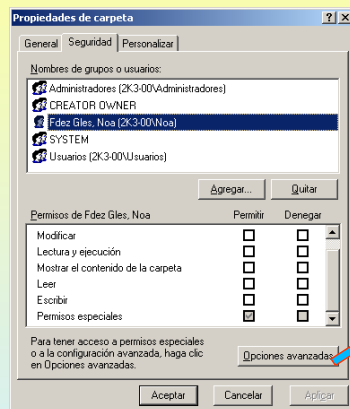
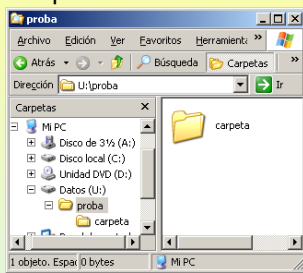
Ó igual que Noa entrou nunha carpeta (proba) creada polo administrador. Agora pepe podería entrar na carpeta creada por Noa e crear unha nova.

64

4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

ROMPER A HERDANZA – MODIFICAR OS PERMISOS DUNHA CARPETA

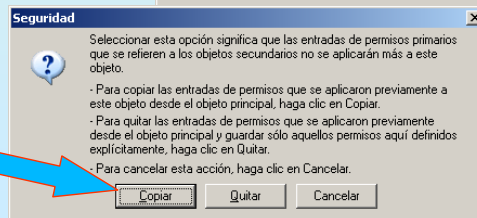
Noa desexa entrar ela soa na nova carpeta e que non acceda ninguén máis para iso debe eliminar da Lista de Control de Acceso (ACL) da nova carpeta a todos menos a ela. Pero antes de modificar os permisos para "carpeta" Noa debe romper a herdanza.



Débese desactivar esta opción para que non se propaguen os permisos da carpeta pai (proba) á carpeta creada por Noa (romper a herdanza).

Pregunta que se desexa realizar coas entradas (ACE, Access Control Entry) que hai actualmente na ACL (Lista de control de Acceso). Neste caso vanse copiar.

Observar agora a columna Herdado de

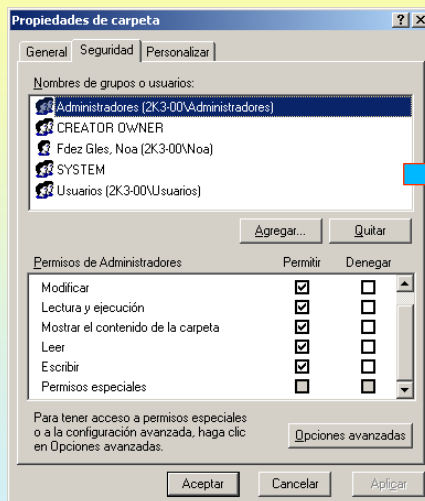
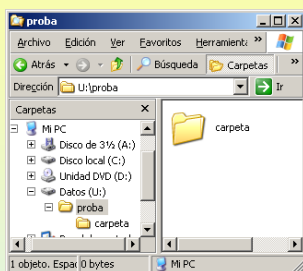


65

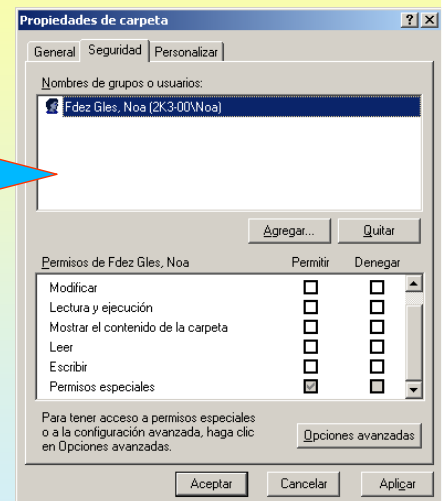
4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

ROMPER A HERDANZA – MODIFICAR OS PERMISOS DUNHA CARPETA

Agora Noa xa pode modificar os permisos desa carpeta, isto é, pode borrar o resto dos usuarios da Lista de Control de Acceso (ACL).



Noa só tivo que borrar as demais entradas e deixar a súa

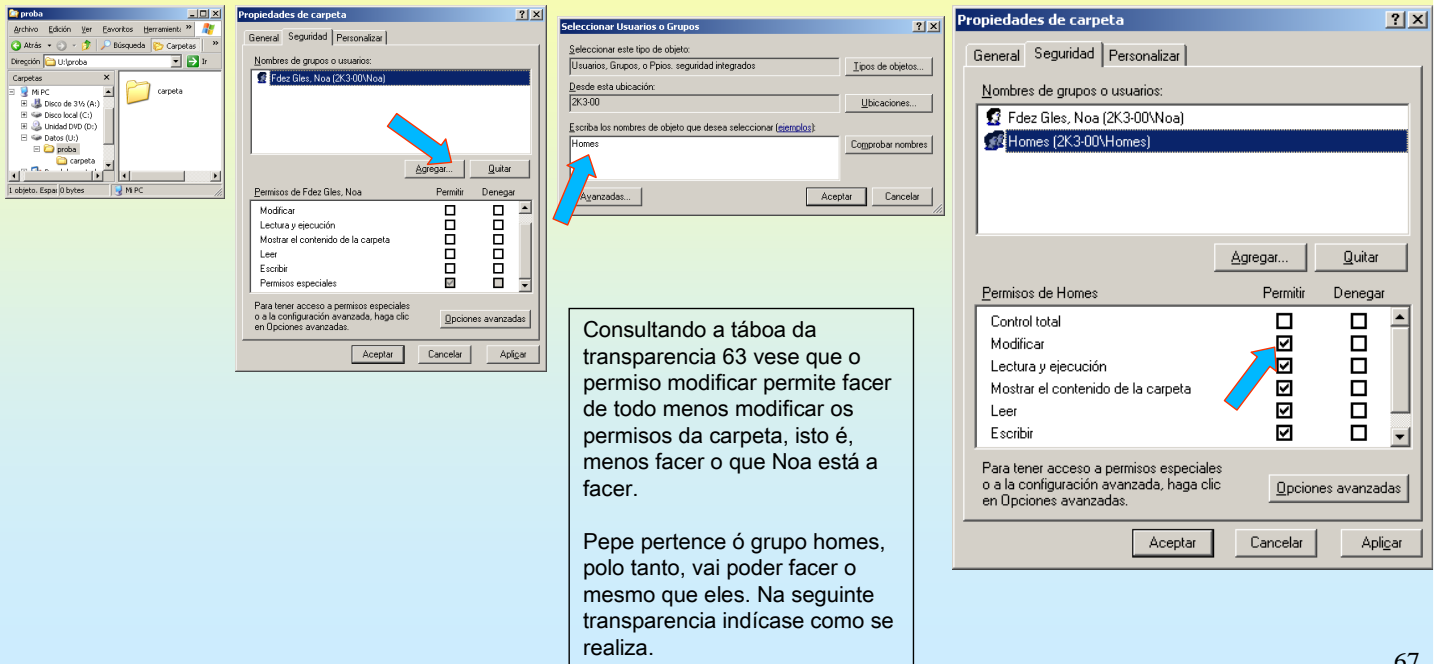


66

4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

MODIFICAR A ACL

Noa desexa que todos os usuarios que pertencen o grupo Homes poidan facer de todo coa carpeta de Noa salvo cambiar os permisos. Polo que respecta a Pepe, interésalle que non poida crear nada nesta carpeta.



Consultando a táboa da transparencia 63 vese que o permiso modificar permite facer de todo menos modificar os permisos da carpeta, isto é, menos facer o que Noa está a facer.

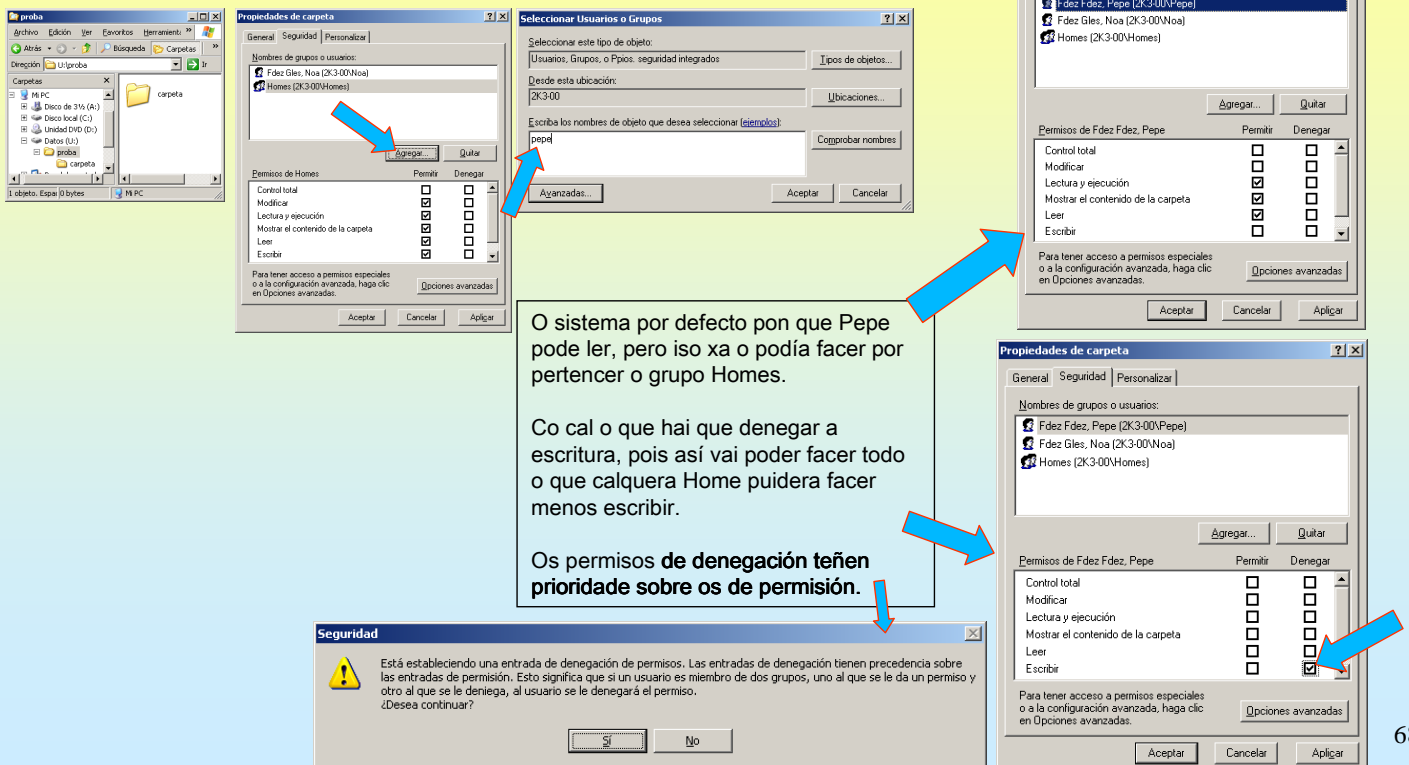
Pepe pertence ó grupo homes, polo tanto, vai poder facer o mesmo que eles. Na seguinte transparencia indícase como se realiza.

67

4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

MODIFICAR A ACL – DENEGAR PERMISOS

Pepe só pode ler o contido da carpeta de Noa.



O sistema por defecto pon que Pepe pode ler, pero iso xa o podía facer por pertencer o grupo Homes.

Co cal o que hai que denegar a escritura, pois así vai poder facer todo o que calquera Home puidera facer menos escribir.

Os permisos de denegación teñen prioridade sobre os de permisión.

Está establecendo una entrada de denegación de permisos. Las entradas de denegación tienen precedencia sobre las entradas de permisión. Esto significa que si un usuario es miembro de dos grupos, uno al que se le da un permiso y otro al que se le deniega, al usuario se le denegará el permiso. ¿Desea continuar?

68

WINDOWS 2003

4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

MODIFICAR A ACL – UNIÓN DE PERMISOS

Agora Noa desexa que o grupo usuarios poida ler na carpeta e o grupo de mulleres ademais escribir.

Selección de usuarios y grupos:

- Usuarios, Grupos, o Ppios. seguridad integrados
- Desde esta ubicación: 2K3-00
- Escriba los nombres de objeto que desea seleccionar (ejemplos): mulleres; usuarios

Nombres múltiples encontrados:

Más de un objeto coincide con el nombre "usuarios". Seleccione nombres de esta lista o vuelva a escribir el nombre.

Nombres coincidentes:

Nombre (RDN)	En la carpeta
Usuarios	<input checked="" type="checkbox"/>
Usuarios autenticados	<input type="checkbox"/>

Cando se escribe un nome e existen varias posibilidades o sistema dá a escoller.

Aqueles usuarios que pertencen ós grupos usuarios e mulleres ó mesmo tempo, terán a suma (Unión) dos permisos dos grupos ós que pertencen.

Imaxinar que no grupo mulleres estivera dada de alta unha usuaria PIA, está pertencería ós dous grupos e polo tanto podería ler e escribir na carpeta de noa.

69

WINDOWS 2003

4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

MODIFICAR A ACL – NON PROPAGAR PERMISOS

Noa desexa que os usuarios poidan ver o que hai na súa carpeta pero non lle interese que lean o que hai nas subcarpetas.

Configuración de seguridad avanzada para carpeta:

Para ver más información sobre permisos especiales, seleccione una entrada y haga clic en Modificar.

Entradas de permisos:				
Tipo	Nombre	Permiso	Heredado de	Aplicar a
Denegar	Fdez Fdez, Pepe (2K3-00\Pepe)	Escribir	<no heredado>	Esta carpeta, subcarpetas y archivos
Permitir	Fdez Gles, Noa (2K3-00\Noa)	Control total	<no heredado>	Sólo esta carpeta
Permitir	Homes (2K3-00\Homes)	Modificar	<no heredado>	Esta carpeta, subcarpetas y archivos
Permitir	Mulleres (2K3-00\Mulleres)	Escribir	<no heredado>	Esta carpeta, subcarpetas y archivos
Permitir	Usuarios (2K3-00\Usuarios)	Lectura y ejec.	<no heredado>	Esta carpeta, subcarpetas y archivos

Entrada de permiso para carpeta:

Objeto:

Nombre: Usuarios (2K3-00\Usuarios)

Aplicar en: ☒ Esta carpeta, subcarpetas y archivos

Permisos:

Permiso	Denegar
<input checked="" type="checkbox"/> Control total	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Recorrer	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Listar carp.	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Atributos de lectura	<input type="checkbox"/>

Na columna "Aplicar a" o grupo usuarios ten "Esta carpeta, subcarpetas, etc, ó igual que que os demais grupos/usuarios, salvo Noa.

Isto indica que cando se cree unha subcarpeta vanse propagar eses permisos á nova subcarpeta.

¿Que pasa con Noa? Que haberá que darlle a posibilidade de propagarse ás subcarpetas.

Observar tódalas posibilidades que se teñen a hora de propagar os permisos as subcarpetas ou arquivos. Para resolver a cuestión só resta seleccionar "Só esta carpeta", para o grupo usuarios. Deste xeito cando se cre unha nova subcarpeta o grupo usuarios non se propagará. E o contrario para Noa

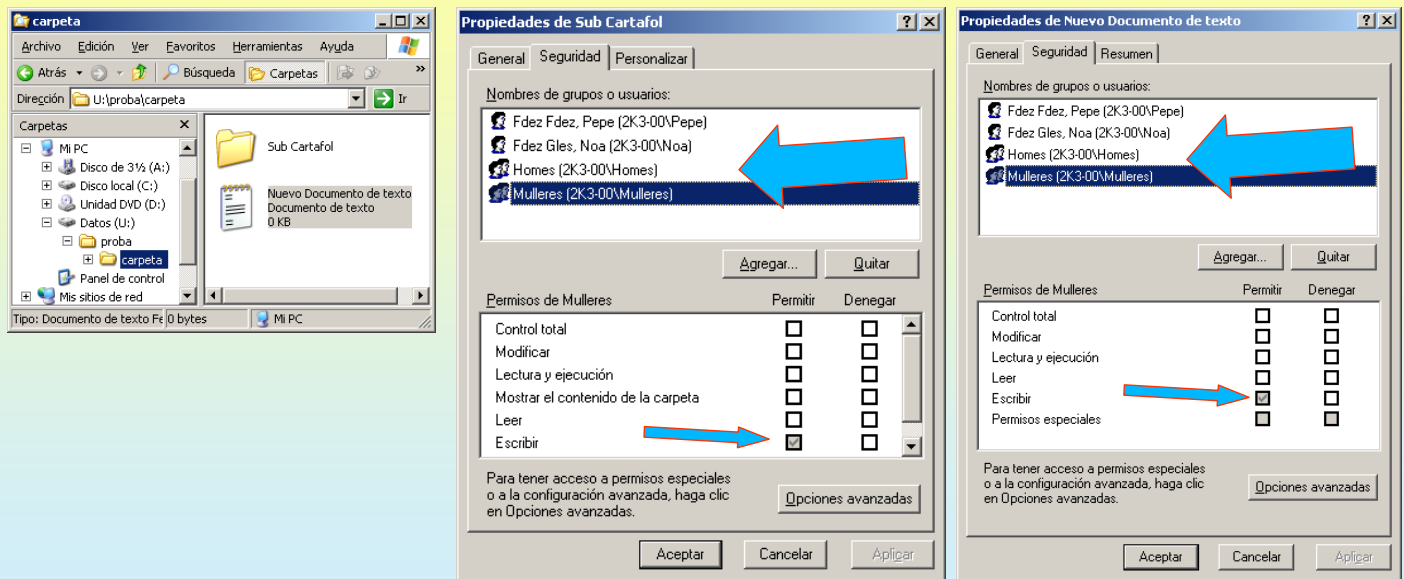
70

WINDOWS 2003

4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

MODIFICAR A ACL – NON PROPAGAR PERMISOS

Noa agora crea unha nova carpeta e un arquivo e observar os permisos propagados. Olo que agora non está o creator owner na ACL.



As dúas Listas de Control de Acceso (ACL) (subcarpeta e arquivo) son herdadas da ACL do pai, notar como non se herdou o grupo usuarios.

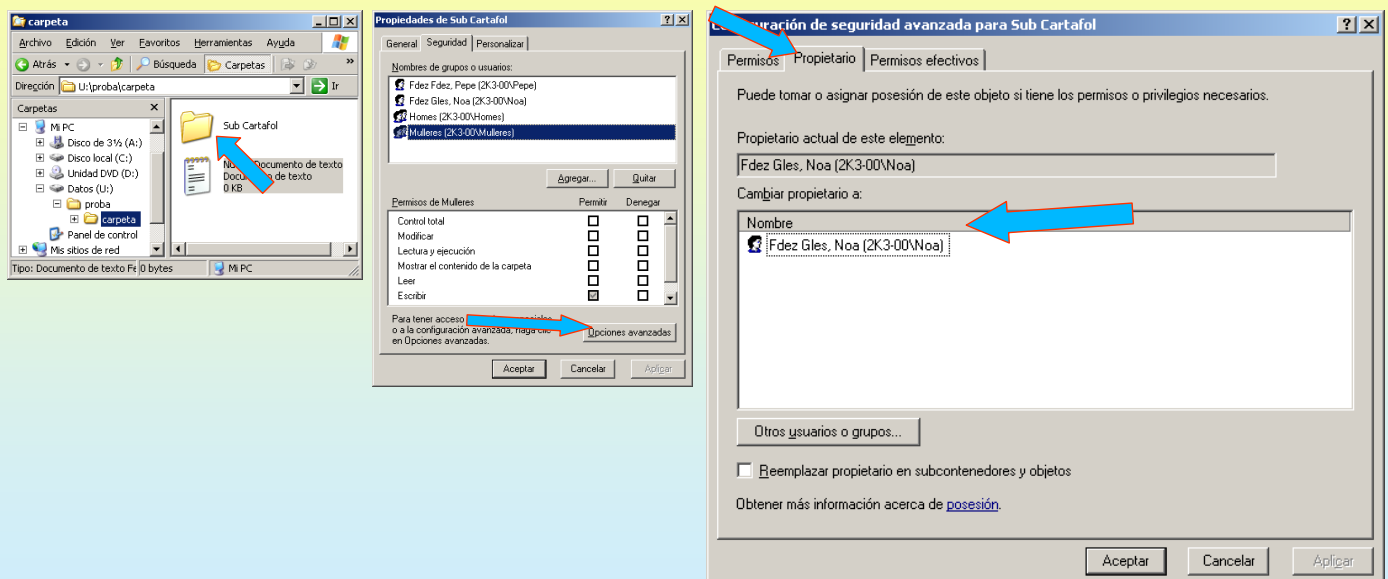
71

WINDOWS 2003

4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

PROPIETARIO DUN OBXECTO

Noa é a propietaria de “carpeta, Sub Cartafol e Novo Documento de texto” porque as creou ela. O propietario dun obxecto pódese sacar tódolos permisos que non poderá facer nada co obxecto (bórralo, modifícalo, cambiarlle o nome, escribir, crear carpetas, etc). Pero o que sí pode facer e volver a darse permisos a se mesma sobre o obxecto. na ACL.



O propietario de “Sub Cartafol” é Noa, pódese pasar a propiedade dun obxecto (carpeta, arquivo) a outro usuario, pero logo xa non se pode recuperar a propiedade do obxecto salvo que no la devolvan

72

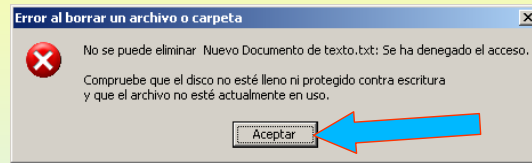
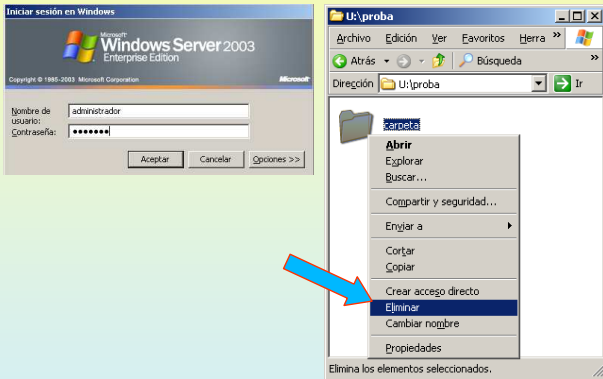
4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

TOMAR POSESIÓN DUN OBXECTO

Todo canto se explicou ata agora para as carpetas é aplicable para os arquivos, tanto uns como outros responden o nome xenérico de **obxectos**.

Para este caso débese iniciar sesión como administrador.

Tratar de entrar na carpeta creada por Noa dentro de proba. Tratar agora de borrarla.



Como o administrador non ten permisos nesa carpeta nin nas subcarpetas nin arquivos non lle deixa borrar, nin entrar nesa carpeta, nin cambiar o nome, etc., cousa que pode comprobar o alumno.

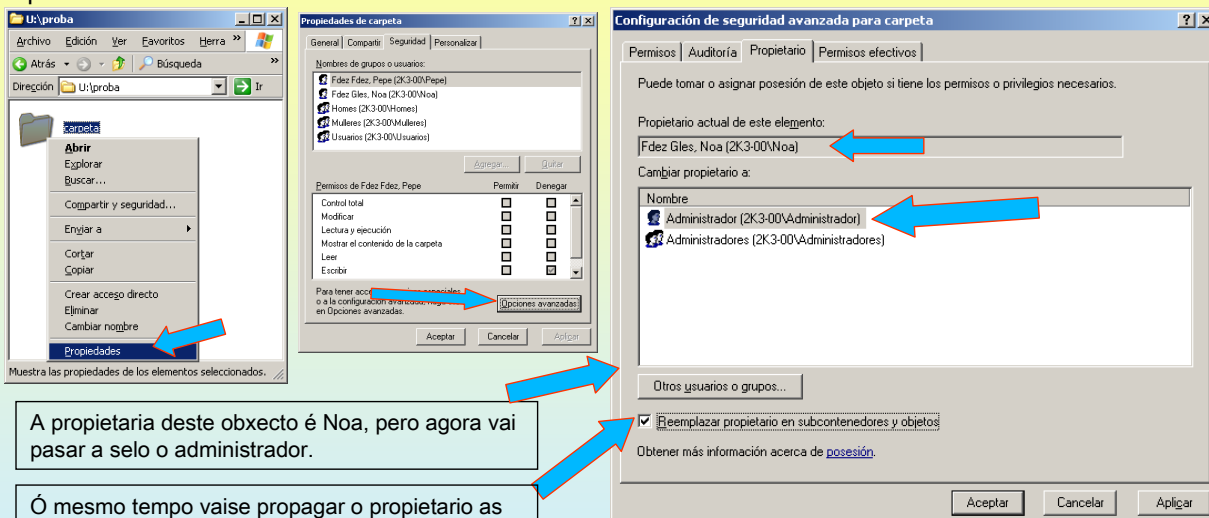
Pero calquera que pertenza grupo de administradores pode tomar posesión dun obxecto, deste xeito sacaralle a propiedade a Noa e asumíraa o administrador.

E como se dixo antes, un propietario pode darse permisos a se mesmo e logo realizar as tarefas que desexe co obxecto.

4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

TOMAR POSESIÓN DUN OBXECTO

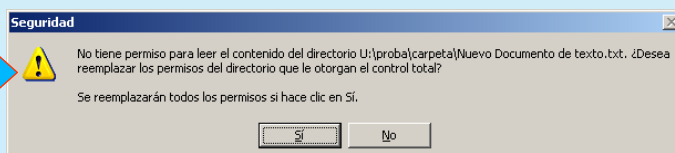
Un usuario administrador pode tomar posesión dun obxecto, neste caso Noa vai deixar de ser a propietaria dos obxectos que creou.



A propietaria deste obxecto é Noa, pero agora vai pasar a sela o administrador.

Ó mesmo tempo vaise propagar o propietario as subcarpetas e arquivos que haxa dentro da carpeta.

Adverte que non ten permisos sobre o obxecto, pero pregunta se desexa continuar de tódolos xeitos, como é o administrador vai deixar continuar coa operación.



4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

TOMAR POSESIÓN DUN OBXECTO – DARSE PERMISOS

O administrador xa se pode dar os permisos que desexe sobre a carpeta e se desexa propagalos ós subcontedores debe ir a opcións avanzadas.

The image shows a sequence of steps to configure permissions for a folder in Windows XP. It starts with a file explorer window showing the folder 'U:\proba'. A right-click context menu is shown with the 'Propiedades' (Properties) option highlighted. This leads to the 'Propiedades de carpeta' (Folder Properties) dialog box, specifically the 'Seguridad' (Security) tab. The 'Seleccionar Usuarios o Grupos' (Select Users or Groups) dialog is shown, where the 'Administrador' (Administrator) is selected from the list. Back in the 'Propiedades de carpeta' dialog, the 'Administrador' is added to the list of users. The permissions for the 'Administrador' are then configured, with 'Control total' (Full control) selected. The 'Opciones avanzadas' (Advanced options) button is clicked, leading to the 'Configuración de seguridad avanzada para carpeta' (Advanced Security Settings for Folder) dialog. In this dialog, the 'Permisos' (Permissions) tab is active, showing a table of permissions. The 'Permitir que los permisos heredables del primario se propaguen a este objeto y a todos los objetos secundarios' (Allow permissions that are inheritable from the primary to be propagated to this object and to all secondary objects) checkbox is checked. The 'Aplicar' (Apply) button is clicked. A security warning dialog appears, asking if the user wants to continue. The 'Sí' (Yes) button is clicked. A final note states: 'Deste xeito o administrador xa pode entrar na carpeta e subcarpetas' (In this way, the administrator can now enter the folder and subfolders).

Deste xeito propáganse os permisos os subcontedores

Deste xeito o administrador xa pode entrar na carpeta e subcarpetas

75

4.1.- PERMISOS SOBRE OBXECTOS

EXERCICIO DE PERMISOS

O administrador debe crear unha carpeta dentro de U: chamada **Usuarios**, nesa carpeta:

O administrador debe ter control total ó mesmo tempo que nos obxectos que se creen dentro.

Os usuarios só poden crear carpetas dentro da carpeta Usuarios.

Ningún usuario pode entrar na carpeta creada por outro Usuario.

Un usuario pode facer o que desexe coa carpeta que creou dentro da carpeta Usuarios (borrala, cambiarlle o nome, crear subcarpetas e arquivos dentro, etc).

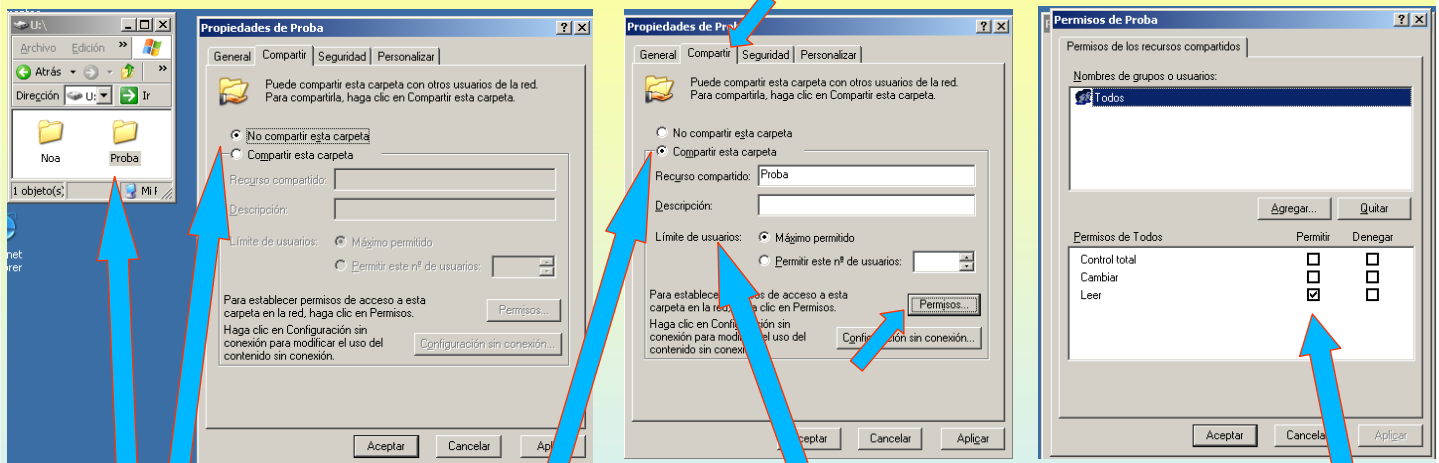
Os permisos da carpeta Usuarios deben ser configurados polo administrador, de tal xeito que cando entre un novo usuario no sistema e trate de crear unha carpeta dentro da Carpeta Usuarios, automaticamente se dean as circunstancias anteriores. (Os usuarios non saben nada de permisos, só sabe o administrador)

76

4.2.- RECURSOS COMPARTIDOS

RECURSOS COMPARTIDOS

Como administrador, vaise compartir a carpeta para que a poidan usar dende outros equipos da rede



A carpeta proba por defecto non está compartida

Compártese e configúranse os permisos de compartir.

Ó número máximo de usuarios que poden estar concorrentemente conectados a este recurso compartido.

No Windows XP, ó número máximo é 10.
No Windows 2003 o máximo permitido é igual ó número de licencias instaladas. (Diapositiva 40)

A ACL (Lista de control de acceso) de compartir por defecto é: Todos → Ler

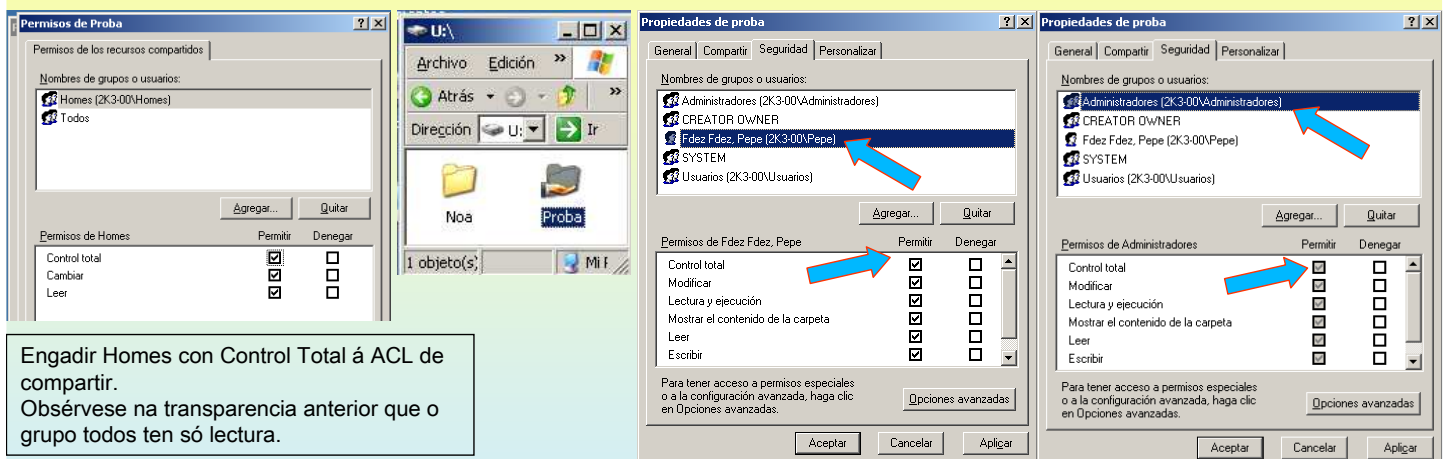
O grupo todos inclúe automaticamente a tódolos usuarios (Noa, Pepe, administrador, etc)

77

4.2.- RECURSOS COMPARTIDOS

RECURSOS COMPARTIDOS.

Engadir a ACL de compartir: Homes → Control total
Engadir a ACL de seguridade: Pepe → Control total



Engadir Homes con Control Total á ACL de compartir.
Obsérvase na transparencia anterior que o grupo todos ten só lectura.

Engadir Pepe con Control Total á ACL de seguridade

Os administradores xa teñen herdado control total

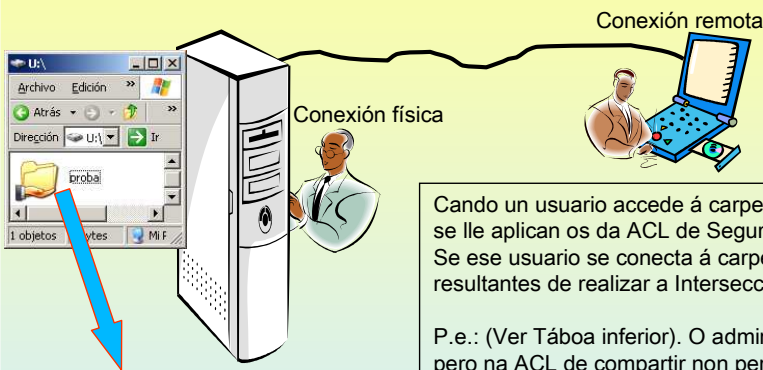
Pero cales son os permisos que Pepe e o administrador cando se conecten á carpeta Proba dende outro ordenador? Os da ACL de seguridade ou os da ACL de compartir?
A resposta na seguinte diapositiva.

78

4.2.- RECURSOS COMPARTIDOS

RECURSOS COMPARTIDOS. INTERSECCIÓN DE PERMISOS

Obsérvense cales son os permisos que teñen o administrador, Pepe e Noa cando se conectan á carpeta probas. Pénsese neste exemplo que hai un usuario a maiores (Roi) é que pertence o grupo homes.



Un usuario (pepe,noa, roi, administrador) pode conectarse **fisicamente** á carpeta proba dende o propio ordenador que a contén, ou ben conectarse **remotamente**, a través da rede, dende outro ordenador.

Cando un usuario accede á carpeta **proba** fisicamente, ten os permisos da ACL de seguridade. Só se lle aplican os da ACL de Seguridade e nada máis. Se ese usuario se conecta á carpeta **proba** dende outro ordenador (remotamente) ten os permisos resultantes de realizar a Intersección da ACL de Seguridade coa ACL de compartir.

P.e.: (Ver Táboa inferior). O administrador pertence o grupo administradores que ten Control Total, pero na ACL de compartir non pertence o grupo Homes, mais si ó grupo todos que ten permiso de ler, polo tanto:

Conexión física
Conexión remota

→ Permisos outorgados pola ACL de seguridade (CT)
→ Permisos resultantes da intersección entre ACL Seguridade e ACL Compartir (isto é o permiso máis **restritivo** dos dous) (Ler).

O alumno debe extraer as conclusións reflectidas na táboa para Pepe, Roi e Noa

ACL Seguridade
Administradores → Control Total (CT)
Pepe → Control Total (CT)
Usuarios → Ler executar e crear obxectos (LEC)

ACL Compartir
Homes → Control Total (CT)
Todos → Ler

Usuario	Grupos os que pertence				Permisos conectado:	
	Administradores	Usuarios	Homes	Todos	Fisicamente	remotamente
Administrador	X			X	CT	Ler
Pepe		X	X	X	CT	CT
Roi		X	X	X	LEC	LEC
Noa		X		X	LEC	Ler

79

4.2.- RECURSOS COMPARTIDOS

RECURSOS COMPARTIDOS

Vólvese a compartir proba pero con outro nome distinto "compartida", con límite de usuarios a 1 e o grupo todos con permiso de Control Total na ACL de compartir

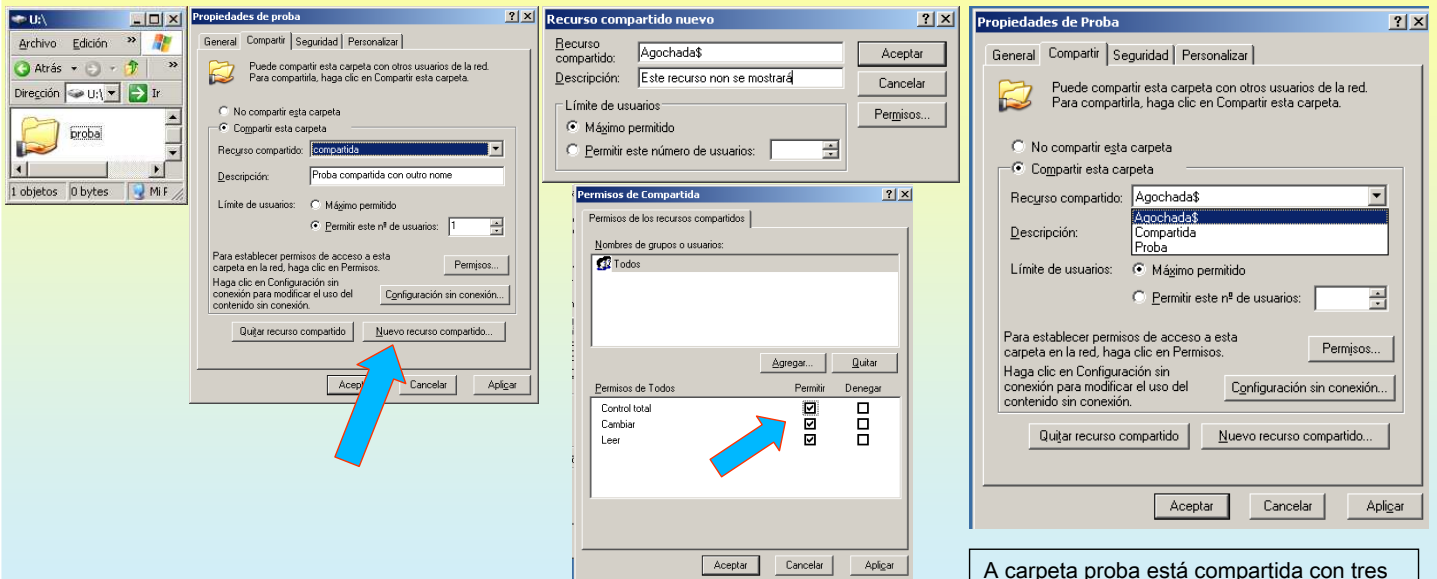
Observar como só se permite acceder concorrentemente a un só usuario

WINDOWS 2003

4.2.- RECURSOS COMPARTIDOS

RECURSOS COMPARTIDOS

Vólvese a compartir proba pero con outro nome distinto “Agochada\$” e ademais oculta (\$). Todos control total



Ó poñer un \$ ó final do nome compartido ese recurso compártese con ese nome rematado en \$ ó igual que os demais, pero non se vai amosar cando se estea explorando os recursos compartidos dese ordenador. (seguinte diapositiva)

A carpeta proba está compartida con tres nomes distintos e cada un deles cos seus propios permisos e configuracións.

81

WINDOWS 2003

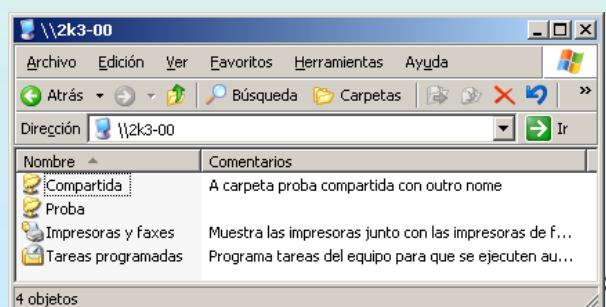
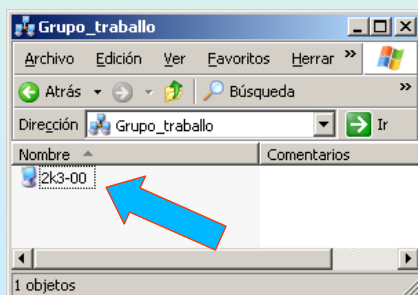
4.2.- RECURSOS COMPARTIDOS

VE-LOS RECURSOS COMPARTIDOS

Para ver os recursos a través da rede pódese facer dobre clic sobre Os Meus Sitios de Rede, ...



Agochada\$ non aparece. Só están os recursos proba e compartida



82

WINDOWS 2003

4.2.- RECURSOS COMPARTIDOS

CONECTARSE A RECURSOS COMPARTIDOS OCULTOS

Precísase “mapear” unha letra de unidade coa máquina e o seu recurso

Observar as similitudes do modo de conexión gráfico co modo texto

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\>net use y: \\2k3-00\agochada$ /persistent:no
Se ha completado el comando correctamente.
C:\>
```

Nombre	Tipo
Unidades de disco duro	
SISTEMA (C:)	Disco local
PROBAS (E:)	Disco local
DATOS (U:)	Disco local
Dispositivos con almacenamiento extraíble	
Disco de 3 1/2 (A:)	Disco de 3 1/2 pulgadas
Unidad DVD (D:)	Unidad de CD
Unidades de red	
agochada\$ en "2k3-00" (Y:)	Unidad de red
agochada\$ en "2k3-00" (Z:)	Unidad de red

"Conectar de nuevo al iniciar la sesión" → indica que o mapeo vaise realizar automaticamente cada vez que inicie sesión o usuario.
/persistent: no → indica o mesmo, só que neste caso non se restablecerá a conexión no próximo inicio de sesión.

83

WINDOWS 2003

4.2.- RECURSOS COMPARTIDOS

VE-LOS RECURSOS COMPARTIDOS DENDE OUTRO EQUIPO

Unha vez localizado o equipo. O sistema orixe pásalle o nome de usuario e contrasinais do usuario que está a facer a operación, senón existen ese usuario e contrasinal na máquina de destino, débense pasar unhas credenciais válidas no equipo de destino. (Un usuario coa súa contrasinal que exista no equipo final)

Conectarse a 2k3-00

Conectándose con 2k3-00

Nombre de usuario: pepe
Contrasinal:
☐ Memorizar contrasinal

Conectar a unidad de red

Windows pódoo axudar a conectarse a un cartafol de rede compartido e asignar unha letra de unidade á conexión, de maneira que poida acceder ao cartafol utilizando O meu computador.

Especifique a letra da unidade para a conexión e o cartafol ao que se quere conectar:

Unidade: W:
Cartafol: \\2k3-00\compartida

Exemplo: \\servidor\recurso compartido
☒ Restablecer conexión ao iniciar a sesión
Conectarse utilizando un nome de usuario diferente.
[Suscribirse a almacenaxe en liña ou conectarse a un servidor de rede.](#)

84

4.3.- SID (Identificador de seguridad)

Obsérvese que sucede ó borrar Pepe do Sistema.



4.3.- SID (Identificador de seguridade)

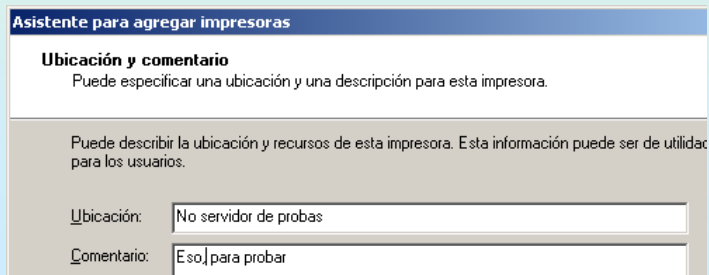
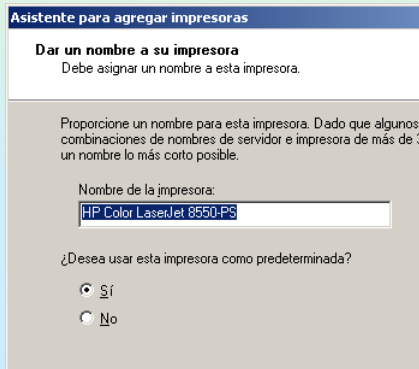
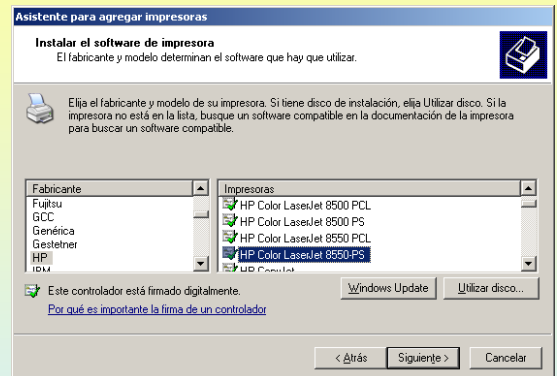
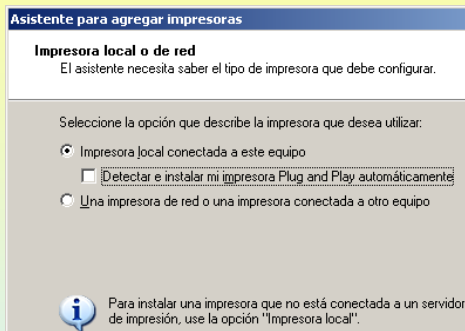
Este usuario Pepe é novo para o sistema, non é o mesmo Pepe que se borrou antes. Este novo Pepe ten un novo SID



5.- XESTIÓN DE IMPRESORAS

INSTALAR E COMPARTIR UNHA IMPRESORA LOCAL

Algo semellante á carpetas

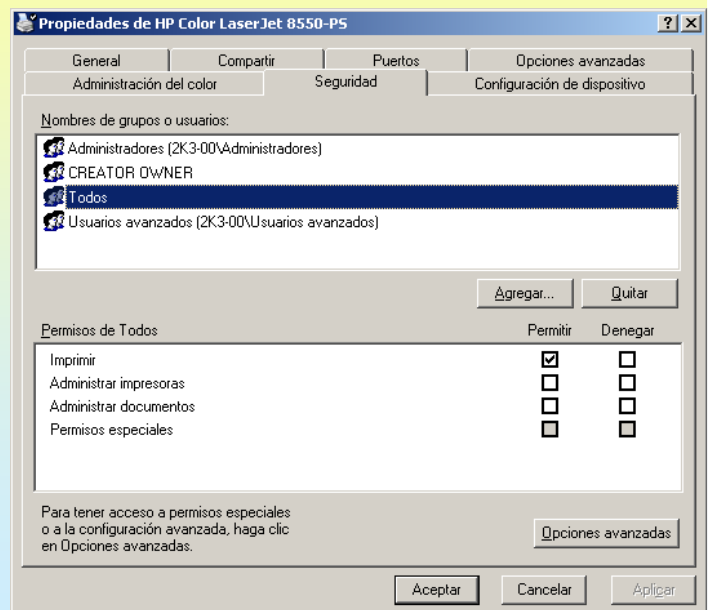
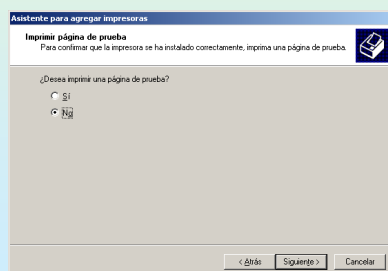
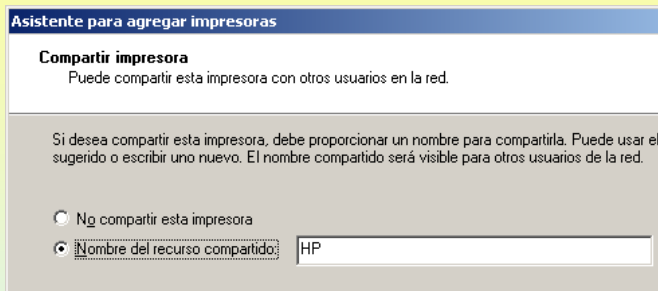


87

5.- XESTIÓN DE IMPRESORAS

INSTALAR E COMPARTIR UNHA IMPRESORA LOCAL

Algo semellante á carpetas

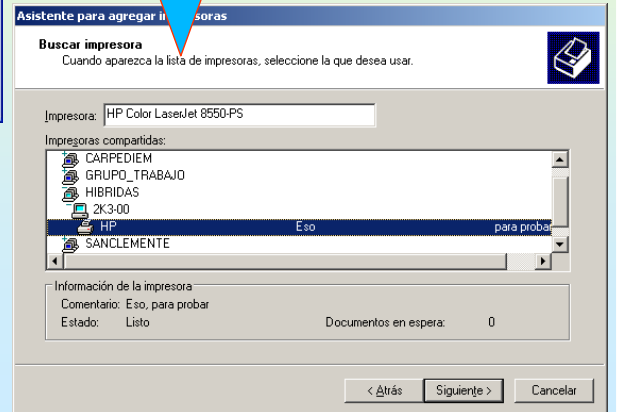
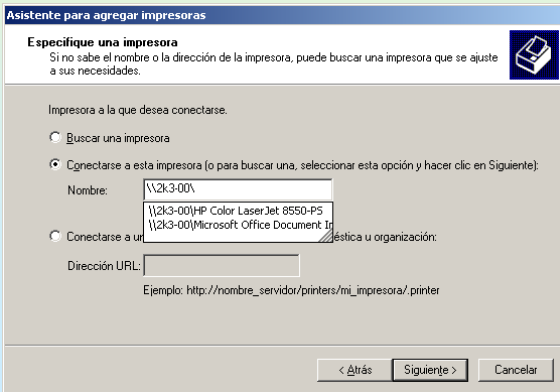
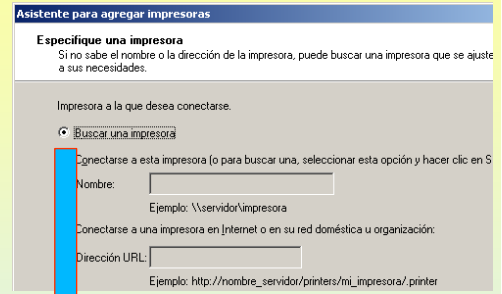
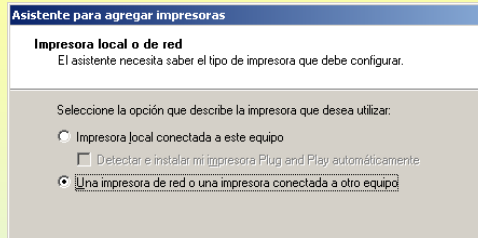


88

5.- XESTIÓN DE IMPRESORAS

INSTALAR UNHA IMPRESORA DE REDE

Está feito por dous métodos. No caso de que as credenciais non sexan correctas hai que pasar un usuario e contrasinal



6.- COTAS DE DISCO

PROPIEDADES

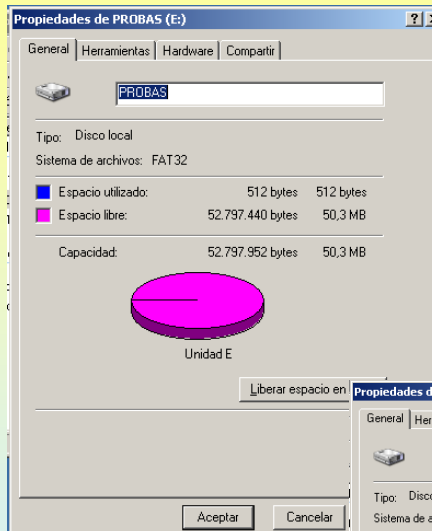
Como se veu ata agora calquera usuario (administrador, pepe, noa, etc) pode almacenar información en U:, pero que pasa se un usuario consume todo o espazo?. Os demais non poderán almacenar información. As cotas de disco solucionan este problema, pois permiten limitar o espazo asignado a cada usuario nunha Unidade de disco.

É importante comprender que as cotas se asignan a cada usuario (non a grupos) nun volume concreto (C:, U: ou D:, etc) e non nunha carpeta.

As cotas controlan quen é o propietario de cada obxecto que hai no volume. O espazo consumido por un usuario concreto é o resultado de sumar os tamaños de tódolos obxectos dos cales o usuario é propietario.

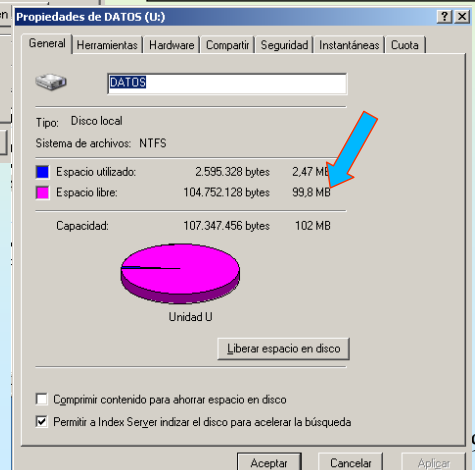
As cotas pódese usar tanto para monitorizar o espazo consumido por cada usuario como para limitarlle o espazo a consumir nunha unidade.

Para poder xestionar as cotas á unidade de disco debe estar con formato NTFS e non FAT.



E: está en FAT 32 e non ofrece a posibilidade de poñer ACLs de seguridade nin de establecer cotas

U: está en NTFS. Hai seguridade, Cotas, posibilidade de comprimir o espazo, etc.



6.- COTAS DE DISCO

ESTABLECER COTAS DE DISCO

Establecerase unha cota de disco de 5 MB para todo usuario, menos para os administradores, que non existe a posibilidade de limitarlle a cota.

Só monitoriza o espazo consumido por cada usuario

Denega o espazo ó superar ó límite da cota

Especifican o tamaño da cota e o nivel de aviso

Registra os excesos que se poden ver no visor de sucesos

Habilita as cotas (o semáforo pasa de vermello a verde)

Unha vez habilitadas as cotas, premer en Valores de cuota do cadro superior.

Entradas de cuota para Datos (U:)

Estado	Nombre	Nombre de inicio de sesión	Cantidad utilizada	Límite de cuota	Nivel de advertencia	Porcentaje utilizado
Aceptar	BUILTIN\Administradores		28 KB	Sin límite	Sin límite	No disponible
Aceptar	2K3-00\Administrador		3 KB	Sin límite	Sin límite	No disponible

2 elementos, 0 seleccionados.

Esta ventá amosa os consumos de espazo actual. O administrador é, por agora, o único que ten obxectos en U: (Lembrar que tomara posesión dos obxectos de NOA)

91

6.- COTAS DE DISCO

ESPAZO DUN USUARIO NORMAL EN U:

Entrar como Noa no sistema. Observar o tamaño de U: e espazo usado.

Na transparencia 52 vese que o tamaño de U: é aproximadamente de 100 MB.

Ó ter cotas asignadas ó espazo que amosa para os usuarios é o do límite da cota

Noa ten tanto espazo libre como o total, pois aínda non posúe ningún obxecto en U:

Crear unha carpeta en U: (Non ten porque chamarse Noa)

Mirar o espazo libre como diminuíu.

92

WINDOWS 2003

6.- COTAS DE DISCO

ESPAZO DUN USUARIO NORMAL EN U:

Entrar como Noa no sistema. Observar o tamaño de U: e espazo usado.

Copiar o arquivo msi.dll (Tamaño aprox. 2 MB) de c:\windows\system32. á carpeta de NOA

Copialo agora dende a carpeta de NOA o arquivo e pegalo

Neste intre Noa está consumindo aproximadamente 4 MB de 5 que ten a súa disposición.

Tratar de pegalo unha terceira vez. Saltará un aviso indicando que se superou o límite da cota

Espero libre para Noa tras ter dúas copias do arquivo.

Error al copiar un archivo o carpeta

No se puede copiar msi: No hay espacio de disco suficiente. Elimine uno o más archivos para aumentar el espacio de disco y vuelva a intentarlo.

Para liberar espacio en esta unidad y eliminar archivos viejos que no se utilizan, haga clic en Liberar espacio en disco...

93

WINDOWS 2003

6.- COTAS DE DISCO

COMPROBAR O ESTADO DAS COTAS.

Entrar como administrador e comprobar o estado das cotas

Propiedades de DATOS (U:)

Estado: El sistema de cuota de disco está activado

☒ Habilitar la administración de cuotas

☒ Denegar espacio de disco a usuarios que excedan el límite de cuota

Seleccionar el límite de cuota predeterminado para nuevos usuarios en este volumen:

☐ No limitar uso de disco

☒ Limitar espacio de disco a 5 MB

Establecer el nivel de advertencia en 3 MB

Seleccionar las opciones de registro de cuota para este volumen:

☒ Registrar suceso cuando un usuario exceda su límite de cuota

☒ Registrar suceso cuando un usuario exceda su nivel de advertencia

Valores de cuota...

Entradas de cuota para Datos (U:)

Estado	Nombre	Nombre de inicio de sesión	Cantidad utilizada	Límite de cuota	Nivel de advertencia	Porcentaje utilizado
Advertencia	Fdez Gles, Noa	2K3-00\Noa	4,12 MB	5 MB	3 MB	82
Aceptar		BUILTIN\Administradores	28 KB	Sin límite	Sin límite	No disponible
Aceptar		2K3-00\Administrador	3 KB	Sin límite	Sin límite	No disponible

3 elementos, 1 seleccionados.

Apréciese que a medida que os usuarios van creando obxectos en U: estes aparecerán nos Valores de cota, é por iso, que Pepe aínda non aparece, pois non ten ningún obxecto en U:.

Ollo, que se se borra un usuario, non se van borrar os obxectos creados por el. No cadro aparecerá entón o SID dese usuario borrado co espazo consumido.

Noa está en advertencia e usando un 82% do espazo asignado.

94

6.- COTAS DE DISCO

MODIFICAR A COTA A UN USUARIO.

Aumentar a cota ó usuario NOA a 10 MB. Pero o límite para os demais usuarios segue en 5 MB.

Esta modificación afecta só a Noa, pois cando entre Pepe seguiránselle aplicando os límites establecidos na configuración Xeral da cota (5 MB).

Dobre clic sobre o usuario NOA

Na táboa de usuarios de cotas non se pode poñer unha columna de grupo o que pertence, descrición, etc.

Imaxinar que se teñen 200 usuarios (100 homes e 100 Mulleres) e que a tódalas mulleres se lles desexa modificar a cota, vai ser un pouco difícil seleccionalas todas, pois os seus nomes estarán mesturados cos dos homes.

Unha posible solución é poñer "H-" diante de tódolos nomes completos dos homes que se dean de alta e "M-" diante das mulleres. Así poderase ordenar por nome, é estarán todos os usuarios que comezan por H xuntos e o mesmo cos que comezan por M

95

7.- COPIAS DE SEGURIDADE

O BIT / MARCA DE COPIADO.

Todo obxecto (arquivos e carpetas) ten un **bit de copiado** que serve para indicar se del se fixo unha copia de seguridade. Segundo o tipo de copia pode modificar ou non ese bit ademais os obxectos involucrados na copia de seguridade dependen do valor dese bit e do tipo de copia de seguridade a realizar.

Tipo copia	Que copia?	Pon marca de copiado?
Normal	Tódolos arquivos e carpetas seleccionadas. (Independientemente do valor do bit de copiado)	<input checked="" type="checkbox"/>
Incremental	Os arquivos e carpetas seleccionadas que non teñan marca de copiado	<input checked="" type="checkbox"/>
Diferencial	Os arquivos e carpetas seleccionadas que non teñan marca de copiado	Non toca o bit de copiado
Copia	Tódolos arquivos e carpetas seleccionadas. (Independientemente do valor do bit de copiado)	Non toca o bit de copiado
Diaria	Os arquivos e carpetas seleccionadas que teñen data de modificación do día en que se fai a copia	Non toca o bit de copiado

CONXUNTO DE COPIAS E COMBINACIÓNS DE TIPOS DE COPIAS DE SEGURIDADE

Cada vez que se executa unha copia créase un **conxunto de copia** que contén os arquivos e carpetas involucrados na copia segundo a táboa anterior. Un **medio de seguridade** é un arquivo que contén varios conxuntos de copia. Por outra banda nun mesmo medio de seguridade pode haber conxuntos de copia realizados con tipos distintos, por exemplo: (Cales son os máis rápidos para facer o backup e para recuperar?)

Luns	Me-X-V-D	Que copia? LUNS	Que copia? Me-X-V-D	Restaurar Todo
Normal	Incremental	Todo	Me→ O modificado/creado o martes e o mércores, ...	Recuperar normal e tódalas incrementais
Normal	Diferencial	Todo	Cada día o modificado/creado dende o luns	Recuperar normal e última diferencial
Normal	Normal	Todo	Todo cada día	Recuperar última normal
Normal	Diaria	Todo	Me→ só o modificado/creado o mércores ...	Recuperar normal, e diarias, pero non se recuperará o de Martes e Sábado
Diaria	Diaria	O modif./creado o luns	Me→ só o modificado/creado o mércores, ...	Imposible, pois o luns só se copiou o do luns
Normal	Copia	Todo	Todo	Recuperar última copia

96

WINDOWS 2003

7.- COPIAS DE SEGURIDADE

REALIZAR UNHA COPIA DE SEGURIDADE.

Realizarase unha copia da seguridade da carpeta U:\proba que inicialmente ten dous documentos.

Seleccionar a carpeta/s (archivo/s) da que se desexa realizar copia de seguridade

Indicar o nome do arquivo no que se van gardar os conxuntos de copia

Teñen o atributo de modificados e non copiados

97

WINDOWS 2003

7.- COPIAS DE SEGURIDADE

REALIZAR UNHA COPIA DE SEGURIDADE.

Realizarase unha copia da seguridade da carpeta U:\proba que inicialmente ten dous documentos.

Información sobre el trabajo de copia de seguridad

Descripción de la copia de seguridad:
Conjunto creado el 09/10/2005 a las 19:01

Si el medio ya contiene copias de seguridad:
☒ Anexar esta copia de seguridad al medio.
☐ Reemplazar los datos del medio con los de esta copia.

Si se sobrescribe el medio, use esta etiqueta para identificarlo:
Copia de proba.bkf creado 09/10/2005 a las 19:01

Opciones de copia de seguridad avanzadas

☐ Hacer copia de seguridad de los datos en almacenamiento remoto.
☐ Comprobar datos después de la copia de seguridad.
☐ Comprimir los datos de copia de seguridad.
☐ Hacer copia de seguridad automática al estado de sistema.
☒ Deshabilitar la instantánea de volumen.

Tipo de copia de seguridad:
Normal
Copia incremental
Diferencial
Día

Seleccionar o tipo de copia (Neste caso normal)

Progreso de la copia de seguridad

Unidad: U: Datos
Etiqueta: Copia de proba.bkf creado 09/10/2005 a las 19:01
Estado: Haciendo copia de seguridad de los archivos del equipo...

Procesando:

Archivos:	Procesados:	Estimados:
0	0	2
Bytes:	Procesados:	Estimados:
0	0	303

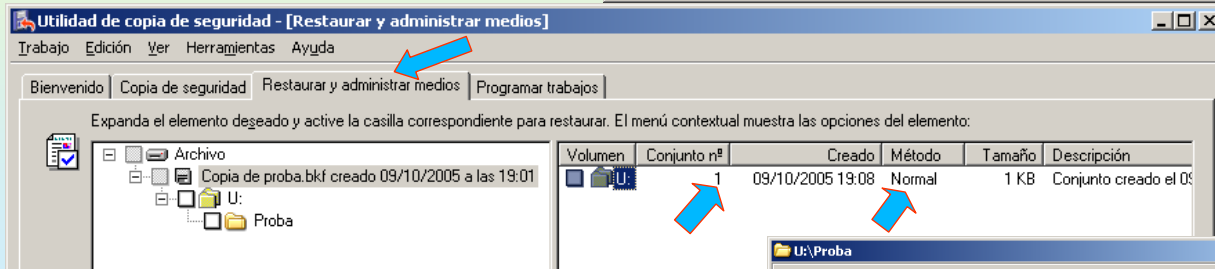
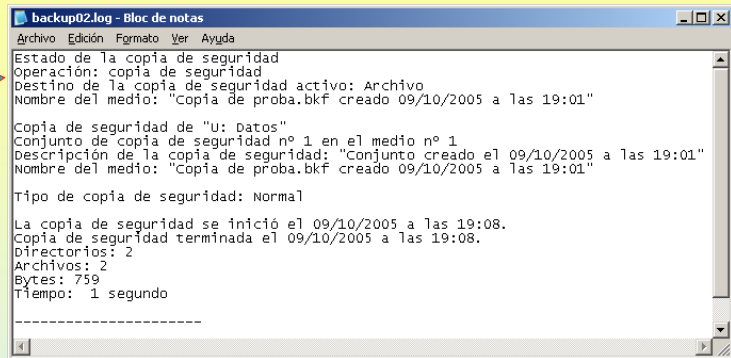
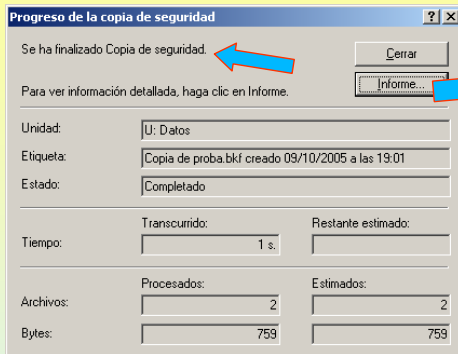
98

WINDOWS 2003

7.- COPIAS DE SEGURIDADE

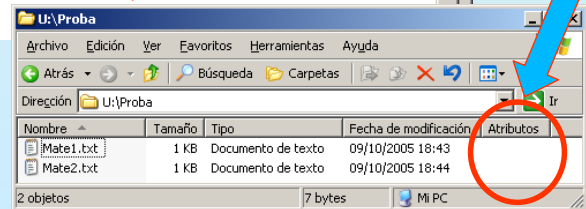
REALIZAR UNHA COPIA DE SEGURIDADE.

Realizarase unha copia da seguridade da carpeta U:\proba que inicialmente ten dous documentos.



Non teñen o atributo de modificados: desde que se copiaron non sufriron modificacións.

En restaurar e administrar medios aparecen os arquivos nos que se almacenan os conxuntos de copia de seguridade.
Polo de agora este medio ten un só conxunto.



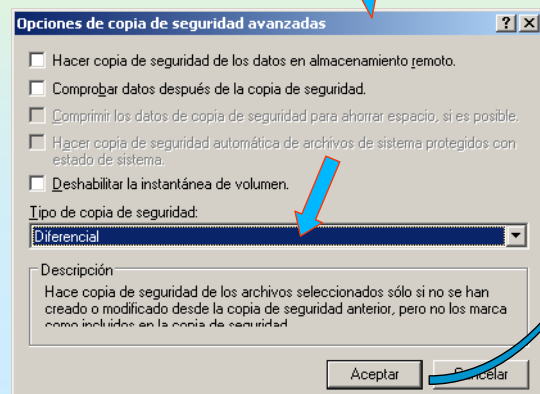
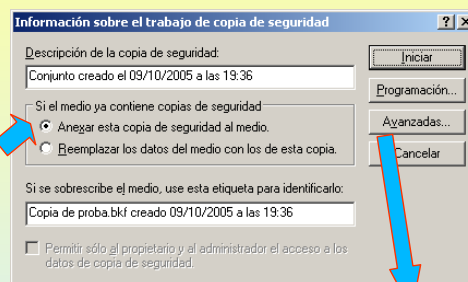
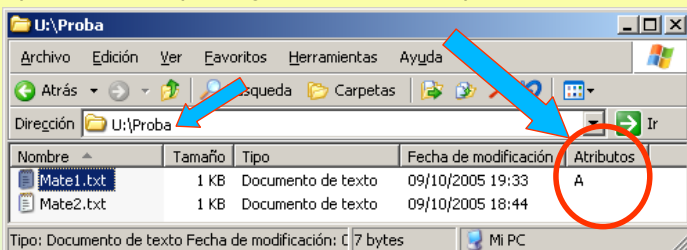
99

WINDOWS 2003

7.- COPIAS DE SEGURIDADE

REALIZAR UNHA COPIA DE SEGURIDADE DIFERENCIAL.

Vaise modificar o arquivo Mate1.txt e logo realizaranse dúas (2) copias tipo diferencial. Observar o resultado. Realizar o proceso de copia seguinte 2 veces despois de modificar unha soa vez o arquivo Mate1.txt.



100

7.- COPIAS DE SEGURIDADE

REALIZAR COPIA DE SEGURIDADE DIFERENCIAL.

Observar como nunha copia diferencial copiase todo arquivo modificado (ou creado) pero non se lle pon a marca de copiado, co cal se a continuación se realiza outra diferencial volverase a copiar o mesmo arquivo.

Utilidad de copia de seguridad - [Restaurar y administrar medios]

Trabajo Edición Ver Herramientas Ayuda

Bienvenido Copia de seguridad Restaurar y administrar medios Programar trabajos

Expanda el elemento deseado y active la casilla correspondiente para restaurar. El menú contextual muestra las opciones del elemento:

Volumen	Conjunto n°	Creado	Método	Tamaño	Descripción
U:	1	09/10/2005 19:08	Normal	1 KB	Conjunto creado
U:	2	09/10/2005 19:42	Diferencial	1 KB	Conjunto creado
U:	3	09/10/2005 19:43	Diferencial	1 KB	Conjunto creado

Utilidad de copia de seguridad - [Restaurar y administrar medios]

Trabajo Edición Ver Herramientas Ayuda

Bienvenido Copia de seguridad Restaurar y administrar medios Programar trabajos

Expanda el elemento deseado y active la casilla correspondiente para restaurar. El menú contextual muestra las opciones del elemento:

Nombre	Tamaño	Modificado
Mate1.txt	1 KB	09/10/2005 18:43
Mate2.txt	1 KB	09/10/2005 18:44

Utilidad de copia de seguridad - [Restaurar y administrar medios]

Trabajo Edición Ver Herramientas Ayuda

Bienvenido Copia de seguridad Restaurar y administrar medios Programar trabajos

Expanda el elemento deseado y active la casilla correspondiente para restaurar. El menú contextual muestra las opciones del elemento:

Nombre	Tamaño	Modificado
Mate1.txt	1 KB	09/10/2005 19:33

U:\Proba

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Atrás Búsqueda Carpetas Ir

Dirección U:\Proba

Nombre	Tamaño	Tipo	Fecha de modificación	Atributos
Mate1.txt	1 KB	Documento de texto	09/10/2005 19:33	A
Mate2.txt	1 KB	Documento de texto	09/10/2005 18:44	

Tipo: Documento de texto Fecha de modificación: 7 bytes Mi PC

Observar como as dúas copias diferenciais teñen a mesma información. E o arquivo segue coa marca de modificado

101

7.- COPIAS DE SEGURIDADE

REALIZAR COPIA DE SEGURIDADE INCREMENTAL.

Agora baseándose no arquivo modificado anterior Mate1.txt vanse realizar dúas (2) copias incrementais seguidas.

U:\Proba

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Atrás Búsqueda Carpetas Ir

Dirección U:\Proba

Nombre	Tamaño	Tipo	Fecha de modificación	Atributos
Mate1.txt	1 KB	Documento de texto	09/10/2005 19:33	A
Mate2.txt	1 KB	Documento de texto	09/10/2005 18:44	

Tipo: Documento de texto Fecha de modificación: 7 bytes Mi PC

Utilidad de copia de seguridad - [Sin título]

Trabajo Edición Ver Herramientas Ayuda

Bienvenido Copia de seguridad Restaurar y administrar medios Programar trabajos

Para hacer copia de seguridad de una unidad, carpeta o archivo, haga clic en su casilla de verificación.

Nombre	Tipo	Ta...	Modificado
Mate1.txt	Documento...	1 KB	09/10/2005 18:43
Mate2.txt	Documento...	1 KB	09/10/2005 18:44

Destino de la copia de seguridad: Archivo

Hacer copia de seguridad de la carpeta o del archivo: c:\Copia de proba.bkf

Opciones de copia de seguridad: Copia de seguridad normal. Resumen de registro. Algunos tipos de archivos excluidos.

Información sobre el trabajo de copia de seguridad

Descripción de la copia de seguridad: Conjunto creado el 09/10/2005 a las 19:36

Si el medio ya contiene copias de seguridad:

- ☒ Anexar esta copia de seguridad al medio.
- ☐ Reemplazar los datos del medio con los de esta copia.

Si se sobrescribe el medio, use esta etiqueta para identificarlo: Copia de proba.bkf creado 09/10/2005 a las 19:36

☐ Permitir sólo al propietario y al administrador el acceso a los datos de copia de seguridad.

Opciones de copia de seguridad avanzadas

☐ Hacer copia de seguridad de los datos en almacenamiento remoto.

☐ Comprobar datos después de la copia de seguridad.

☐ Comprimir los datos de copia de seguridad para ahorrar espacio, si es posible.

☐ Hacer copia de seguridad automática de archivos de sistema protegidos con estado de sistema.

☐ Deshabilitar la instantánea de volumen.

Tipo de copia de seguridad: Incremental

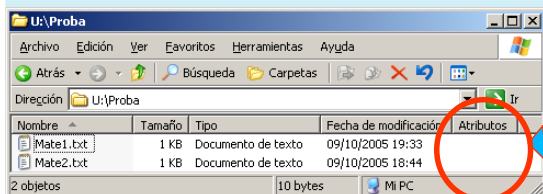
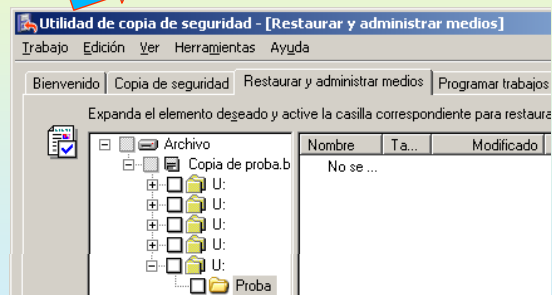
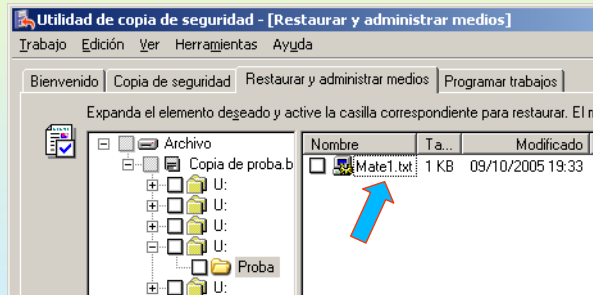
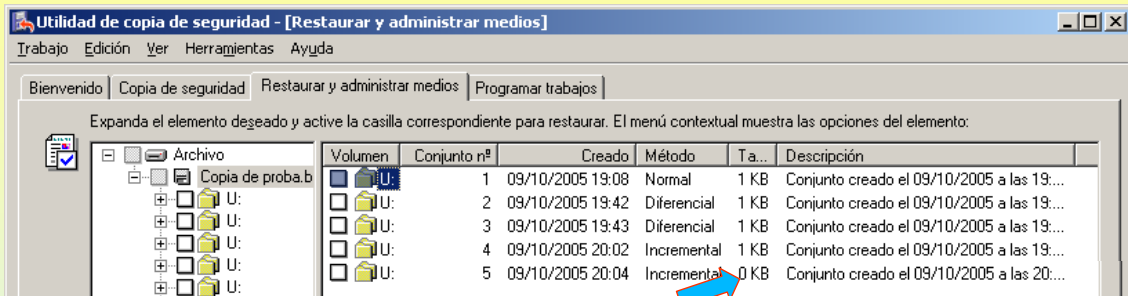
Descripción: Hace copia de seguridad de los archivos seleccionados sólo si no se han creado o modificado desde la copia de seguridad anterior.

102

7.- COPIAS DE SEGURIDADE

REALIZAR COPIA DE SEGURIDADE INCREMENTAL.

A incremental copia os arquivos modificados (creados) e pon a marca de copiado. A 1ª vez copia Mate1.txt pero non a 2ª vez



Tras a 1ª copia incremental desaparece a marca de modificado.

Na segunda incremental non se copia nada, pois non se creou/modificou nada dende a primeira incremental. Observar o tamaño do conxunto.

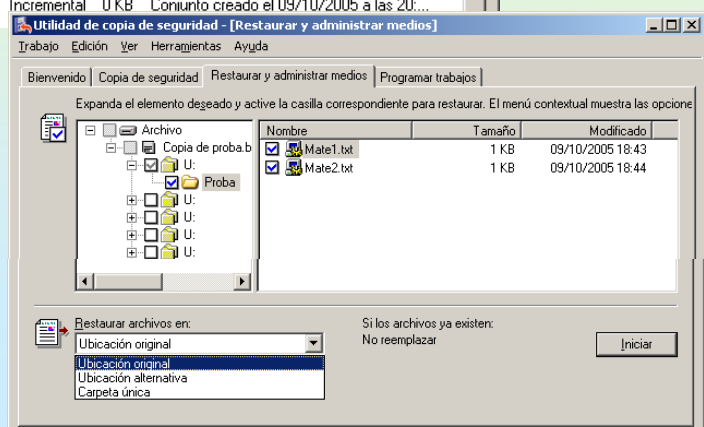
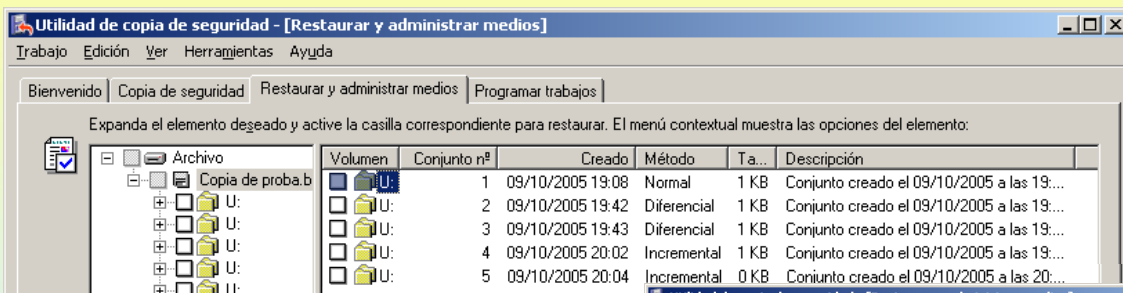
103

7.- COPIAS DE SEGURIDADE

RESTAURAR A INFORMACIÓN.

Se se borrara a carpeta proba, poderíase recuperar ata o estado da última copia.

O lóxico sería recuperar a última normal ou copia que se teña, pois así teríase toda a información inicial de proba. Neste caso recuperaríase a última diferencial, pois ten a toda a información que hai en tódalas diferenciais anteriores e finalmente restauraríanse tódalas incrementais.



Posibles ubicaciones nas que restaurar os arquivos seleccionados.

104

WINDOWS 2003

7.1.- TAREFAS PROGRAMADAS

PROGRAMAR A EXECUÇÃO DA CALCULADORA CADA 5 MINUTOS DURANTE 1 HORA
COMEZANDO AS 11:00 H. DIARIAMENTE

Aparte de escoller o programa débese especificar con que usuario se vai lanzar e o seu contrasinal.

Administrador

Administre su servidor | Mi PC | Panel de control | Herramientas administrativas | Impresoras y faxes | Ayuda y soporte técnico | Buscar | Ejecutar...

Panel de control

Archivo | Edición | Ver | Favoritos | Herramientas | Ayuda | Atrás | Búsqueda | Carpetas | Dirección | Panel de control

Tareas programadas

Archivo | Edición | Ver | Favoritos | Búsqueda | Dirección | Tareas programadas | Ir

Nombre | Programa

Agregar tarea programada

1 objetos

Asistente para tarea programada nueva

Haga clic en el programa que desea que Windows ejecute. Para ver más programas, haga clic en Examinar.

Aplicación	Versión
Amplificador	5.2.3790.0 (sr...
Asistencia remota	5.2.3790.0 (sr...
Asistente para accesibilidad	5.2.3790.0 (sr...
Calculadora	5.2.3790.0 (sr...
Conexión a Escritorio remoto	5.2.3790.0 (sr...
Configurar su servicio	5.2.3790.0 (sr...
Control de volumen	5.2.3790.0 (sr...

Asistente para tarea programada nueva

Escriba un nombre para esta tarea. El nombre de la tarea puede ser el mismo que el nombre del programa.

Calculadora

Realizar esta tarea:

- ☒ Diariamente
- ☐ Semanalmente
- ☐ Mensualmente
- ☐ Sólo una vez
- ☐ Al iniciar el equipo
- ☐ Al iniciar la sesión

Asistente para tarea programada nueva

Seleccione la hora y la fecha para el inicio de esta tarea.

Hora de inicio: 11:00

Realizar esta tarea:

- ☒ Todos los días
- ☐ Los días laborables
- ☐ Cada 1 días

Fecha de inicio: 11/10/2005

Asistente para tarea programada nueva

Escriba el nombre y la contraseña de un usuario. La tarea se ejecutará como si hubiera sido iniciada por dicho usuario.

Escriba el nombre de usuario: 2K3-BASE\Administrador

Escriba la contraseña:

Confirme la contraseña:

Si no se especifica una contraseña, es posible que no se ejecuten las tareas programadas.

105

WINDOWS 2003

7.1.- TAREFAS PROGRAMADAS

PROGRAMAR A EXECUÇÃO DA CALCULADORA CADA 5 MINUTOS DURANTE 1 HORA
COMEZANDO AS 11:00 H. DIARIAMENTE

Ó abrir propiedades avanzadas da tarefa, pódese configurar que é cada 5 minutos durante 1 hora.

Asistente para tarea programada nueva

Ha programado correctamente la siguiente tarea:

- Calculadora

Windows realizará esta tarea:

A las 11:00 Diariamente, comenzando el 11/10/2005

☒ Abrir propiedades avanzadas de esta tarea cuando haga clic en Finalizar.

Haga clic en Finalizar para agregar esta tarea a su programación de Windows.

< Atrás | Finalizar | Cancelar

Calculadora

Tarea | Programación | Configuración | Seguridad

C:\WINDOWS\Tasks\Calculadora.job

Ejecutar: C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Examinar...

Iniciar en: C:\WINDOWS\system32

Comentarios:

Ejecutar como: 2K3-BASE\Administrador | Establecer contraseña...

Opciones de programación avanzadas

Fecha de inicio: martes, 11 de octubre de 2005

☐ Fecha de finalización:

☒ Repetir la tarea

Cada: 5 minutos

Hasta: Hora

☒ Duración: 1 horas 0 minutos

☐ Detener la tarea inmediatamente si continúa ejecutándose.

Aceptar | Cancelar

Tareas programadas

Nombre	Programa	Hora de próxima ej...	Hora de última ...	Ú...	Creador
Agregar tarea programada					
Calculadora	Cada 5 min...	11:00:00	11/10/2005	Nunca	0x0 Administrador

106

WINDOWS 2003

7.1.- TAREFAS PROGRAMADAS

EXERCICIO

1.- Crea unha tarefa programada que se execute tódolos Luns, Mércores e Venres ás 12:00. A tarefa debe repetirse cada 25 minutos durante 1 hora. A tarefa debe copiar o programa da calculadora de c:\windows\system32 a u:\.

1.a.- Cantas veces se vai executar esa tarefa cada día que se active.

1.b.- Cámbialle a programación a tarefa anterior para que se execute cada 5 horas durante 11 horas.

1.c.- Cantas veces se vai executar esa tarefa cada día que se active

1.d.- Cambia a programación anterior para que esa tarefa se execute as 12:30 h e logo se repita ás 00:30 horas.

107

WINDOWS 2003

7.2.- COPIAS DE SEGURIDADE PROGRAMADAS

ARQUIVO DE SELECCIÓN

Cando se programa unha copia de seguridad: 1º escoller o tipo de copia, 2º gardar nun arquivo as seleccións feitas.

The image displays a sequence of four screenshots from the Windows 2003 backup utility, illustrating the steps to create a scheduled backup with a selection file.

- Top Left:** The 'Utilidad de copia de seguridad' window. The 'Destino de la copia de seguridad' is set to 'Archivo' (File). The 'Hacer copia de seguridad del medio o del archivo' is set to 'c:\Copia de proba.bkf'. The 'Opciones de copia de seguridad' are set to 'Copia de seguridad normal'.
- Top Right:** The 'Opciones de copia de seguridad avanzadas' dialog box. The 'Tipo de copia de seguridad' is set to 'Normal'. A text box indicates 'Seleccionar o tipo de copia (Neste caso normal)'. The 'Iniciar' button is highlighted.
- Bottom Left:** The 'Guardar como' (Save As) dialog box. The 'Guardar en' (Save in) location is 'Datos [U:]'. The 'Nombre' (Name) is 'Datos a copiar' and the 'Tipo' (Type) is 'Secuencias de comandos de selección (*.bks)'.
- Bottom Right:** A file explorer window showing the 'U:\' directory. The file 'Datos a copiar.bks' is visible. A text box indicates 'U:\Proba\'.

108

WINDOWS 2003

7.2.- COPIAS DE SEGURIDADE PROGRAMADAS

PROGRAMAR A COPIA

Realizase unha copia normal tódolos luns as 12:00

The image displays three screenshots from the Windows 2003 backup utility:

- Establecer información de cuenta:** A dialog box for setting the account to run the backup. It shows 'Ejecutar como:' set to '2K3-BASE\Administrador'.
- Opciones de trabajos programados:** A dialog box for scheduling the backup. It shows 'Nombre de tarea:' as 'Copia normal ós luns' and 'Fecha de inicio:' as 'martes, 11 de octubre de 2005 a las 8:23'.
- Programar trabajo:** A dialog box for configuring the task. It shows 'Programación' set to 'Semanalmente' and 'Hora de inicio:' set to '12:00'. The 'Programar la tarea semanalmente' section shows 'Cada 1 semanas, el:' with 'lunes' selected.

A fourth screenshot shows the **Tareas programadas** window, which lists the scheduled tasks. A blue arrow points to the 'Copia normal ós luns' task.

Nombre	Programa	Hora de próxima ejec...	Hora de última ejec...	Ú...	Creador
Agregar tarea programada					
Calculadora	Cada 5 min...	11:00:00	11/10/2005	Nunca	Administrad...
Copia normal ós luns	A las 12:00...	12:00:00	17/10/2005	Nunca	Administrad...

109

WINDOWS 2003

7.2.- COPIAS DE SEGURIDADE PROGRAMADAS

EXERCICIOS

1.- Deséxase realizar unha copia de seguridade da carpeta datos, dados os seguintes arquivos coas súas datas de creación/modificación indica que arquivos se irían copiando cada día á copia de seguridade segundo o tipo de copia.

U:\

|
|---Datos

---texto.doc	17-01-05
---proba.txt	17-01-05 (modificado o 19-01-05)
---exerc.txt	18-01-05
---nota.txt	21-01-05 (modificado o 23-01-05)
---mate.txt	25-01-05

Tódolos arquivos anteriores son creados modificados de 8:00 AM a 15:00 PM

A copia de seguridade execútase ás 17:00 h.

17-01	Copia	→ texto, proba
18-01	Normal	→ texto, proba, exerc
19-01	Diferencial	→ proba
20-01	Copia	→ texto, proba, exerc
21-01	Diaria	→ nota
22-01	Incremental	→ proba, nota
23-01	Diferencial	→ nota
24-01	Normal	→ texto, proba, exerc, nota
25-01	Diferencial	→ mate
26-01	Diferencial	→ mate

2.- O 26-01 perdeuse toda a información anterior e dispónse dun disco USB no que se foi gardando a copia de seguridade anterior. Indica como restaurarías do xeito máis rápido e óptimo, para o sistema, a información que había ata última copia de seguridade.

110

7.2.- COPIAS DE SEGURIDADE PROGRAMADAS

EXERCICIOS

3.- Programa unha copia de seguridade que tódolos lus se realiza unha normal ás 2:00 AM e logo tódolos días de Luns a venres unha incremental cada 12 horas (14:00 h, 2:00 h AM)

4.- Realiza un bat que copie o arquivo resultante anterior a c:\ e que o mesmo tempo escriba nun arquivo de log o seguinte, por cada vez que se execute:

Copia iniciada ó día xx-xx-xx ás xx:xx

Copia finalizada ó día xx-xx-xx ás xx:xx

5.- Realiza unha tarefa programada que execute o programa anterior cada 12 horas, obviamente despois de realizar a copia de seguridade.